

**Results of a well-balanced,  
impact-driven  
and sustainable partnership**

Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



# RAPIDE INFO CARD

GENERAL PROJECT DATA

## CALL

## CALL PRIORITY

## PROJECT FULL TITLE

## PROJECT ACRONYM

## PROJECT TOTAL BUDGET

## PROJECT DURATION

## PROJECT OBJECTIVE

PARTNERSHIPS FOR DIGITAL EDUCATION READINESS

INNOVATIVE PRACTICES IN A DIGITAL ERA

To respond to the circumstances created by the COVID-19 pandemic

HE: Tackling skills gaps and mismatches

HORIZONTAL: Supporting educators, youth workers, educational leaders and support staff

**RELEVANT ASSESSMENT AND PEDAGOGIES FOR INCLUSIVE DIGITAL EDUCATION**

RAPIDE

219.085 EUR

24 months (B:1/3/2021; E:28/02/2023)

to co-create, implement and share innovative pedagogies and aligned assessment for relevant and inclusive digital education in order to deal with the COVID-19 induced and similar crises and to support meaningful digital transformation of HEIs

# RAPIDE OBJECTIVES

## OVERALL OBJECTIVE

To co-create, implement and share innovative pedagogies and aligned assessment for relevant and inclusive digital education in order to deal with the COVID-19 induced and similar crises and to support meaningful digital transformation of HEIs

## SPECIFIC OBJECTIVES

**01**

To implement and evaluate innovative and inclusive pedagogies that support student engagement, practical skills development and deep approach to learning in an online environment by digitally and pedagogically competent and confident teachers

**02**

To support teachers to use relevant and inclusive assessment methods related to innovative pedagogies

**03**

To support students and teachers in the meaningful implementation of innovative pedagogies in an online environment by means of ethical use of learning analytics with special attention given to students at risk

**04**

To boost capacity of HEIs for monitoring and evaluating the implementation of innovative pedagogies in online, blended and distant learning and to perform impact analysis of innovative pedagogies on their digital transformation goals

*Collaboration  
allows us to know  
and do more!*

## RAPIDE partners



**University of Zagreb (UNIZG)**

Faculty of Organization and Informatics (FOI) [COORDINATOR](#)

School of Medicine (SoM)



The Open University (OU)



Delft University of Technology (TU Delft)



Goethe University (GU)



University of Rijeka (UNIRI)

# RAPIDE is PEOPLE

RAPIDE included close teamwork of 40 researchers and professionals from 6 institution during 24 intensive months (March 1, 2021 - February 28, 2023).

## UNIVERSITY OF ZAGREB

### Faculty of Organization and Informatics

1. Blaženka Divjak (Project Coordinator)
2. Josipa Bađari (Project manager)
3. Petra Vondra
4. Barbi Svetec
5. Darko Grabar
6. Nikola Kadoić
7. Valentina Kirinić
8. Goran Hajdin
9. Petra Žugec
10. Katarina Pažur Aničić
11. Mihaela Laljek
12. Lana Škvorc
13. Damir Horvat

*"By working collaboratively within RAPIDE project we proved how true co-creation and teamwork can surpass what was initially promised – qualitatively, quantitatively and sustainably." (Blaženka Divjak, FOI)*

## School of Medicine

1. Mirza Žižak (Team Lead)
2. Dora Brauneger

*"Our team is particularly proud that we have been able to contribute to this partnership with our experience in the implementation of innovative approaches to teaching and learning in medical education." (Mirza Žižak, SoM)*

## DELFT UNIVERSITY OF TECHNOLOGY

1. Marcus Specht (Team Lead)
2. Gillian Saunders-Smits
3. Sylvia Walsarie Wolff
4. Vivian van der Werf
5. Gitte van Helden
6. Naomi Wahls
7. Ioanna Jivet
8. Priya Sarkar

*"I am delighted that by publishing many of our resources under a Creative Commons license most materials for our MOOC and other publications will be available for reuse, so that others may continue to benefit from them" (Gillian Saunders-Smits, TU Delft)*

## GOETHE UNIVERSITY

1. Alexander Tillmann (Team Lead)
2. Michael Eichhorn
3. Ralph Müller
4. Angela Rizzo
5. Julia Schmitt

*"We will continue to use the four modules of the MOOC here in Frankfurt in the future. The materials, exercises and questions are very valuable for our teachers, designing own innovative teaching. We would like to thank our partners for the wonderful cooperation, and we are looking forward to working together in future." (Alexander Tillmann, Goethe Uni)*

## THE OPEN UNIVERSITY

1. Bart Rienties (Team Lead)
2. Francisco Iniesto
3. Duygu Bektik
4. Simon Cross
5. Nick Freear
6. Reda Norkute
7. Joan Oliver

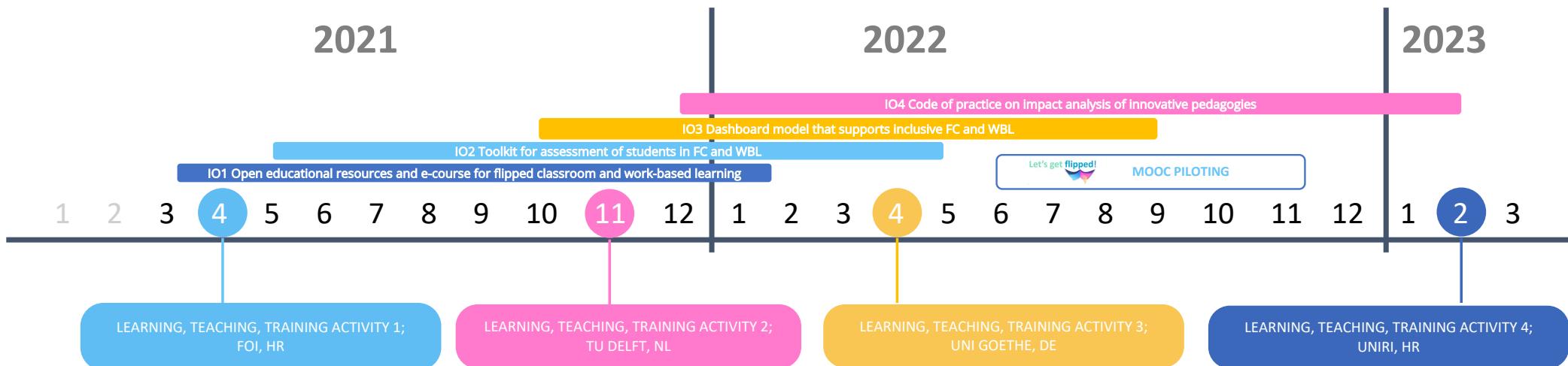
*"RAPIDE results are really important for future practice and teaching and research, as we have shown that by working together we're able to provide amazing and super innovative learning designs that are not only relevant for our current students, but also for our future students." (Bart Rienties, OU)*

## UNIVERSITY OF RIJEKA

1. Marta Žuvić (Team Lead)
2. Maja Gligora Marković
3. Vedrana Mikulić Crnković
4. Nataša Hoić-Božić
5. Martina Holenko Dlab

*"Participation in RAPIDE was not only pleasurable experience but also useful one since we were working and learning from very honorable and respected partners from Europe on the project results that can be easily transferred to the context of our university." (Marta Žuvić, UNIRI)*

# RAPIDE LIFECYCLE



## RAPIDE MULTIPLIERS

**1**  
NETHERLANDS  
*SEFI 2022 CONFERENCE*  
September 20, 2022  
*LEIDEN-DELFT-ERASMUS  
UNIVERSITIES CENTRE FOR  
EDUCATION AND LEARNING  
ANNUAL EVENT*  
December 7, 2022

**2**  
GERMANY  
*eLearning  
Networking Day*  
November 28, 2022

**3**  
UNITED  
KINGDOM  
*Birmingham*  
January 31, 2023

**4**  
CROATIA  
*University of  
Rijeka*  
February 23-24, 2023

# RAPIDE MEETINGS

5 TRANSNATIONAL PROJECT MEETINGS

- ◆ 1st meeting - kick-off Welcome RAPIDE was organized in M2 at FOI, Croatia
- ◆ 2nd meeting Meet2Flip in UK was organized in M5 at FOI, Croatia (*due to covid-19 restrictions*)
- ◆ 3rd meeting - Meet2Flip in Netherlands was organized in M9 at TU Delft, Netherlands
- ◆ 4th meeting - Meet2Flip in Germany was organized in M14 at GU, Germany
- ◆ Final meeting - Keep Flipping in Croatia was held in M23 at UNIRI, Croatia



# RAPIDE INTELLECTUAL OUTPUTS

1

OPEN EDUCATIONAL  
RESOURCES AND E-  
COURSE FOR  
FLIPPED  
CLASSROOM AND  
WORK-BASED  
LEARNING FOR USE  
IN AN ONLINE  
ENVIRONMENT

2

TOOLKIT FOR  
ASSESSMENT OF  
STUDENTS IN  
FLIPPED  
CLASSROOM AND  
WORK BASED  
LEARNING

3

LEARNING  
ANALYTICS FOR  
FLIPPED  
CLASSROOM AND  
WORK BASED  
LEARNING

4

CODE OF  
PRACTICE FOR HEIS  
ON  
IMPACT ANALYSIS  
OF INNOVATIVE  
PEDAGOGIES

LEAD:

**The Open University**

DURATION:

**M1-M10**

LEAD:

**TU Delft**

DURATION:

**M3-M15**

LEAD:

**FOI UNIZG**

DURATION:

**M8-M19**

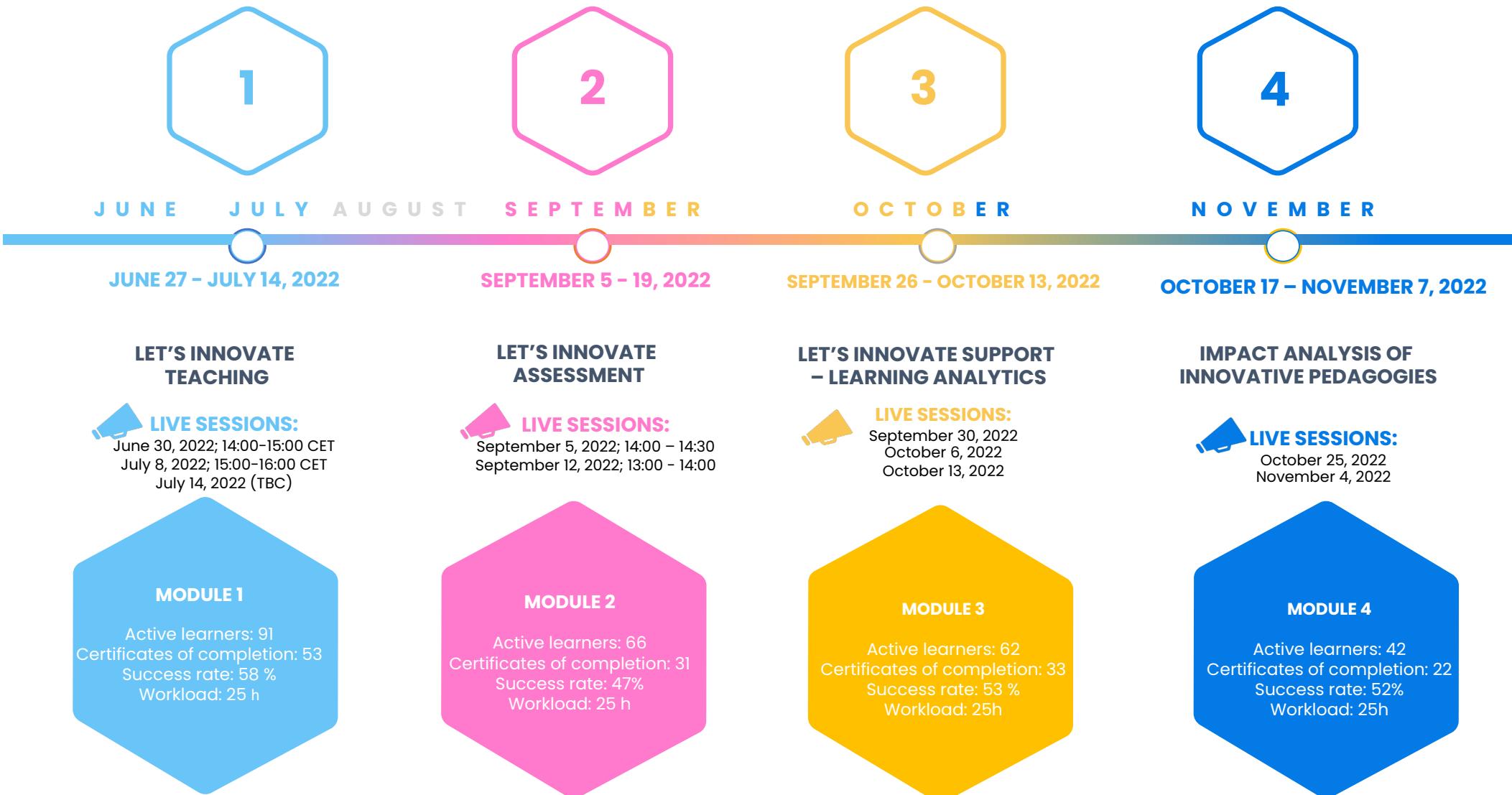
LEAD:

**Goethe UNI**

DURATION:

**M10-M24**

# PILOTING RESULTS



# RAPIDE PUBLICATIONS

1. Divjak, B. Rienties, B. Iniesto, F. Vondra, P. Žižak, M. (2022) Flipped classrooms in higher education during the COVID-19 pandemic: findings and future research recommendations. International Journal of Educational Technology in Higher Education, 19 (1), 9, 24.
2. Divjak, B. Žugec, P. Pažur Aničić, K. (2022) E-assessment in mathematics in higher education: a student perspective. International journal of mathematical education in science and technology, online, 2117659, 23.
3. Divjak, B. Kadoić, N. Žugec, B. (2021) The Use of Decision-Making Methods to Ensure Assessment Validity. In: 2021 IEEE Technology & Engineering Management Conference – Europe.
4. Divjak, B. Svetec, B. Horvat, D. Kadoić, N. (2022) Assessment validity and learning analytics as prerequisites for ensuring student-centred learning design. British Journal of Educational Technology, 00, 1– 22.
5. Divjak, B. Svetec, B. Horvat, D. (2023) Learning analytics dashboards: What do students actually ask for? LAK 2023, March 13–17, 2023, Arlington, TX, USA.
6. Divjak, B. Vondra, P. Pažur Aničić, K. (2022) Strategic Development of a National Pre-tertiary Learning Analytics System. Journal of Information and Organizational Sciences, 46 (1), 173-195.
7. Divjak, B. Grabar, D. Svetec, B. Vondra, P. (2022) Balanced Learning Design Planning: Concept and Tool. Journal of information and organizational sciences, 46 (2), 361-375.
8. Rienties, B. Balaban, I. Divjak, B. Grabar, D. Svetec, B. Vondra, P. (2023). Applying and translating learning design and analytics approaches across borders. In: Viberg, Olga and Grönlund, Åke eds. Practicable Learning Analytics. Advances in Analytics for Learning and Teaching. Cham: Springer, (In Press).
9. Divjak, B. (2021) Learning Analytics – Multi-user and Multi-level Perspective. In: Bojana Domazet, M. (ed.) Twelfth International Conference on eLearning 2021.
10. Žižak M. (2022) Zbog čega bi katedre u svom nastavnom radu trebale uesti metodu „obrnute učionice“? Journal of the School of Medicine UnizG Mef.hr. 41(2): 83–87 .
11. Žižak M. Brauneiger D. (2022) Preporuke za uvodenje metode obrnute učionice u nastavu. Journal of the School of Medicine UnizG 41(2): 88–93.
12. Žižak M. (2022) Inovacije u kliničkoj nastavi u online okruženju (uvodenje modela „simuliranog bolesnika“). Journal of the School of Medicine UnizG Mef.hr. 40(1): 13–17.
13. Žižak M. (2022) Analitika učenja u studiju medicine. Journal of the School of Medicine UnizG Mef.hr. 41(1): 14–16.
14. Žižak M. Brauneiger D. Sović S. (2022) Stavovi studenata o informacijama koje pruža analitika učenja (studija). Journal of the School of Medicine UnizG. Mef.hr. 41(1): 17–25.
15. Saunders-Smits, G. van Helden, G. van der Werf, V. & Specht, M. M. (2022). Using peer assessment in inclusive digital education. In H-M. Jarvinen, S. Silvestre, A. Llorens, & B. V. Nagy (Eds.), Proceedings of the 50th Annual Conference Universitat Politècnica de Catalunya · BarcelonaTech (UPC) (pp. 2305–2308).

## IN REVIEW (February, 2023)

1. Rienties, B. Divjak, B. Iniesto, F. Pazur Anicic, K. Žižak, M. (2022) Online work-based and work-integrated learning: a systematic literature review. Interactive Learning Environment.
2. Divjak, B. Rienties, B. Svetec, B. Vondra, P. Žižak, M. (2022) Reviewing assessment in online and blended flipped classroom.
3. Van Helden, G. van der Werf, V. Saunders-Smits, G. N. Specht, M. (2022) The Use of Digital Peer Assessment in Higher Education – an Umbrella Review of Literature.
4. Rienties, B. Divjak, B. Eichhorn, M. Iniesto, F. Saunders-Smits, G. N. Svetec, B. Tillmann, A. Žižak, M. (2022) Online professional development across institutions and borders

# POSTERS

1. Divjak, B. Bađari, J. Grabar, D. Svetec, B. Vondra, P. (2022) 4 MOOCs 4 Future teachers. CECIIS22
2. Svetec, B. Divjak, B. (2022) Supporting Meaningful Assessment Through Balanced Learning Design. Assessment in Higher Education

## RAPIDE SUPPORTING DOCUMENTS

RAPIDE team developed 4 management documents with the aim to support well-balanced, impact driven and sustainable partnership:

**PROJECT HANDBOOK** – designed to set out the basis for an effective management and coordination of the RAPIDE project. It is a practical guide intended to the coordinator and project partners to ensure timely, quality risk-free and budget-related project implementation.

**QUALITY MANAGEMENT PLAN** – prepared with the purpose to establish the quality requirements and standards that will apply to the project activities and results and to determine how the requirements and standards will be met based on the project objectives. It is focused on providing confidence that the quality requirements will be met and prepares the quality assurance tools, procedures, objectives, and metrics.

**DISSEMINATION AND COMMUNICATION PLAN** – designed to enable partners the dissemination, exploitation and sustainability of project results, dissemination and communication activities during project lifetime that play a very important role enabling the actions towards the use of project results.

**IMPACT FRAMEWORK** – developed with the aim to help partners to monitor the impact of their work and project results. Based on the theory of change, it defines the main dimensions and moments of RAPIDE project potential to reach the highest impact.

“A good system shortens the road to the goal.”

*RAPIDE results are as important as  
the impact they have on us  
and the society.*

# RAPIDE RESULTS

## In brief

### 4 intellectual outputs

- IO1** OPEN EDUCATIONAL RESOURCES AND E-COURSE FOR FLIPPED CLASSROOM AND WORK-BASED LEARNING FOR USE IN AN ONLINE ENVIRONMENT
- IO2** TOOLKIT FOR ASSESSMENT OF STUDENTS IN FLIPPED CLASSROOM AND WORK BASED LEARNING
- IO3** LEARNING ANALYTICS FOR FLIPPED CLASSROOM AND WORK BASED LEARNING
- IO4** CODE OF PRACTICE FOR HEIS ON IMPACT ANALYSIS OF INNOVATIVE PEDAGOGIES

### 4 management supporting documents:

- PROJECT HANDBOOK
- QUALITY MANAGEMENT PLAN
- DISSEMINATION AND COMMUNICATION PLAN
- IMPACT FRAMEWORK

### 4 modules of RAPIDE MOOC

- Module 1 - LET'S INNOVATE TEACHING
- Module 2 -LET'S INNOVATE ASSESSMENT
- Module 3 -LET'S INNOVATE SUPPORT
- Module 4 -IMPACT ANALYSIS OF INNOVATIVE PEDAGOGIES

### 4 multiplier events

THE NETHERLANDS – UK – GERMANY – CROATIA

### 4 LTT events

CROATIA - THE NETHERLANDS - GERMANY - CROATIA

15+ papers and posters prepared to bring the results to researchers and practitioners

20+ project presentations held within different events

20+ people from partner institutions included in 4 LTT events

40+ people involved in the development of RAPIDE results from partner institutions

100+ people participated RAPIDE multiplier events

200+ participants joined and learned within RAPIDE MOOC

The BDP concept and tool development was supported by RAPIDE and vice versa.

[learning-design.eu](http://learning-design.eu)

# RAPIDE MOOC

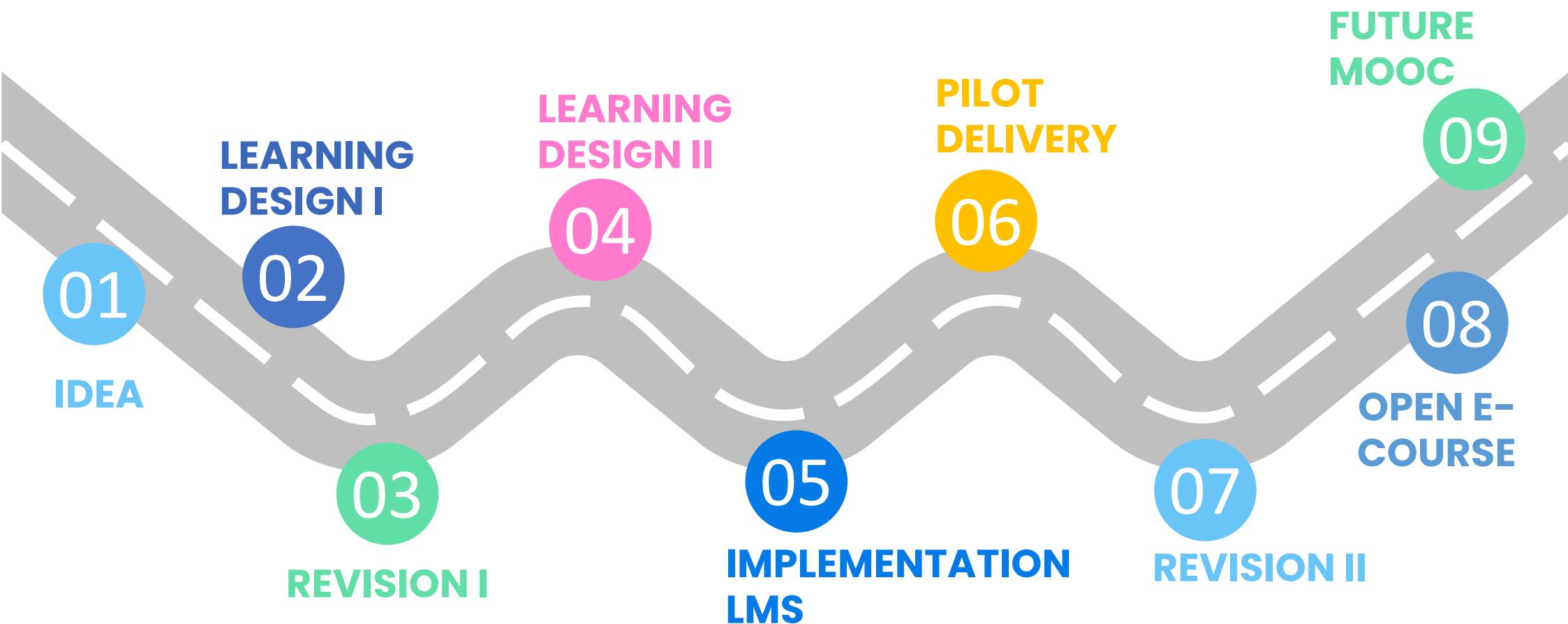
[learn.rapide-project.eu](http://learn.rapide-project.eu)

DESIGNED FOR HE TEACHERS,  
MANAGEMENT AND INSTRUCTIONAL  
DESIGNERS

RAPIDE MOOC is a research-based short online training scheme that includes theoretical introductions to topics, best-practice examples and hands-on activities.



# RAPIDE MOOC ROADMAP



# LEARNING DESIGN- tool

BDP LD

### Design process

BDP tool enables course learning design through three simple steps:



**1 PLAN**  
Create course, define course details and add learning outcomes

**2 CREATE**  
Add topics, units and teaching and learning activities

**3 ANALYSE**  
Analyse course design and make changes if necessary

### Improvement

The BDP tool provides the advanced analysis of a planned learning design. The analytics dashboard includes a high level overview of the entire course which enables learning designers to change their course



- LD has two aspects: **conceptual** and **technological**
- A range of LD tools developed
- Concept of sharing and reusing, possibilities for co-creation
- **Balanced Learning Design Planning – BDP**
- <https://learning-design.eu> – free to use

B. Divjak, D. Grabar, B. Svetec, P. Vondra (2022)  
„Balanced Learning Design Planning: Concept and Tool.”  
Journal of Information and Organizational Sciences.  
2/2022. Available:  
[https://www.researchgate.net/publication/359320864\\_Balanced\\_Learning\\_Design\\_Planning\\_Concept\\_and\\_Tool](https://www.researchgate.net/publication/359320864_Balanced_Learning_Design_Planning_Concept_and_Tool)

# RAPIDE MOOC MODULE 1

## Let's innovate teaching

### GOAL

The goal of this module resulting from IO1 was to provide learners with hands-on training on using two innovative teaching approaches (i.e., flipped classroom (FC) and blended/online work-based learning (WBL)) in an online environment

### LEARNING OUTCOMES

- To understand the concept of innovative teaching approaches that stimulate students' engagement and deeper approaches to learning
  - To analyse different academic subjects and their implementation in online environment
- To design and (potentially) implement FC and WBL in an online environment taking into account study and subject field, student backgrounds and needs.

The image shows two screenshots of the RAPIDE MOOC Module 1 interface. The left screenshot displays the 'Prepare' phase, which includes sections for 'learnINDEPENDENTLY!', 'YOUR TASKS', 'SELF-LEARNING', and 'LIVE SESSION'. The right screenshot displays the 'Engage!' phase, featuring a logo for 'learnTOGETHER!', sections for 'YOUR TASKS', 'DISCUSSION', 'INVESTIGATION', 'PRODUCTION', and a checklist of tasks.

**Module 1: Let's innovate teaching!**

**Introduction**

**Let's innovate teaching!**  
Welcome! In this module you will have an opportunity to innovate your current teaching by introducing innovative pedagogies.

**Prepare!**

Welcome to the first phase "Prepare".  
In order to successfully complete the Prepare phase there are six tasks:

- Task 1: Watch the introductory video on Flipped Classrooms (FC) and Work Based Learning (WBL)
- Task 2: Read and reflect upon Learning, Teaching, Training materials on FC and WBL
- Task 3: Q&A and live discussion on 30 June 14:00-15:00 (CET)
- Task 4: Answer short quizzes on FC and WBL
- Task 5: Discuss your prior experiences on FC and WBL, and your expectations
- Task 6: Additional Learning, teaching and training materials

**YOUR TASKS**

- Detailed instructions on Prepare phase

**SELF-LEARNING**

- Task 1: Introduction video to Flipped Classroom and Work Based Learning
- Task 2: Read and reflect upon Learning, Teaching, Training materials on FC and WBL

**LIVE SESSION**

- Task 3: LIVE session and Q&A on 30 June 14:00-15:00

**SELF-ASSESSMENT**

- Task 4.1: Knowledge check on Flipped classroom
- Task 4.2: Knowledge check on Work based learning

**Engage!**

Well done for making it to the second phase of Engage!  
The following tasks are outlined in this phase:

- Task 1: Reflect on FC and WBL experiences from colleagues.
- Task 2: Investigation of participants' perspectives on FC and WBL, using case studies.
- Task 3: Preparation of your own design of an FC or WBL approach in the Learning Design tool
- Task 4: Peer assessment of FC or WBL
- Task 5: Q&A and live discussion on 8 July 15:00-16:00

**learnTOGETHER!**

**YOUR TASKS**

- Detailed instructions on the Engage phase

**DISCUSSION**

- Task 1: Reflect on FC and WBL experiences from colleagues

**INVESTIGATION**

- Task 2: Investigation of application of case-studies of FC and WBL

**PRODUCTION**

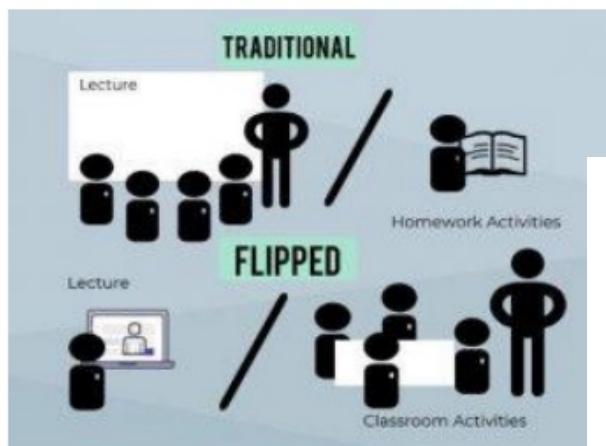
- Task 3: Preparation of your own design of an FC or WBL approach in the Learning Design tool
- Task 4: Preparation of a design on FC or WBL (Workshop activity: assignment & peer-assessment)

**WELL DONE!**

# FLIPPED CLASSROOM

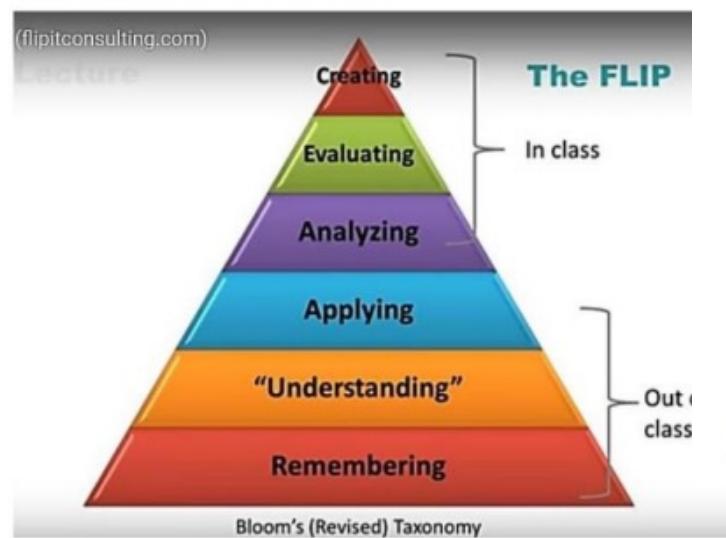
Available in MOOC – prepared by Bart Rienties, Francisco Iniesto , Blaženka Divjak, Barbi Svetec, Mirza Žižak

Figure 1 One possible example of a Flipped classroom

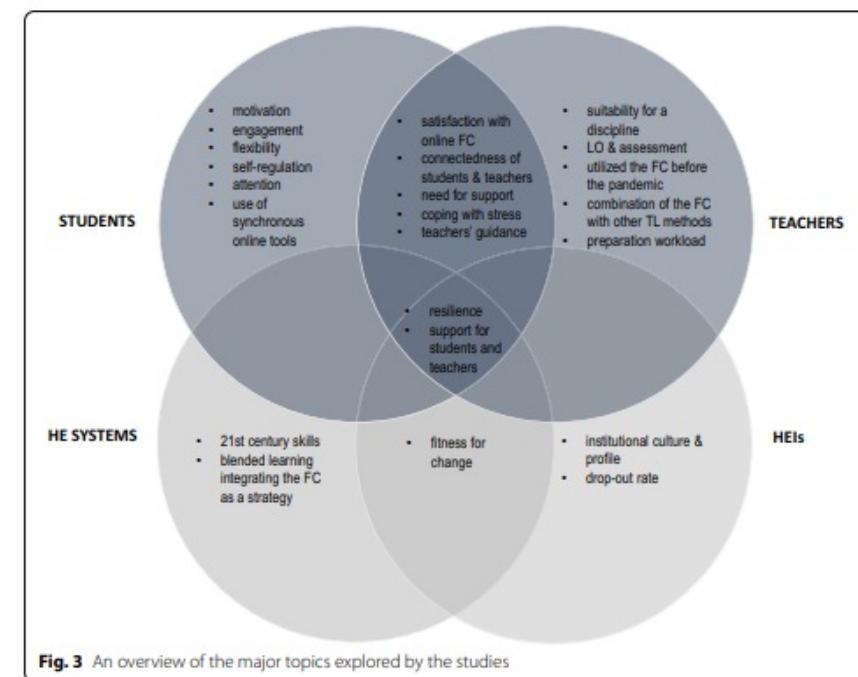


Source: [Flipped Classroom](#)

Figure 2 Flipped Bloom's Taxonomy



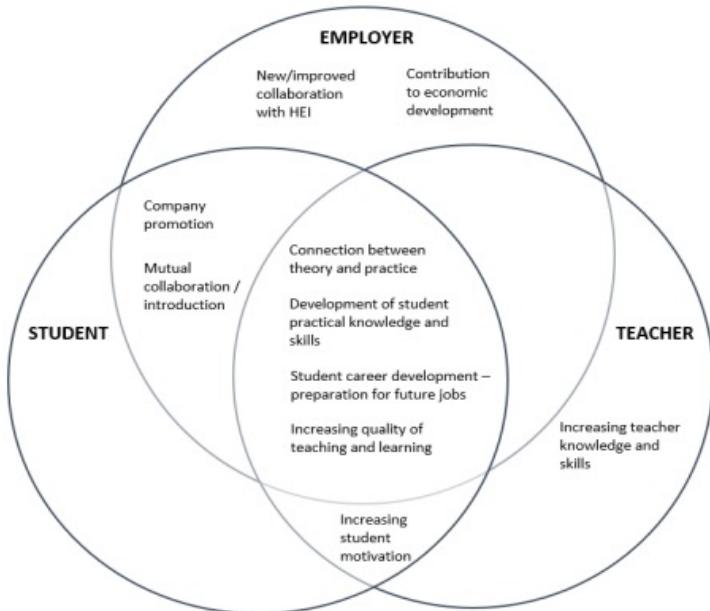
Source: Honeycutt, B. (2017). What's the FLIP?



Divjak et al. *Int J Educ Technol High Educ* (2022) |

# WORKED-BASED LEARNING

FIGURE 1: Stakeholder motivational factors for participation in Work-Integrated Learning.



(Pažur Aničić & Divjak, 2022) *Work-integrated learning in higher education: Student, teacher and employer motivation and expectations*



Table 1. Typology of WBL.

		Degree of Technological Involvement	
		Low	High
Function of Technology	Support WBL processes ( <i>administrative function</i> )	Technology-Supported	Technology-Facilitated
		Technology is used to support the information and administrative processes surrounding WBL (e.g., <i>web-based portal for industry to engage with university for the purposes of WBL</i> )	Technology is used to prepare students for, support students during and assess students after a WBL experience (e.g., <i>digital platforms, such as OpenSim, used to provide simulations to prepare students for WBL</i> )
	Deliver WBL experience ( <i>pedagogical function</i> )	Technology-Blended	Technology-Based
		There is a combination of online and offline activities allowing agents (students, educators and industry partners) to work collaboratively (e.g., <i>face-to-face placements combined with digital components such as online role-plays</i> )	Immersive technology is employed, whereby all interactions between agents (students, educators and industry partners) are technologically mediated (e.g., <i>WBL through virtual reality</i> )

Source: Schuster and Glavas (2017) (Adapted)

# RAPIDE MOOC MODULE 2

## Let's innovate assessment

### GOAL

The goal of this module resulting from IO2 was to familiarize with the terms and concepts used in assessment, as well as to learn how to implement different assessment methods and tools

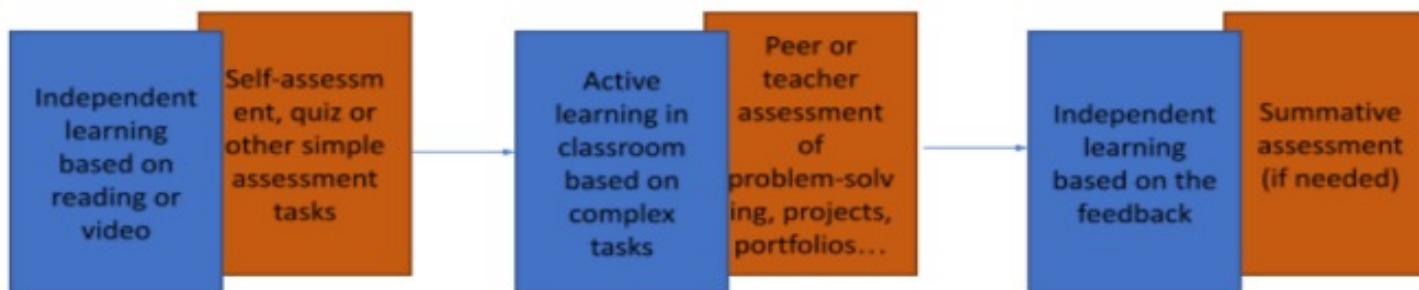
### LEARNING OUTCOMES

- To design and implement inclusive assessment methods related to FC and WBL in an online environment taking into account learning outcomes and students' backgrounds
  - To analyse different academic subjects and align with appropriate assessment methods (constructive alignment)
- To design and implement assessment methods related to FC and WBL in an online environment considering study and subject field and student background and needs
  - To implement peer assessment (PA) and student project assessment using a peer assessment tool.

The screenshot displays the RAPIDE MOOC Module 2 interface. On the left, the 'Prepare!' phase is shown, featuring a sub-section titled 'learnINDEPENDENTLY!' with a list of tasks: Welcome, Live Session, Your Tasks, Self Study, and SFA Assessment. On the right, the 'Engage!' phase is shown, featuring a sub-section titled 'learnTOGETHER!' with a list of tasks: Your Tasks, Detailed instructions on the Engage! phase, Investigation, Production, and Discussion. Both sections include a sidebar with navigation links like 'WELCOME', 'INTRODUCTION', 'LIVE SESSION', 'YOUR TASKS', 'SELF STUDY', 'SFA ASSESSMENT', and 'ABOUT THIS MODULE'.

# ASSESSMENT MODEL(S) FOR FC

Available in MOOC prepared by Gillian Saunders-Smits, Blaženka Divjak, Barbi Svetec



T. Wanner, E. Palmer / Computers & Education 88 (2015) 354–369

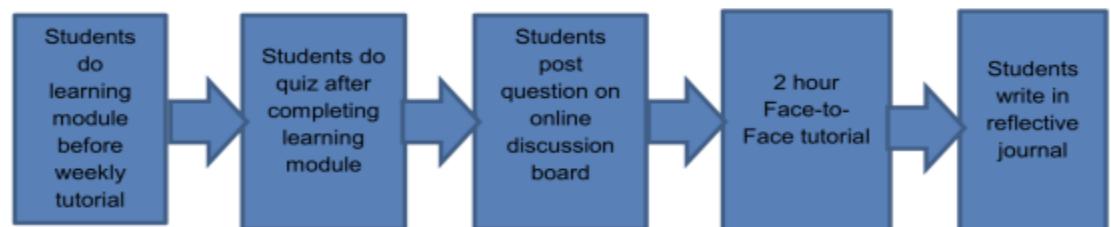


Fig. 1. Learning sequence for the students.

# ASSESSMENT DESIGN IN BDP

## Projektni rad studenata (WBL, PBL)

### Topic learning outcomes

- ✓ efikasno raditi u timu na osmišljavanju, formuliraju, odabiru strategije i rješavanju problema iz područja diskretnе matematike i teorije grafova (90%)
- ✓ koristiti matematičku literaturu različitih izvora ukљučujući i sustav za e-učenje, te barem jedan alat za obradu problema koji zahtijevaju primjenu teorije grafova (30%)
- ✓ primjeniti teoreme i algoritme iz teorije grafova na rješavanje zadataka srednje težine (10%)

**Timski rad na zadavanju problema (problem posing)**

Discussion	Production	Assessment	Discussion
<b>1</b> Priprema studenata (i poslodavaca) za fazu zadavanja problema	<b>2</b> Timovi (u suradnji s poslodavcima) postavljaju problem	<b>3</b> Vrednovanje prve faze	<b>4</b> Diskusija o rezultatima vrednovanja
Kroz diskusiju se razjasne očekivani ishodi učenja ove faze, kao i kriteriji vrednovanja rezultata ove faze. Studenti (u suradnji s poslodavcima) prepoznaju i opisuju problem iz prakse koji se može rješiti pomoću koncepcata iz DSTG-a.	Timovi rade na postavljanju problema. To se može raditi s poslodavcima ili samo u studentskim timovima. Problem treba opisati kao projektni zadatak koji će drugi tim rješavati pa jasno treba iskazati prihvatljive karakteristike rješenja.	Studenti uobičavaju problem u projektni zadatak i predaju ga u LMS. Nastavnici (i poslodavci) vrednuju postavljene projektne zadatke.	Nakon vrednovanja nastavnici, studenti (i poslodavci) raspravljaju o rezultatima vrednovanja uzimajući u obzir kriterije vrednovanja. Potrebno je dati preporku studentima na kojim elementima studenti trebaju dodatno raditi. Na kraju se razmijene projektni zadaci tako da timovi koji su zadali neki projektni zadatak ne rade na svom zadatku nego na zadatku drugog tima.

**Timski rad na rješavanju problema (problem solving)**

Initiation	Stimulation	Induction	Practice
<b>1</b> Studenti proučavaju upute	<b>2</b> Istraživanje literature vezane uz projektni zadatak	<b>3</b> Rješavanje projektnog zadatka	<b>4</b> Studenti vježbaju kriterijsko vršnjačko vrednovanje
Studenti proučavaju upute vezane uz izradu rada i vrednovanje. Upute su pisanim obliku i obliku videolekcije.	Timovi istražuju literaturu (e-izvori, knjige i časopisi) vezano uz temu.	Studentski timovi rješavaju projektni zadatak. Obraduju ga teoretski, ali i izrađuju programska rješenja. Savjetuju se s nastavnicima (i poslodavcima).	Studenti dobiju primjer projekta i rubriku te trebaju procjeni projekt za vježbu. Nakon vježbe dobiju povratnu informaciju nastavnika o kvaliteti vrednovanja.

# RAPIDE MOOC MODULE 3

## Let's innovate support – learning analytics

### GOAL

This module, resulting from IO3, introduces learning analytics, which offers important insights into learning processes by analysing and reporting digital data about students' learning, collected primarily in learning management systems. Insights provided by learning analytics can help teachers better understand their students' learning, recognize their weaknesses, and accordingly, design their teaching and provide appropriate feedback. This module also draws attention to data interpretation and ethical use of data, essential in making use of learning analytics.

### LEARNING OUTCOMES

- to analyse aspects in which learning analytics can be used in order to support students in learning and their teachers in facilitating students' learning in an online environment
- to analyse learning analytics models and dashboards that support students in the flipped classroom and work-based learning in an online environment, taking into account study and subject field and student background and needs
  - to interpret learning analytics data and take into account ethical aspects of learning analytics
  - to relate learning analytics to the social impact and informed decision-making in higher education.

The screenshot displays the RAPIDE MOOC Module 3 interface. At the top, there is a navigation bar with links for 'Dashboard', 'My courses', and 'LA'. Below the navigation bar, the title 'Module 3: Let's innovate support - Learning analytics and dashboards for FC and WBL' is visible. The main content area is divided into two main sections: 'Prepare!' and 'Engage!'.

**Prepare! Phase:**

- Welcome:** A large image of a laptop screen displaying various data visualizations and graphs, with the text 'learnINDEPENDENTLY!' overlaid.
- Task Overview:** A list of tasks:
  - Task 1.1: Watch the introductory video on learning analytics (LA) & dashboards
  - Task 1.2: Read the introductory reading material on LA
  - Task 1.3: Take a short quiz on LA basics
  - Task 1.4: Discuss your experiences with LA in a forum
- Task Details:** A detailed list of sub-tasks under each main task, including 'Detailed instructions on the Prepare activities', 'SELF-LEARNING' (Task 1.1), 'ASSESSMENT' (Task 1.3), 'DISCUSSION' (Task 1.4), and 'YOUR TASKS'.

**Engage! Phase:**

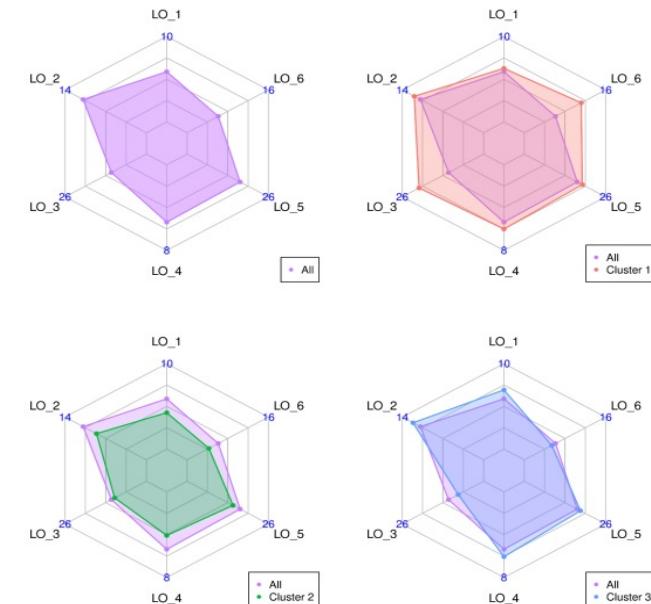
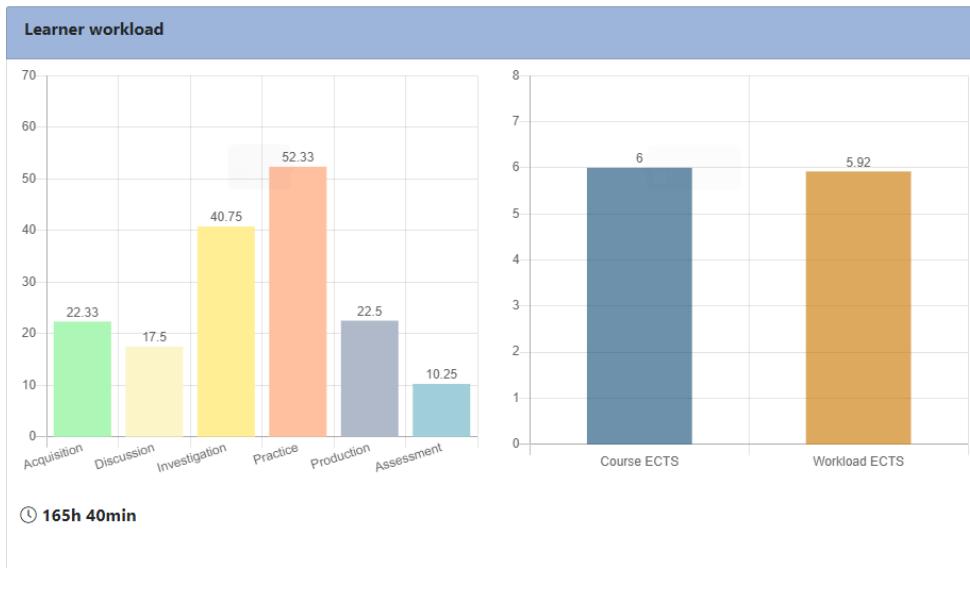
- Welcome:** A logo with three stylized human figures and the text 'learnTOGETHER!'.
- Task Overview:** A list of tasks:
  - Task 2.1: Participate in the first live session with Q&A and the introductory exchange of experiences (30 September, 14:00 - 14:45 CET)
  - Task 2.2: Read to investigate students' and teachers' perspectives on LA dashboards
  - Task 2.3: Work in groups to prepare concepts for student or teacher dashboards
  - Task 2.4: Peer-assess the concepts for student or teacher dashboards
  - Task 2.5: Participate in the second live discussion with Q&A and presentation of dashboard concepts (8 October 2022, 14:00 - 15:00 CET)
- Task Details:** A detailed list of sub-tasks under each main task, including 'Detailed instructions on the Engage! activities', 'LIVE SESSION' (Task 2.1), 'SELF-LEARNING' (Task 2.2), 'PRODUCTION & PEER-ASSESSMENT' (Task 2.5), and 'YOUR TASKS'.

# LEARNING ANALYTICS: TYPES, USE, ETHICS, DASHBOARD...

Available in MOOC, prepared by Blaženka Divjak, Bart Rienties, Barbi Svetec

- **descriptive analytics** provides basic information about trends and current status
- **diagnostic analytics** looks into why something happened

- **predictive analytics** provides forecasts and estimates future outcomes (based on past and current patterns)
- **prescriptive analytics** produces tailored recommendations and suggestions for behavioural changes which could lead to positive outcomes.



# RAPIDE MOOC MODULE 4

## Impact analysis of innovative pedagogies

### GOAL

The goal of this module resulting from IO4 was to familiarize learners with basic terms and concepts related to strategic planning in higher education, as well as evaluation and impact analysis of courses, planning evaluation objectives for FC or WBL courses using a step-by-step model for impact analysis and development of evaluation course concept.

### LEARNING OUTCOMES

- To plan the impact analysis for a FC or WBL based lecture with the logical model results staircase
  - To measure the impact of innovative teaching like FC or WBL on institutional strategic goals
  - To investigate indicators and appropriate scales suitable for the chosen evaluation objectives
- To create an evaluation concept or a study design for the impact analysis from the selected indicators

Module 4: Impact analysis of innovative pedagogies

Dashboard > My courses > Impact

Introduction to Module 4 of RAPIDE project: Impact analysis

THE BALANCED SCOR

Credit unions \$0.2 billion  
Commercial banks \$1.2 trillion  
Savings banks \$1.2 trillion

WELCOME

Introduction video by Professor Blazenka Divjak (University of Zagreb)  
About the overall Let's get flipped e-course

Prepare!

learnINDEPENDENTLY!

YOUR TASKS

- Instructions on Prepare activities

SELF LEARNING

- TASK 1.1 WATCH & READ - Introduction to impact analysis
- TASK 1.2 WATCH & READ - Introduction to MIT
- Reading materials

HIDDEN FROM STUDENTS

ASSESSMENT

- TASK 1.3 QUIZ - Selfassessment Test
- TASK 1.4 QUIZ - Selfassessment Test 1

Engage!

learnTOGETHER!

YOUR TASKS

- Instructions on Engage activities

PRODUCTION

- TASK 2.1 PLANNING impact analysis with the staircase model on your own course
- Template for TASK 2.1

LIVE SESSION

- TASK 2.2 PARTICIPATE in the first Live Session (21 October, 2022, 14-16 CET) - Recording

DISCUSSION

Checkmarks indicate completed tasks.

# IMPACT

Available in the MOOC, prepared by Alexander Tillmann, Michael Einhorn, Julia Schmitt Nikola Kadoić



## 2. THE BALANCED SCORECARD

N Introduction to the MIT

**Strategic goals:**

- sg1: Participants will learn how to apply the MIT.
- sg2: I will be satisfied with the course implementation.

<b>Strengths</b> 1. I know the methods I need to present. 2. Students say that I am a good lecturer.	<b>Weaknesses</b> 1. No practical experience in strategic planning. 2. I am nervous when I have to deliver something where I am not „at home”.
<b>Opportunities</b> 1. I know most of the participants (positive). 2. Applying the MIT can be useful in all partner institutions.	<b>Threats</b> 1. Possible questions from audience that I won't be able to answer. 2. Too short/long workshop.

**Strategies (corrective, aggressive, defensive):**

VIŠE VIDEOZAPISA

Vision  
Stakeholders  
Business processes  
Learning and growth  
Finance

sg1  
sg2

## RAPIDE LEARNERS about RAPIDE RESULTS...

"The thing I liked the most was the teamwork on dashboard concepts. I think it gave a good opportunity to first reflect on the content of the preparatory materials, and then get creative and think about what is needed in dashboards by teachers and students in our educational contexts."

"The assignments were challenging which pushed the whole group to collaborate. Also, it motivates us to read additional materials to be able to accomplish our task."

"RAPIDE MOOC was much closer to personal experience than I have expected."

"Overall, even though for both there was complexity in the task and workload involved, I enjoyed and liked to have participated as in the end I can say I actually learned something."

"I liked the most the discussions in Live sessions. I could hear what others think."

"Staircase and MIT approaches gave me a new perspective. Group work and breakout sessions, provided an opportunity to discuss and consider other participants' perspectives on the tasks."

"Great learning materials and video lessons."

"I liked working with the provided materials individually, but I also really enjoyed working in my group."

"I find the BDP LD tool very helpful and am glad it was introduced as part of the course. I will continue to use it in the future."

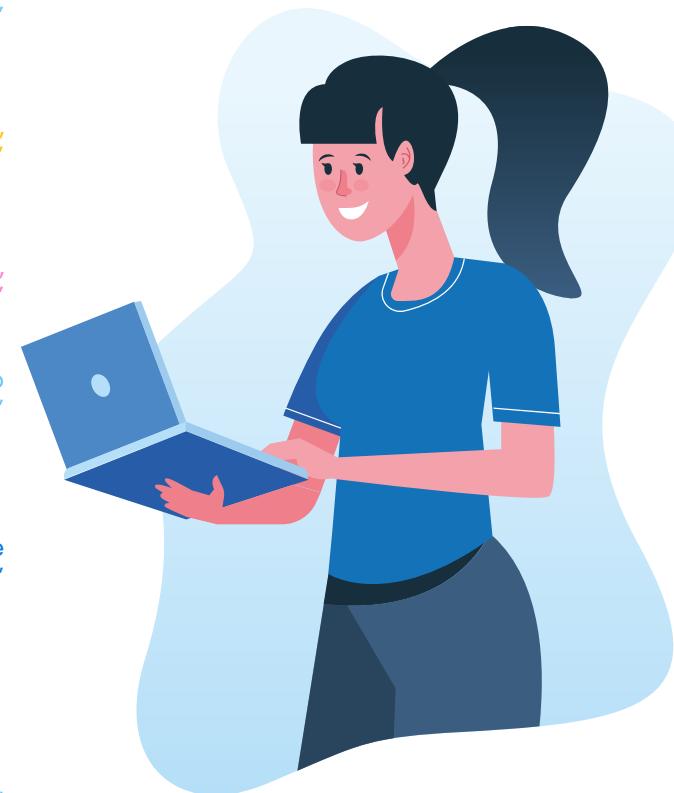
"I liked the selected articles about FC and WBL because it makes the module and what's that all about more comprehensive."

"Encouraged by this course, I plan to introduce the flipped classroom method into the courses I teach, in certain units to begin with, to encourage my students to take a more active role in the teaching process. I believe that after the Covid pandemic and the experience with online teaching, this method would be more acceptable to students today and I hope that it will contribute to their motivation."

"Getting feedback and views on peer assessment from more experienced colleagues was very valuable to me."

"I will try to implement more peer assessment in my everyday work."

"I will try to implement the techniques we adopted into my everyday work with students and residents."



# SUSTAINABLE RESULTS

## TANGIBLE

- Open e-course - Let's flip learning!  
<https://learn.rapide-project.eu>
- Learning design concept and tool - BDP  
<https://learning-design.eu>
- Publications and 4 intellectual outputs  
<https://rapide-project.eu>

## INTANGIBLE

- Partnership and co-creation
- Knowledge and skills
- Experiences in using innovative approaches and changed practices in partner and other institutions





## FIND US HERE:

W: [rapide-project.eu](http://rapide-project.eu)  
E: [rapide@foi.unizg.hr](mailto:rapide@foi.unizg.hr)  
C: [learn.rapide-project.eu](http://learn.rapide-project.eu)

-  @rapideproject
-  @ProjectRapide
-  RAPIDE Erasmus+project

Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



# RAPIDE INTELLECTUAL OUTPUTS

## ◆ IO 01 – LEAD: Open University DURATION: M1-M10

**Open educational resources and e-course for flipped classroom (FC) and work-based learning (WBL)** for use in an online environment with the main aim to provide teachers and students with an original resources designed in a form of research-based practical guidelines for FC and WBL approaches in an online environment and as open e-course. Following the guidelines, it will enable HE teachers to successfully implement innovative approaches in online teaching. It will also present models of implementation of WBL in online environments to critical professions e.g health related.

## ◆ IO 02 – LEAD: TU Delft DURATION: M3-M15

**Toolkit for assessment of students in FC and WBL** with the main aim to provide HE teachers with unique and very practical toolkit (e-course chapter) which will include assessment scenarios for the implementation of innovative approaches, mainly peer assessment and project assessment (related to both WBL and FC) in different learning environments and within different HEIs. Further, it will be developed an innovative tool (for an open source LMS) that will provide support for peer assessment and project assessment as described in toolkit. That chapter will be added to the e-course developed within IO1.

## ◆ IO 03 – LEAD: UNIZG FOI DURATION: M8-M19

**Dashboard model that supports inclusive FC and WBL** designed and developed with the aim to provide HE teachers and practitioners with the dashboard models for teachers and students that supports FC and WBL. This result will also include original and valuable tips and tricks for teachers on how to interpret data delivered on the dashboard, how to foster inclusiveness and help students at risk of failure, as well as the input on how to ethically use students' data. That chapter will be added to the e-course.

## ◆ IO 04 – LEAD: UNI GOETHE DURATION: M10-M24

**Code of practice on impact analysis of innovative pedagogies** with the main aim to use this unique opportunity to design, describe and test the methodology for impact analysis of innovative approaches in online education. This result is defined as a framework of impact analysis on digital transformation plan and other strategic goals of HEI. That chapter will be added to the e-course.

## **INTELLECTUAL OUTPUT 1**

### OPEN EDUCATIONAL RESOURCES AND E-COURSE FOR FLIPPED CLASSROOM AND WORK-BASED LEARNING FOR USE IN AN ONLINE ENVIRONMENT

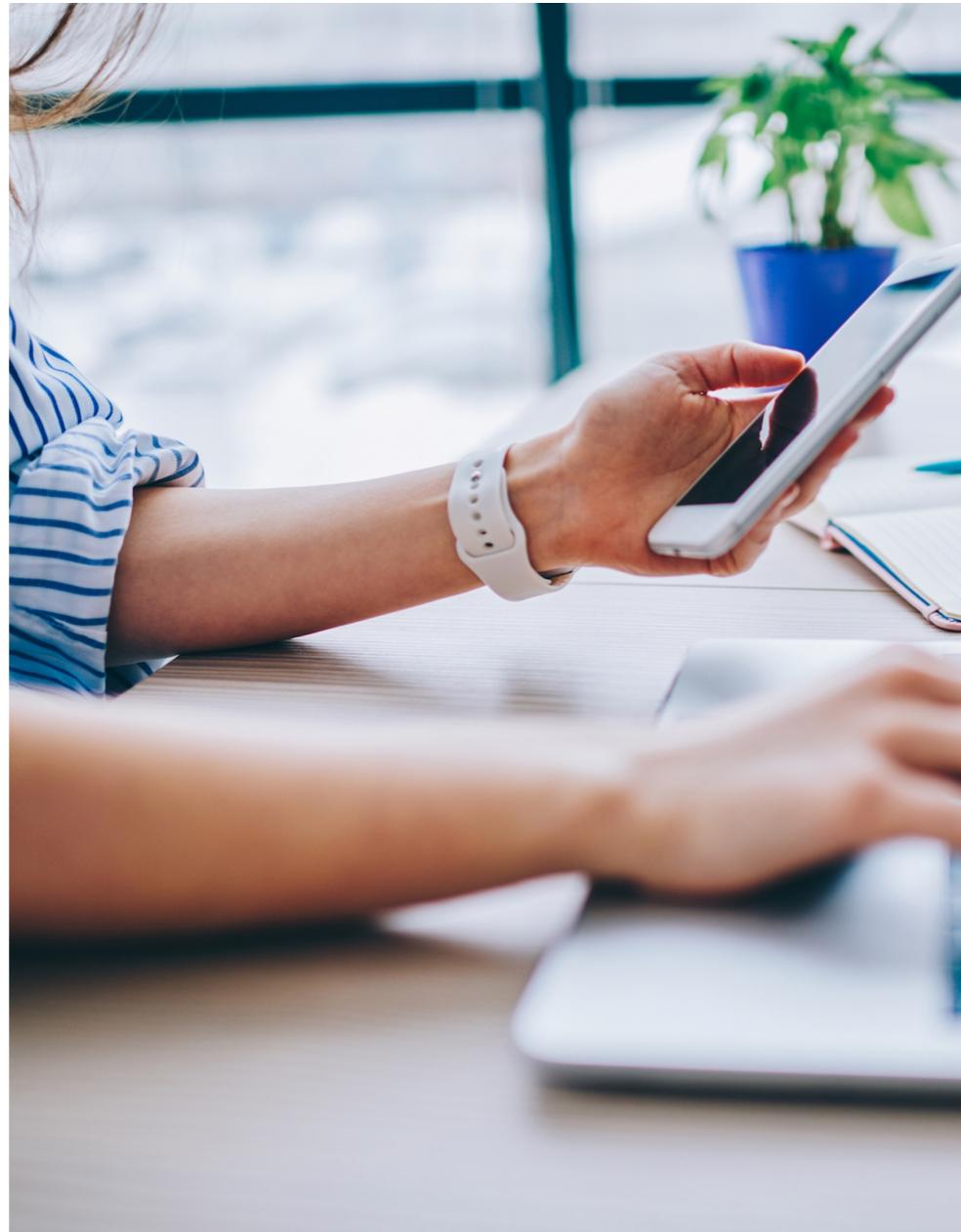
LEAD: The Open University

DURATION: M1-M10

*The aim of this output was to design the original and practical guidelines for flipped classroom and work-based learning approaches in an online environment. The aim of these guidelines was to target HEI teachers and provide for them an overview and specific recommendations on successfully using innovative approaches in online teaching in order to reduce skills mismatch.*

#### TASKS PERFORMED WITHIN THIS IO:

- Literature analysis and gathering best practice examples on implementation of FC and WBL
- Defining the teaching scenarios and implementational steps for integration of FC and WBL in an online environment
- Preparation of showcases on how to implement FC and WBL in different subject areas and educational systems
- Design of e-course ‘Let’s get flipped’ on innovative teaching approaches
- Design and preparation of e-course chapter on FC and WBL
- Preparation of quality feedback form on design, content and transferability of IO1
- Revision of educational resources according to feedback from training participants.



## INTELLECTUAL OUTPUT 2

### TOOLKIT FOR ASSESSMENT OF STUDENTS IN FLIPPED CLASSROOM AND WORK BASED LEARNING

LEAD: TU Delft

DURATION: M3-M15

*The aim of this output was to target HE teachers and to develop learning material for teachers which include assessment scenarios for the implementation of different assessment methods, mainly peer assessment and student's project assessment in different learning environments and within different HEIs. Further, within this output a tool (for an open source LMS) that supports peer assessment and project assessment was developed to demonstrate and enable assessment as described in learning material.*

#### TASKS PERFORMED WITHIN THIS IO:

- Literature review and collation of best practice examples on student assessment (peer and student's project assessment)
- Definition of pedagogical specification of student assessment (peer and student's project assessment) in an online environment
- Preparation of showcases on how to implement peer and project assessment in different subject areas and educational systems
- Definition of functional specifications and development of the tool for peer assessment and project assessment for an open source LMS
- Design and development of e-course chapter on student assessment to support FC and WBL
- Preparation of the quality feedback form on design, transferability and technical implementation of IO2
- Revision of toolkit and tool according to feedback from training participants



# INTELLECTUAL OUTPUT 3

## LEARNING ANALYTICS FOR FLIPPED CLASSROOM AND WORK BASED LEARNING

LEAD: Faculty of Organization and Informatics

DURATION: M8-M19

*The aim of this IO was to target both teachers and students, to design dashboard models for teachers and students that supports innovative teaching approaches - FC and WBL. It provided recommendations of the supporting actions for both students and teachers to be more successful in meeting learning outcomes of higher cognitive level. Further, it offers tips and tricks for teachers including the ethical use of data.*

### TASKS PERFORMED WITHIN THIS IO:

- Literature analysis and gathering best practice examples on implementation of learning analytics (LA) in innovative teaching approaches (FC and WBL)
- Research on student and teacher perspective on learning analytics use
- Preparation of learning analytics models for teachers and students including data sets and methods for reporting and prediction
- Definition of functional specifications and development of the dashboards for students and teachers for an open source LMS
- Development of tips and tricks for teachers on dashboard data interpretation
- Development of guidelines on ethical use of data
- Design and preparation of e-course chapter on learning analytics
- Preparation of the quality feedback form on design, transferability and technical implementation of IO3
- Analysis of data obtained in LMS during piloting and displayed on dashboards
- Revision of LA models and guidelines for ethical use of data according to feedback from training participants and data obtained in LMS and displayed at dashboards.



# INTELLECTUAL OUTPUT 4

## CODE OF PRACTICE FOR HEIS ON IMPACT ANALYSIS OF INNOVATIVE PEDAGOGIES

LEAD: Goethe University

DURATION: M10-M24

*The aim of this IO was to target HEI policy-makers and educational leaders. Therefore, valuable data was gathered within the project activities and developed code of practice for teachers and especially for policy makers and educational leaders on how to prepare the monitoring and evaluation of the implementation of new teaching, learning, and assessment practices. Further, a framework of impact analysis on digital transformation plan and other strategic goals of HEI was developed.*

### TASKS PERFORMED WITHIN THIS IO:

- Literature analysis and gathering information from the partners about strategic planning and link to innovative TL
- Preparation of semi-structured interviews with decision makers (level of project partners) about their needs for evidence about efficiency of innovative approaches
- Development of methodology for measuring impact of implementation of FC and WBL in an online environment on strategic goals
- Preparation of showcase based on the performed impact analysis on two partner institutions
- Development of Code of Practice including methodology and two showcases on how and when to implement innovative approaches in online environment and how to link them with the strategic goals
- Design and preparation of e-course chapter on impact analysis
- Focus group design for impact of innovative pedagogies on HEIs strategic goals
- Revision of Code of Practice according to feedback from focus group.





The Open  
University

@DrBartRienties  
Bart.rienties@open.ac.uk

Professor of Learning Analytics

All papers referred to in this presentation can be accessed via

<https://iet.open.ac.uk/people/bart.rienties>

jet  
jet



# Implementing learning analytics and learning design at scale (with some evidence)

RAPIDE Multiplier event

24 February 2023

Rijeka, Croatia

Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

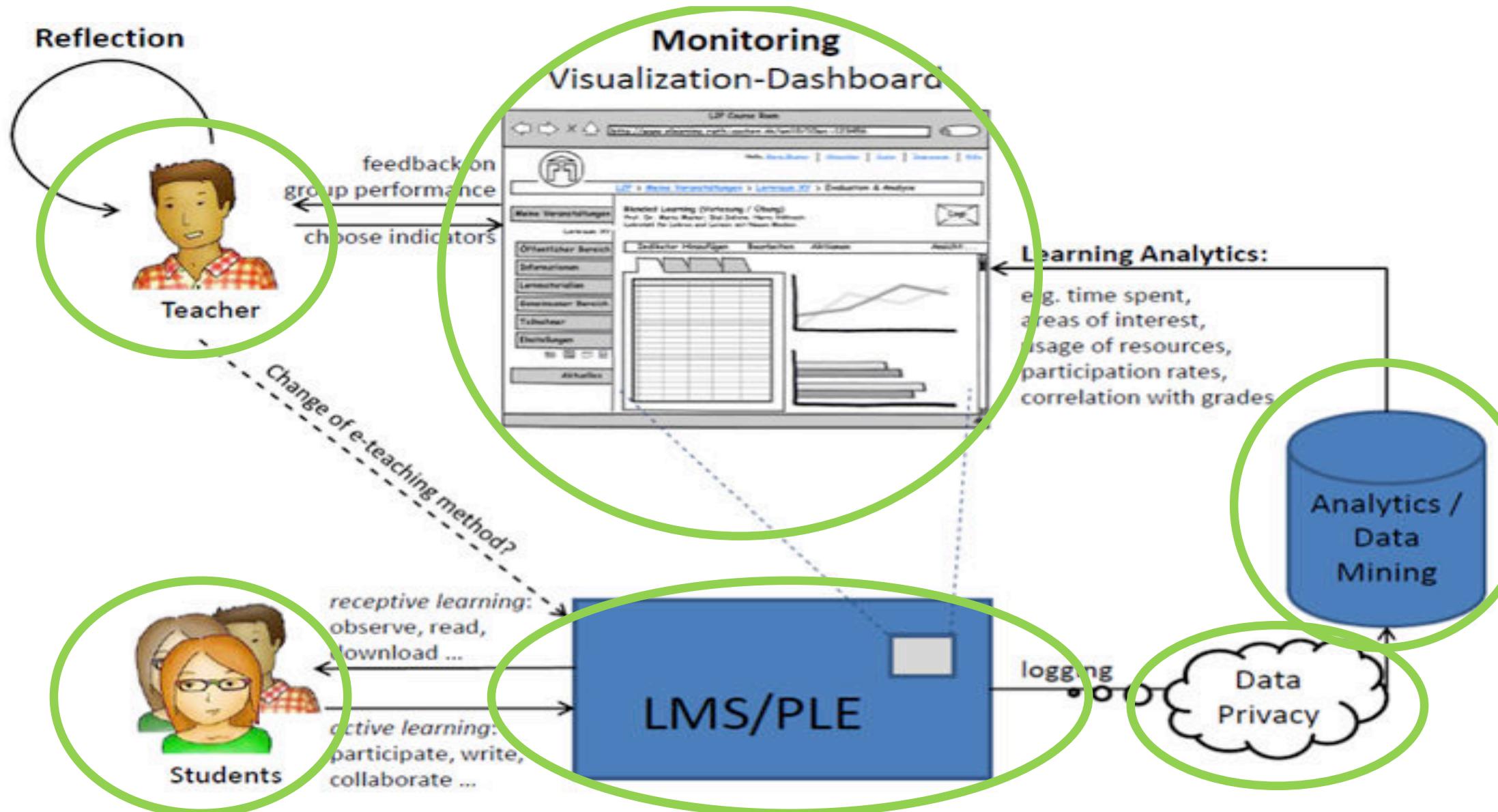


# My aims with you today

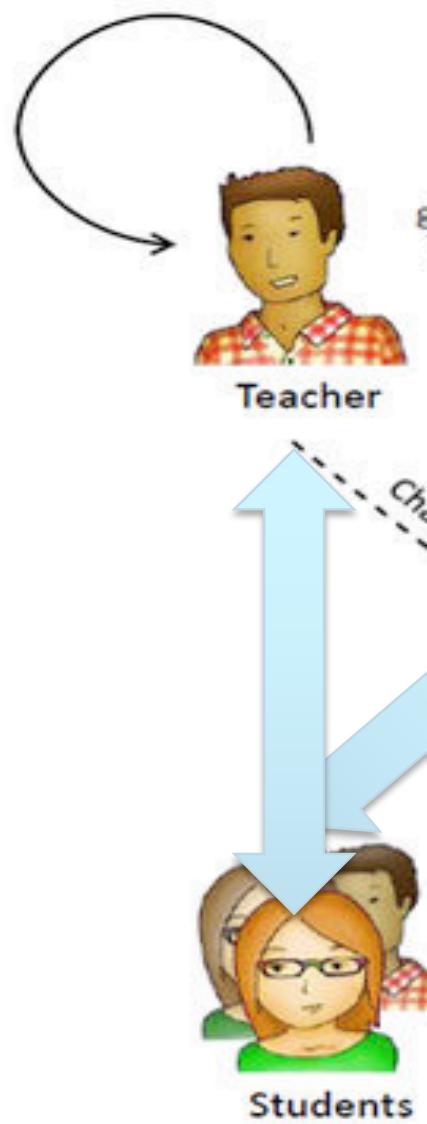
- Understand where to start with learning analytics and learning design
- Understand how to effectively support your staff to use data
- Critically review whether learning analytics and learning design is something for your organisation

Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union





## Reflection



## Monitoring

### Visualization-Dashboard



#### Learning Analytics:

e.g. time spent,  
areas of interest,  
usage of resources,  
participation rates,  
correlation with grades



logging



receptive learning:  
observe, read,  
download ...

active learning:  
participate, write,  
collaborate ...

**Students**

**Publications****4,778**

Total

From 1900  to 2023 **Citing Articles****19,579** Analyze

Total

**16,243** Analyze

Without self-citations

**Times Cited****45,107**

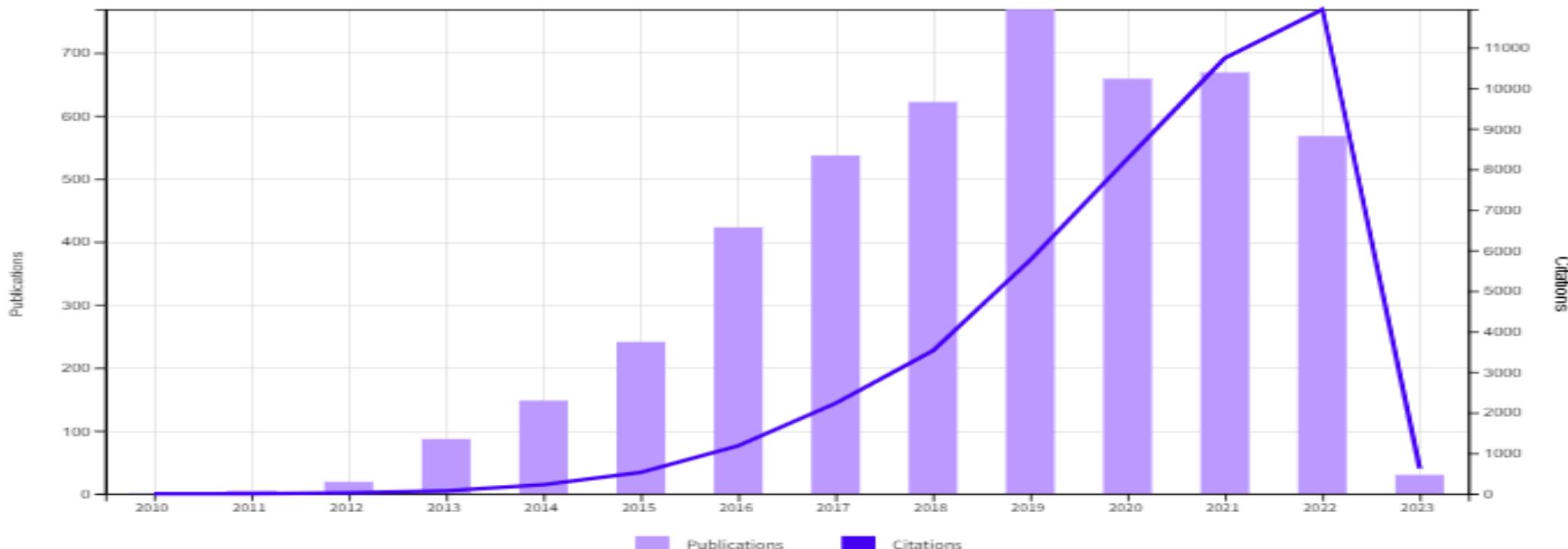
Total

**25,034**

Without self-citations

**H****79**

H Index

**Times Cited and Publications Over Time**DOWNLOAD

# What we have learned in 10 years in terms of benefits?

Learners

Enhance engagement of students  
 Personalization of learning  
 Enrich personalized learning environments  
 Increase self - reflection & self-awareness  
 Parents (Monitoring students' activities)

Improve learning outcomes  
 Increase in students adaptivity

Faculty

Enhance Assessment services  
 Get a real - time feedback  
 Understand students learning habits  
 Monitoring students' activities  
 Provide warning signal  
 Improve instructor performance  
 Get a deeper understand teaching/learning  
 Researchers (Increase efficiency Education & serious games, Identify knowledge gaps)

Make efficient interventions  
 Get a real - time insight  
 Modify content for students' desire  
 Predicting student performance  
 Improve teaching strategy  
 Sources recommendation

Institutions

Identifying target course  
 Improve learning design

1. Support access and inclusion
2. EDI

1. Improved pedagogical awareness
2. Improved data literacy and confidence
3. Driver for change based upon evidence

1. Identify good practice/teachers/modules
2. Alignments between modules/qualifications
3. Indications of good practice between/across institutions

Case-studies included from Arizona State University (USA), Dublin City University (IRE), Georgia State University (USA), Northern Arizona University (USA), New York Institute of Technology (USA), **The Open University (UK)**, Open Universities Australia (AUS), Purdue University (USA), Rio Salado College (USA), Sinclair Community College (USA), Tecnológico de Monterrey (Mex), University of Alabama (USA), University in Ankara (TUR), University of Maryland (USA), University of Michigan (USA), University of Wollongong (AUS)

# What we have learned in 10 years in terms of challenges?

1

**Ethics and privacy.** Various questions arise here, e.g., who has access to the data and personal information, how long it is kept, how much data is safe and who owns the data.

2

**Scope and quality of data.** Questions that arise include how much data should be collected, how much data should have variety, what type of data has value for learning and how much reliable predictions can be made.

3

**Theoretical and educational foundations.** There is a lack of attention to learning and teaching theories. *LA* should be based on pedagogical and epistemological assumptions.

4

**Research.** More research is needed to establish the foundations of *LA* (Dollinger & Lodge, 2018).

5

**Practice.** There is a lack of transference of *LA* theory to practice (Dollinger & Lodge, 2018). A user center design methodology as well as include the final user in the design process is needed to develop *LA* systems and applications (Domínguez F et al., 2020).

6

**Institutions.** It is essential to align the points of view of researchers, educators, learners, educational technologists and administrators regarding *LA* (Leitner & Ebner, 2019).

7

**Measurement of impact.** It is well known that *LA* can impact students learning by supporting teaching and learning strategies (Knight, Gibson, & Shibani, 2020).

OU has Ethics LA policy since 2014

Data Governance

Actual adoption and sense making

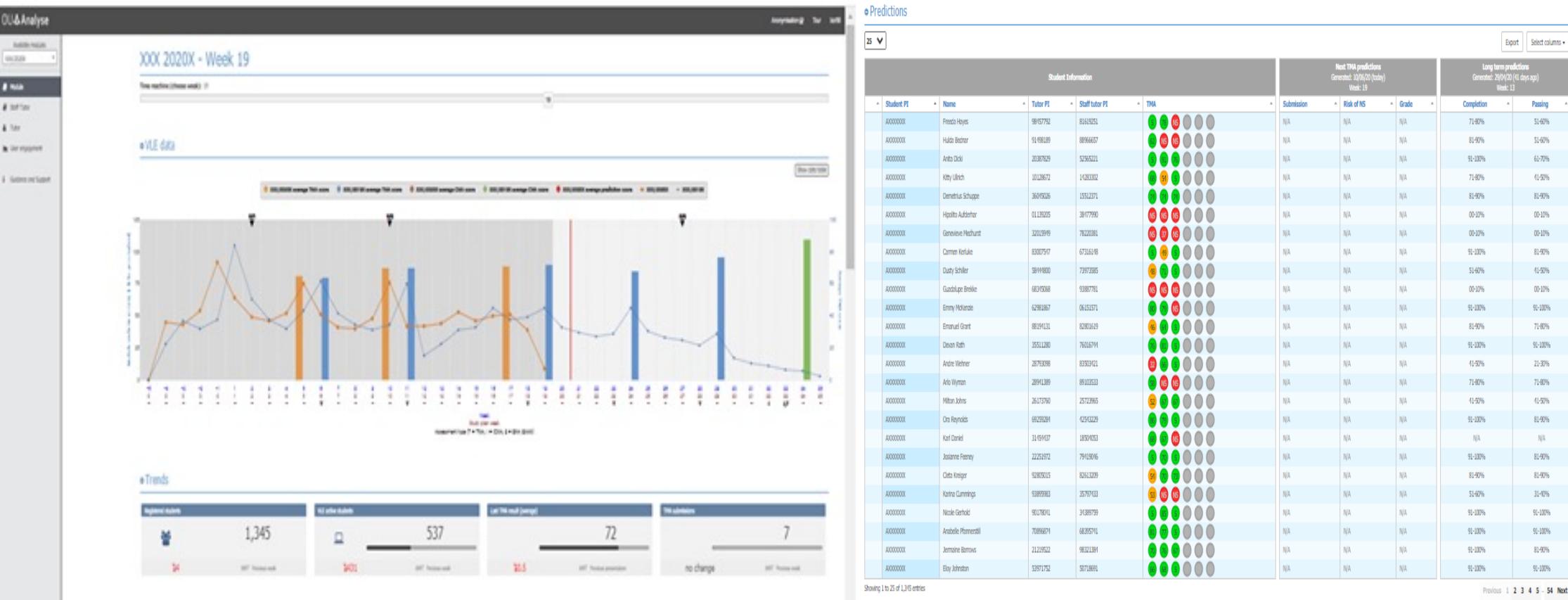
OU #1 in Europe, #2 in world

Actual adoption and sense making

LA embedded in design and practice

Good evidence within a module, more needed across qualifications and diversity

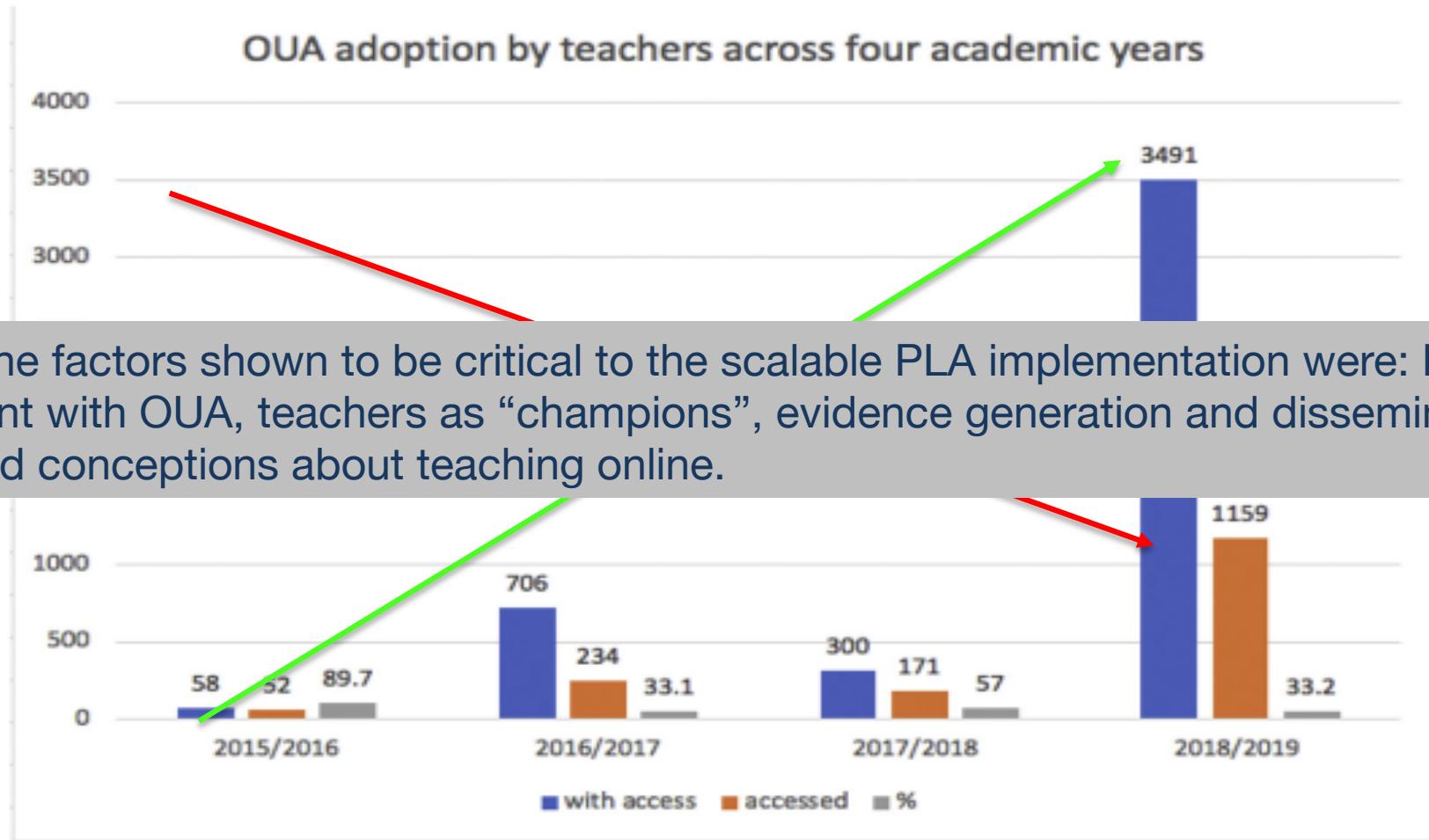
# What we have learned from large scale adoption of predictive learning analytics at the OU (2014-2022)



Kuzilek, J., Hłosta, M., Herrmannova, D., Zdrahal, Z., & Wolff, A. (2015). OU Analyse: analysing at-risk students at The Open University LACE Learning Analytics Review (Vol. LAK15-1). Milton Keynes: Open University.

Kuzilek, J., Hłosta, M., & Zdrahal, Z. (2017). Open University Learning Analytics dataset. *Scientific Data*, 4, 170171. doi: 10.1038/sdata.2017.171

Wolff, A., Zdrahal, Z., Herrmannova, D., Kuzilek, J., & Hlosta, M. (2014). Developing predictive models for early detection of at-risk students on distance learning modules, Workshop: Machine Learning and Learning Analytics Paper presented at the Learning Analytics and Knowledge (2014), Indianapolis.



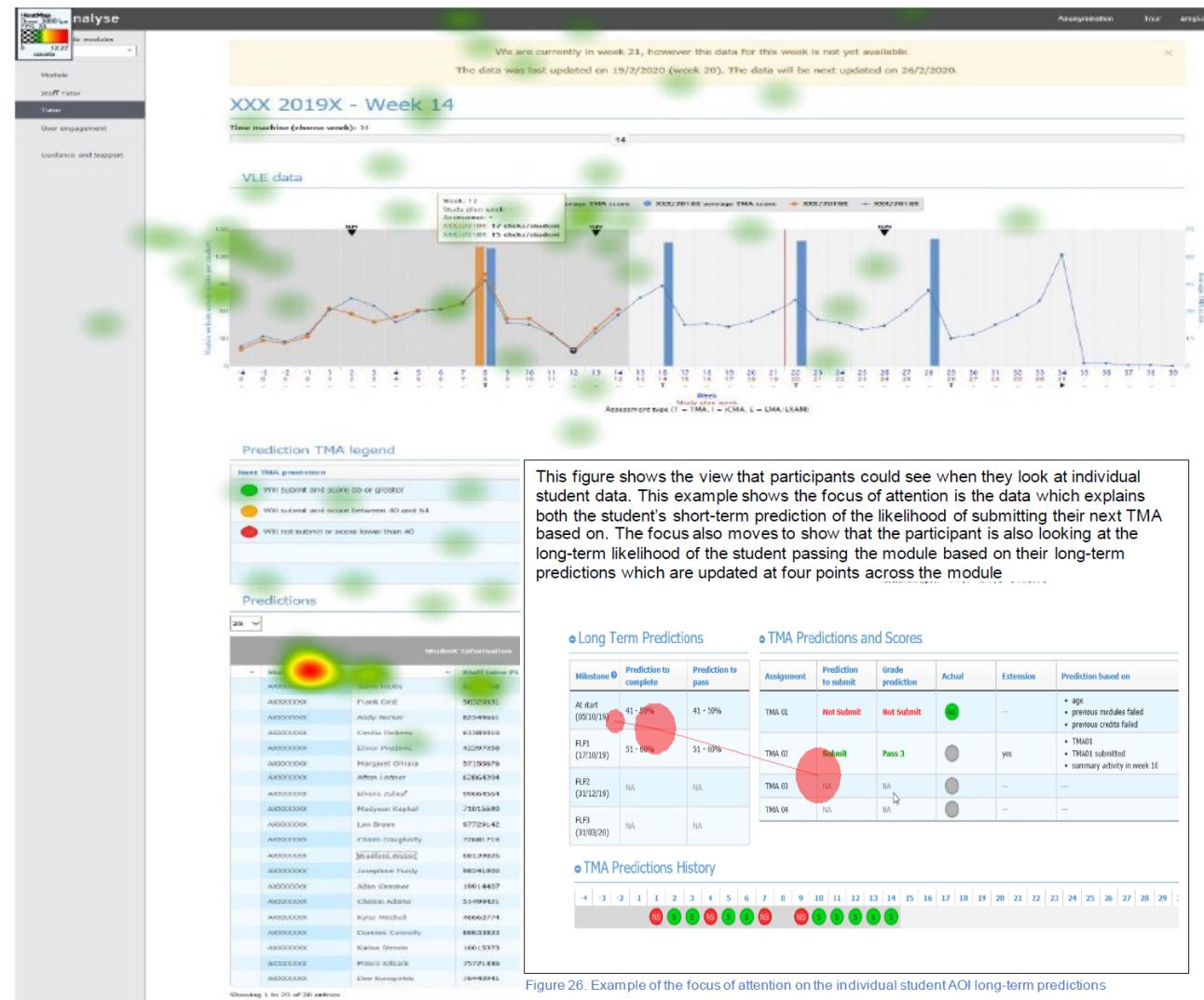
**Fig. 2. OUA adoption by teachers during the last 4 academic years.**



---

Prof Tim Blackman, Vice Chancellor The Open University, 11 November 2022  
<https://www.youtube.com/watch?v=Lir6ThLg6bM>

**Figure 22.** Heat map example of the density of the fixations on stimuli



- Eye-tracking combined with think-aloud protocol of experienced teachers using PLA
  - Most teachers comfortable with main dashboard, but worried about ethics/data
  - Some erroneous interpretations and sense making of actual data
  - Uncertainty about what options to address identified issues

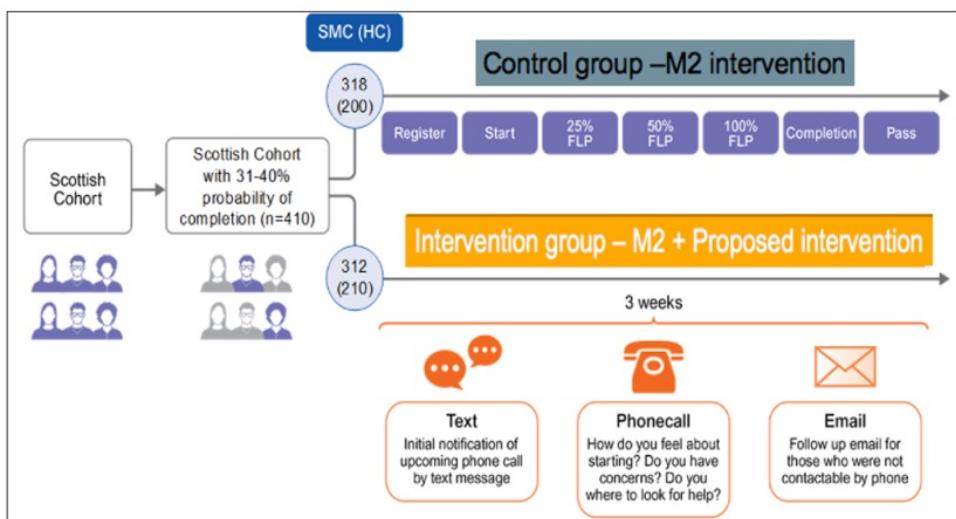


Figure 1. Intervention design to support students with 31–40% probability of course completion.

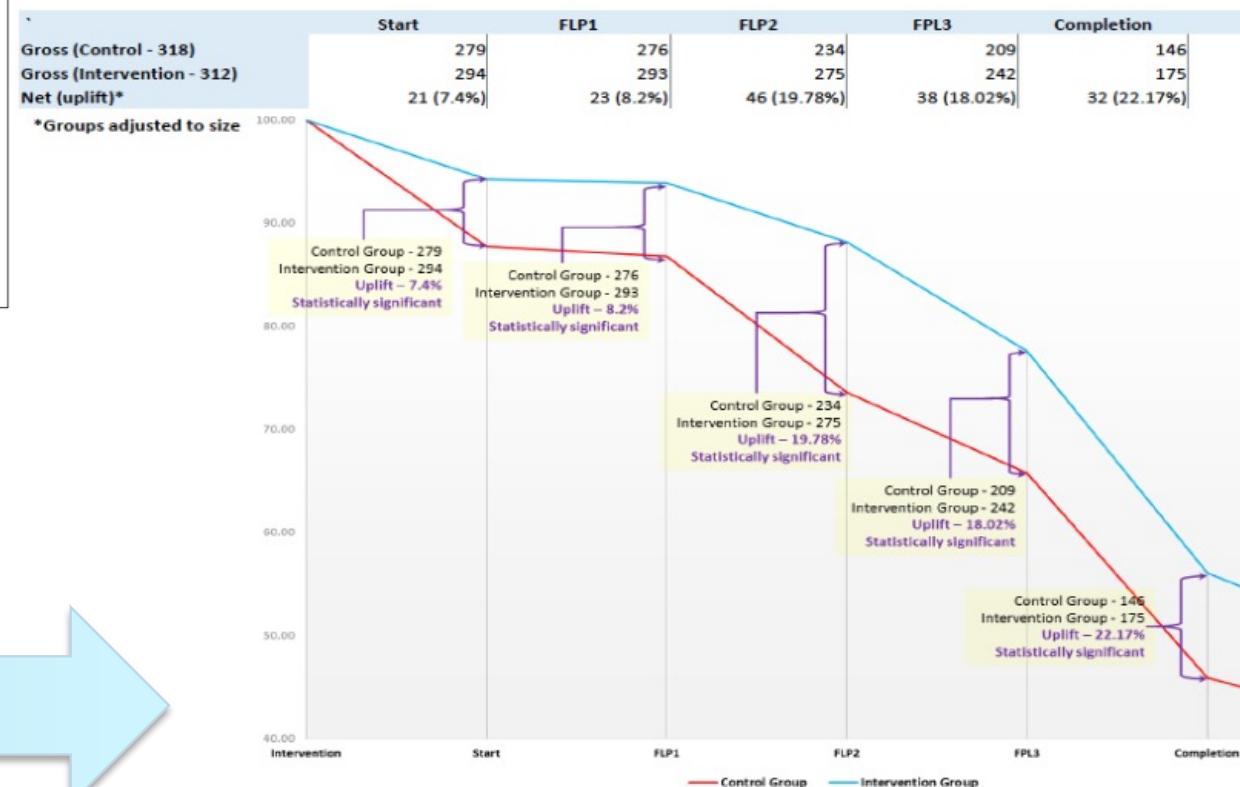
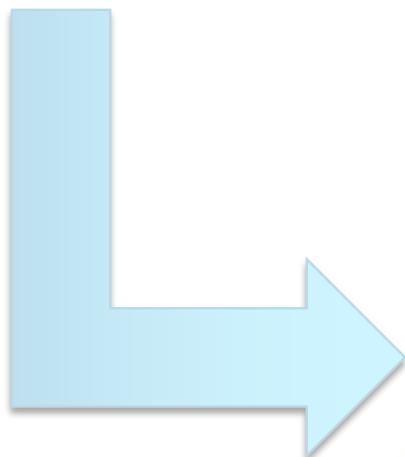


Figure 2. Student retention rates (number of students present) at each course milestone.

Herodotou, C., Naydenova, G., Boroowa, A., Gilmour, A., & Rienties, B. (2020). How can predictive learning analytics and motivational interventions increase student retention and enhance administrative support in distance education? *Journal of Learning Analytics*, 7(2), 72–83. <https://doi.org/10.18608/jla.2020.72.4>

# Magic of learning design (does not come easy)

TechTrends  
<https://doi.org/10.1007/s11528-020-00498-0>



ORIGINAL PAPER



## Learning Design: European Approaches

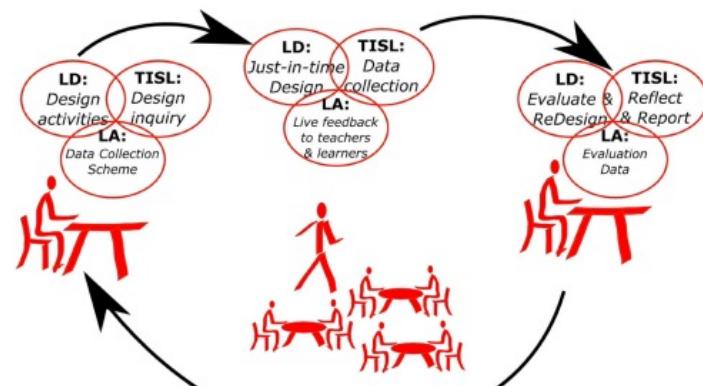
Barbara Wasson<sup>1</sup> · Paul A. Kirschner<sup>2</sup>

© The Author(s) 2020

### Abstract

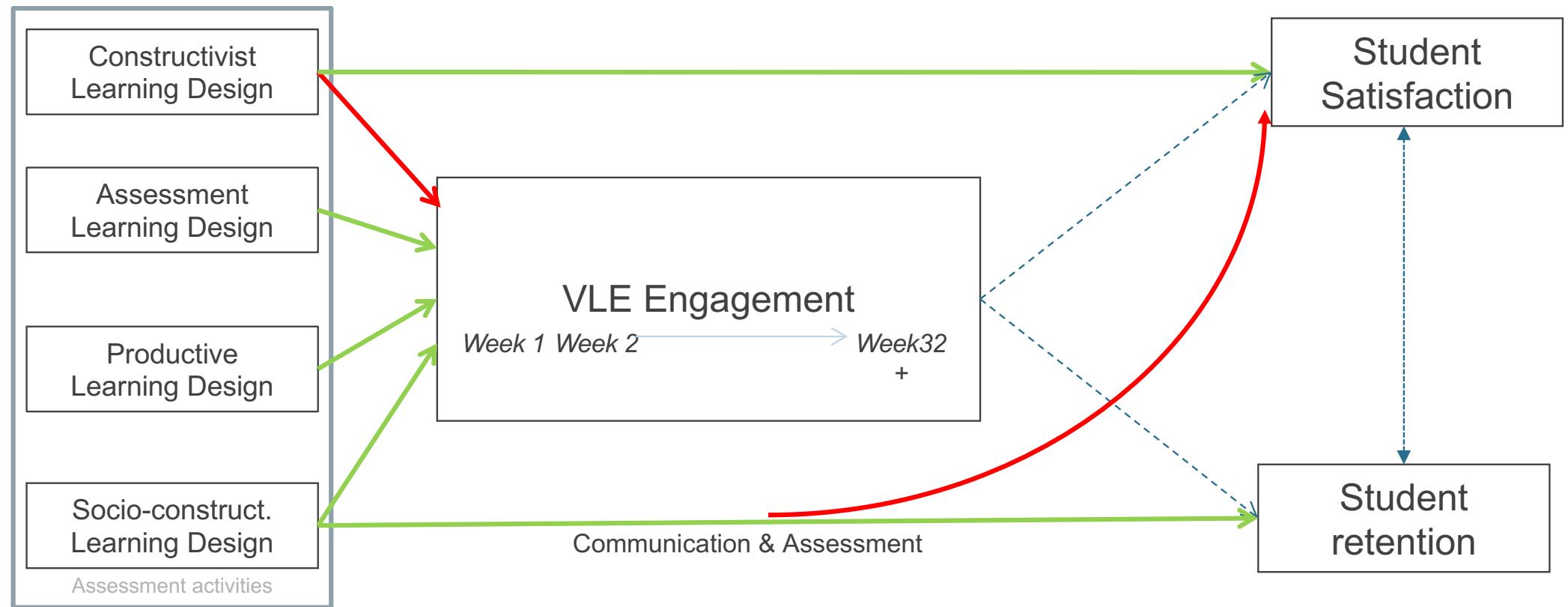
Research on instructional and learning design is ‘booming’ in Europe, although there has been a move from a focus on content and the way to present it in a formal educational context (i.e., instruction), to a focus on complex learning, learning environments including the workplace, and access to learner data available in these environments. We even see the term ‘learning experience design’ (Neelen and Kirschner 2020) to describe the field. Furthermore, there is an effort to empower teachers (and even students) as designers of learning (including environments and new pedagogies), and to support their reflection on their own practice as part of their professional development (Hansen and Wasson 2016; Luckin et al. 2016; Wasson et al. 2016). While instructional design is an often heard term in the United States and refers

Fig. 7 Teacher-led design inquiry of learning and innovation cycle (Wasson et al. 2016)



Wasson, B., & Kirschner, P. A. (2020). Learning Design: European Approaches. *TechTrends*, 1-13.

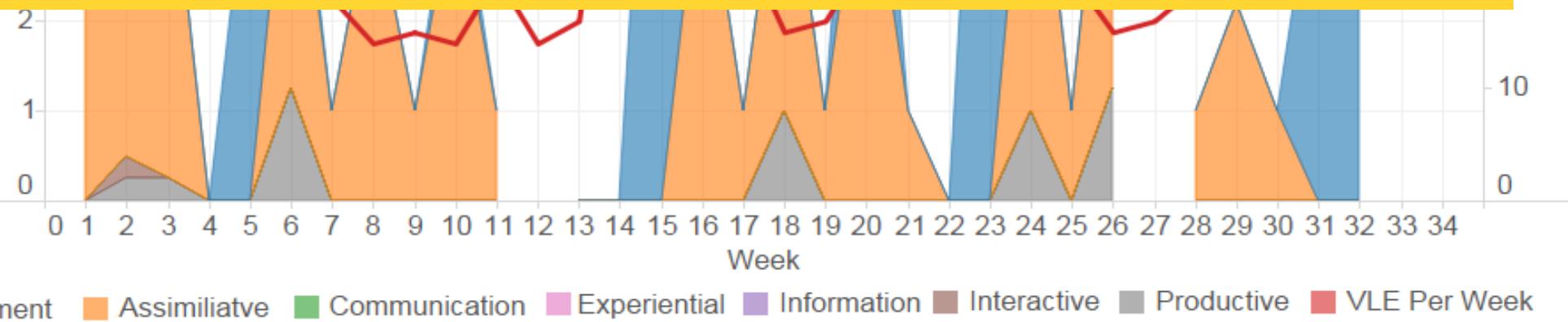
“Research on **the relationship between learning design and learning analytics** has also been a focus in European research in recent years. For example, in their research at the **Open University UK**, Toetenel and Rienties combine learning design and learning analytics where learning design provides context to empirical data about OU courses enabling the learning analytics to give insight into learning design decisions. **This research is important as it attempts to close the virtuous cycle between learning design to improve courses and enhancing the quality of learning, something that has been lacking in the research literature.** For example, they study the impact of learning design on pedagogical decision-making and on future course design, and the relationship between learning design and student behaviour and outcomes (Toetenel and Rienties 2016; Rienties and Toetenel 2016; Rienties et al. 2015).”



Nguyen, Q., Rienties, B., Toetenel, L., Ferguson, R., Whitelock, D. (2017). Examining the designs of computer-based assessment and its impact on student engagement, satisfaction, and pass rates. *Computers in Human Behavior*. DOI: 10.1016/j.chb.2017.03.028.

CS

69% of what students are  
doing in a week is  
determined by us, teachers!



Nguyen, Q., Rienties, B., Toetenel, L., Ferguson, R., Whitelock, D. (2017). Examining the designs of computer-based assessment and its impact on student engagement, satisfaction, and pass rates. *Computers in Human Behavior*. DOI: 10.1016/j.chb.2017.03.028.

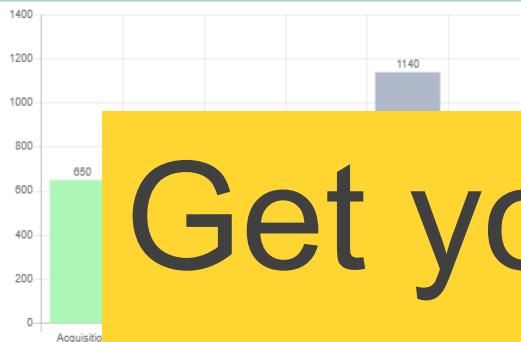
## Teaching entrepreneurial competences1

COURSE DETAILS

PLANNING

ANALYSIS

## Learner workload



## Mode of delivery



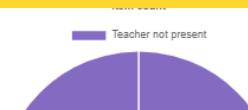
# Get your free account

## Total workload

## Competence

⌚ 660 min

<https://learning-design.eu/>



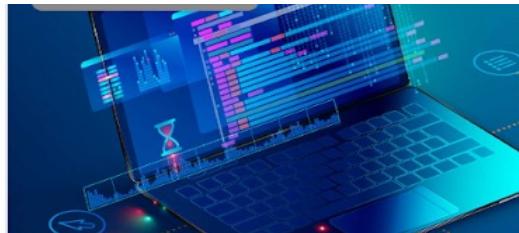
Developed by Faculty of Organization and Informatics, Learning Analytics Laboratory  
2021 © Faculty of Organization and Informatics



<https://teach4edu4-project.eu/>  
<https://rapide-project.eu/>

Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

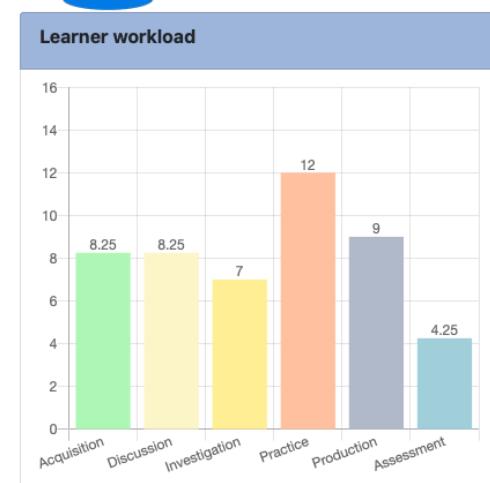
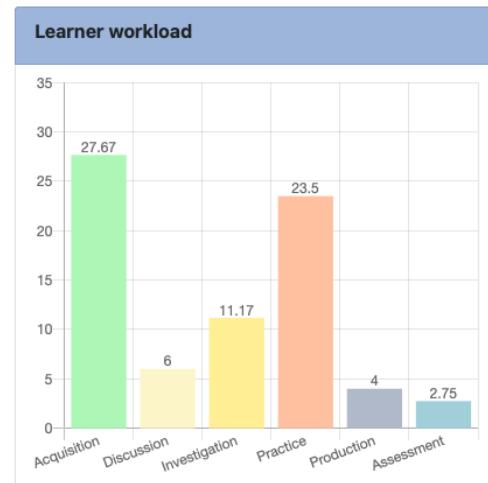




We have already engaged with 700+ educators from 25+ countries using this approach with 300+ learning designs, and most educators find the tool and its related analytics useful and insightful, and helps them to implement innovation in their practice. Preliminary results indicate that students find the visualisations useful for their planning their time.

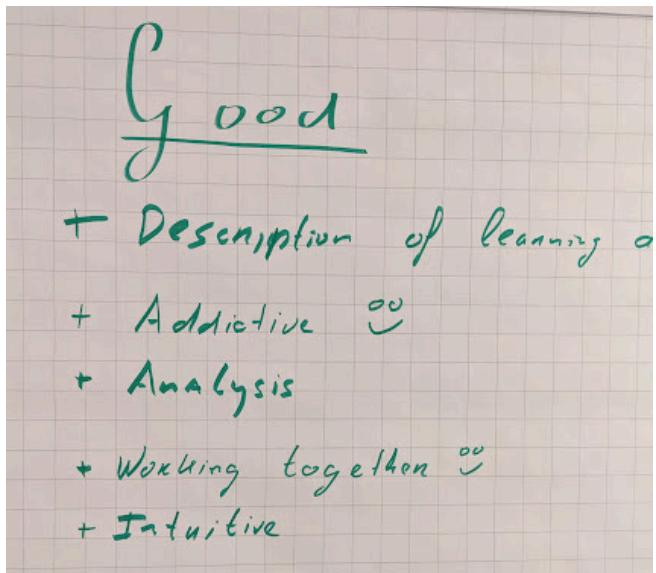


Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



Divjak, B., Grabar, D., Svetec, B., & Vondra, P. (2022). Balanced Learning Design Planning: Concept and Tool. *Journal of Information and Organizational Sciences*.

Rienties, B., Balaban, I., Divjak, B., Grabar, D., Svetec, B., & Vonda, P. (2023). Applying and translating learning design approaches across borders. In O. Viberg & A. Gronlund (Eds.), *Practicable Learning Analytics*. Springer Nature.



STANDARTS FOR THE RAPIDE FRAMEWORK

Functionality

- Trajectory
- Students (Analytics) / adoption  
↳ individual personalised needs
- Link to CMS (vice versa)
- Link to skills/competence/knowledge
- Visualisation of text/documents
- Interoperability / scoring / X-API

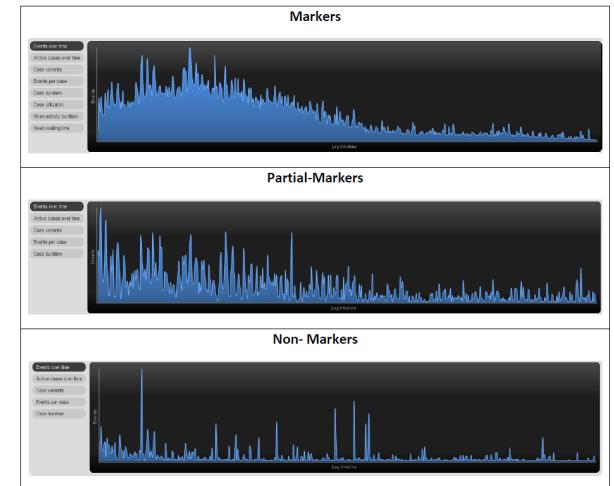
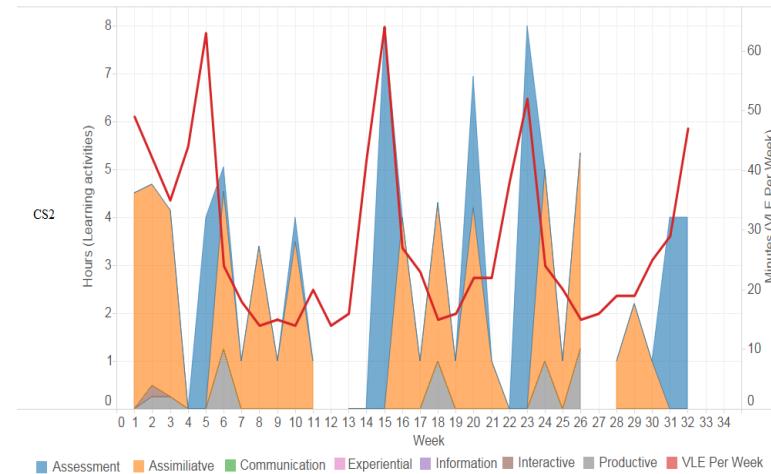
- L-Augmented

**RAPIDE**  
Relevant assessment and  
pedagogies for inclusive  
digital education

<https://learning-design.eu/>

# What are the five main questions for HE in next five years?

1. How to move from proof-of-concept to large-scale adoption?
2. How to provide effective AND inclusive personalised learning analytics?
3. Who owns the data? What about the ethics?
4. What about professional development of staff and learners?
5. How to balance commercial with HE interests?





The Open  
University

@DrBartRienties  
Bart.rienties@open.ac.uk

Professor of Learning Analytics

All papers referred to in this presentation can be accessed via

<https://iet.open.ac.uk/people/bart.rienties>

jet  
jet



# Implementing learning analytics and learning design at scale (with some evidence)

RAPIDE Multiplier event

24 February 2023

Rijeka, Croatia

Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



# SMISLENE INOVACIJE U OBRAZOVANJU

Iskustva i rezultati Erasmus+ projekta

**Relevant Assessment and Pedagogies for Inclusive Digital Education (RAPIDE)**

Model učenja zalaganjem  
u zajednici – inovacija u  
obrazovanju

prof. dr. sc. Bojana Ćulum Ilić - [bojana.culum@uniri.hr](mailto:bojana.culum@uniri.hr)  
Filozofski fakultet u Rijeci  
Odsjek za pedagogiju

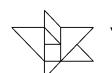


Rijeka, 24.02.2023.



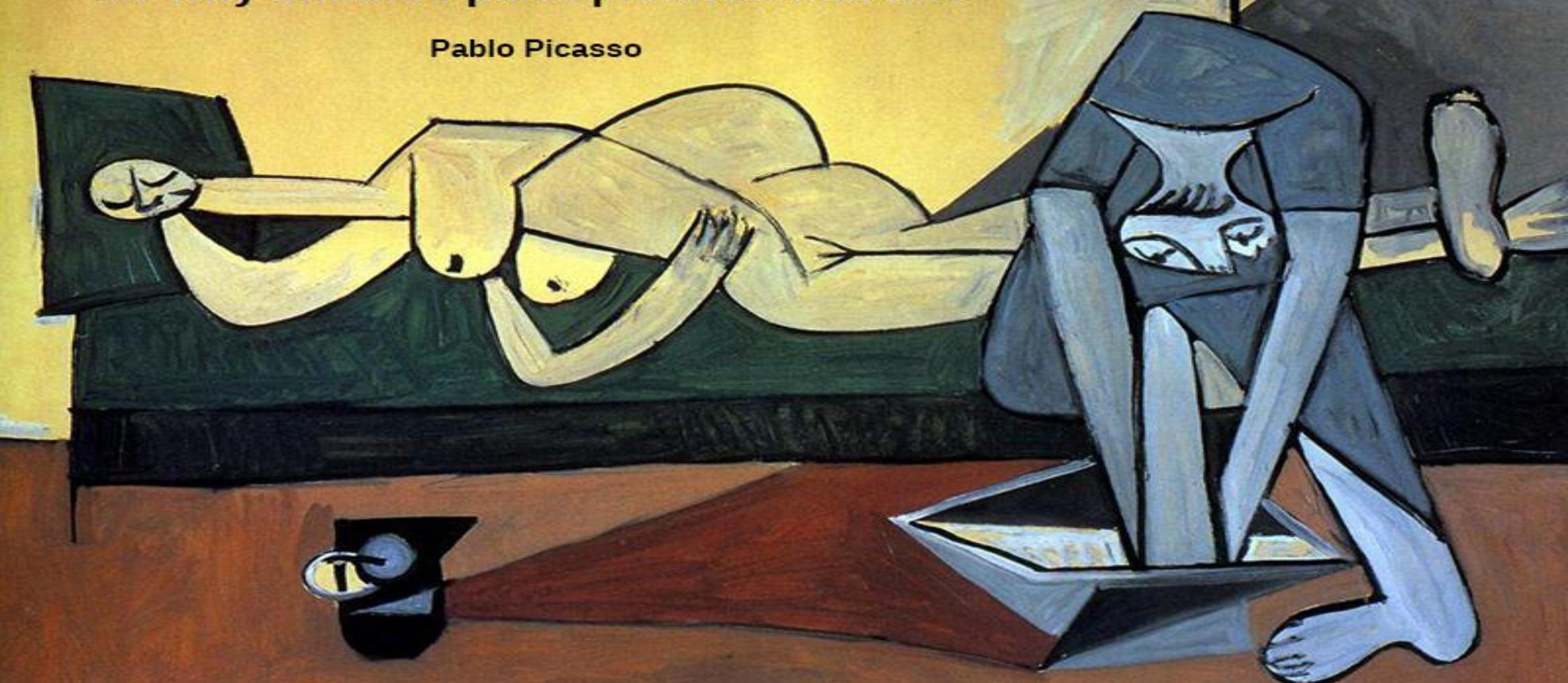
RELEVANT ASSESSMENT AND PEDAGOGIES  
FOR INCLUSIVE DIGITAL EDUCATION

Uniri

 YUFE

**The world today doesn't make sense,  
so why should I paint pictures that do?**

Pablo Picasso



## Što se “krije” iza modela učenja zalaganjem u zajednici?

“Današnje društvo susreće se s nizom izazova na koje mora odgovoriti: od povećane složenosti i neizvjesnosti uvjeta života, individualizacije i povećanja društvene raznolikosti, širenja ekonomske i kulturne uniformnosti, degradacije ekosustava o kojima ovisimo, te sve veće ranjivosti i izloženosti prirodnim i tehnološkim opasnostima (...)"



**Ijudi moraju naučiti razumjeti složeni svijet u kojem žive, te biti u stanju surađivati, zalagati se i djelovati u smjeru pozitivnih promjena**



**osobe koje djeluju prema navedenim UNESCO smjernicama, u recentnoj se literaturi nazivaju građanima održivosti**



**glavni cilj obrazovanja je razvoj upravo takvih budućih članova našeg društva - “održivo” odgovornih i aktivnih građana**

## KAKVO OBRAZOVANJE TREBAMO ZA GRAĐANE ODRŽIVOSTI?

Iskustveno  
Participacijsko  
Suradničko  
Kreativno  
Refleksivno

**Transformativno**  
**Emancipacijsko**

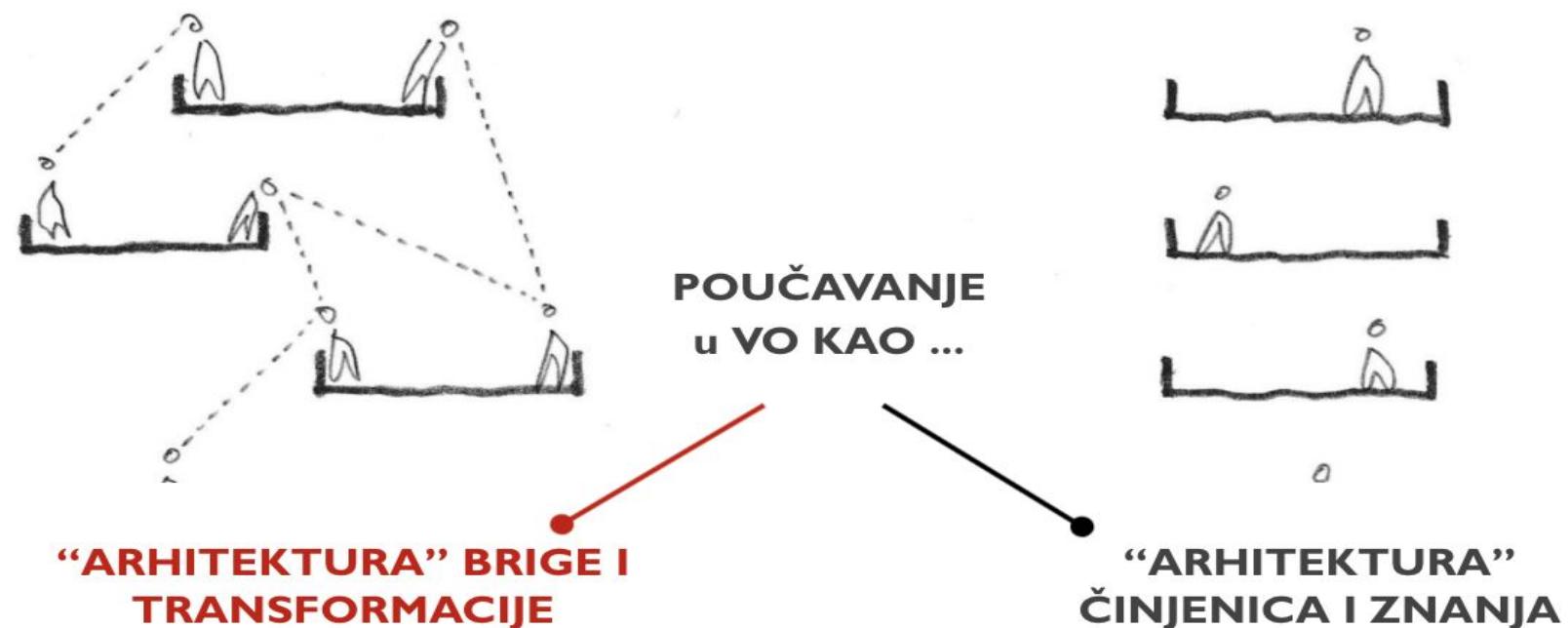
**Instrukcijska i transmisijska paradigma**

↓

**Transformativna i emancipacijska  
paradigma**

**GLOBALNI GRAĐANI  
ODRŽIVOSTI**

# Zašto model učenja zalaganjem u zajednici?



# Što je to model učenja zalaganjem u zajednici?

# INTENCIJALNA INTEGRACIJA KURIKULARNIH KONCEPATA NASTAVNOG PREDMETA I STUDENTSKEGA ZALAGANJA U ZAJEDNICI SA POTREBAMA ZAJEDNICE

# VIŠEDIMENZIONALNO ISKUSTVENO UČENJE KOJE STUDENTE STAVLJA U KONTEKST STVARNIH ŽIVOTNIH SITUACIJA I UČI IH KAKO ADRESIRATI POTREBE/PROBLEME ZAJEDNICE I DRUŠTVA

# REFLEKSIVNO KRITIČKO PROMIŠLJANJE STUDENATA - ANALIZA, EVALUACIJA I SINTEZA TEORIJSKIH KONCEPATA U PROCESU OSMIŠLJAVANJA PRIJEDLOGA RJEŠENJA ZA RAZNOVRSNE (DRUŠTVENE) PROBLEME PREPOZNATE U (LOKALNOJ) ZAJEDNICI

**“Integracijom ovog modela u visokoškolsku nastavu, učenje studenata postaje društveno, emocionalno, kognitivno, multikulturalno i međuljudsko.”** (Simons i Cleary, 2006)



## OSNOVNE ZNAČAJKE MODELA UČENJA ZALAGANJEM U ZAJEDNICI

### SINERGIJA ZNANSTVENE DISCIPLINE I ZALAGANJA U ZAJEDNICI

Integracija sadržaja znanstvene discipline, odnosno nastavnog programa i zalaganja u zajednici radi (samo)odgoja i obrazovanja društveno odgovornih profesionalaca.

### TEMELJITO ISPLANIRANO

Važnost temeljitog planiranja aktivnosti koje će studentima predstavljati intelektualni izazov i omogućiti svrhovito djelovanje u adekvatnom okruženju u zajednici.

### CJELOVITI PRISTUP

Cjeloviti pristup promišljanju koji uključuje studentske intelektualne i emocionalne kapacitete te razvoj sposobnosti usmenog i pisanog izražavanja.

### PRIPREMA STUDENATA

Studente je prije odlaska u zajednicu potrebno pripremiti detaljnom analizom problema kojim će se baviti te im objasniti teorijske koncepte za koje se očekuje da ih u zajednici primjene i razumiju.

### STVORITI DISKONTINUITET

Važno je aktivnosti zalaganja u zajednici osmislti tako da budu u diskontinuitetu sa svakidašnjim životom studenata i njihovim iskustvima, kako bi se stvorio prostor za širenje perspektive svijeta u kojem žive i u kojem će „sutra“ raditi.

### VOĐENA REFLEKSIJA

Vođeno promišljanje i preispitivanja proživljenog i naučenog koji vodi sveučilišni nastavnik i tako usmjerava i olakšava studentima proces razumijevanja i učenja.

We do not learn from experience... we learn from reflecting on experience.

— John Dewey

*"Sustavna refleksija je ono što pretvara zanimljivo iskustvo zalaganja u zajednici u nešto što ima značajan utjecaj na učenje te osobni i profesionalni razvoj studenata."*

(CLAYSS, 2016)

## VAŽNOST REFLEKSIJE U MODELU UČENJA ZALAGANJEM U ZAJEDNICI

INFORMIRA i OBLIKUJE



REFLEKSIJA

KONTEKST UČENJA  
U  
UČIONICI

KONTEKST  
ZALAGANJA I  
UČENJA U  
ZAJEDNICI



OSNAŽUJE

# REFLEKSIJA: ZAŠTO I KAKO?

**Principi kvalitetne refleksije:  
“THE 4 C’s” MODEL**

**Continuous**

**Connected**

**Challenging**

**Contextualised**

**CONTINUOUS**

**CONNECTED**

**CHALLENGING**

**CONTEXTUALISED**

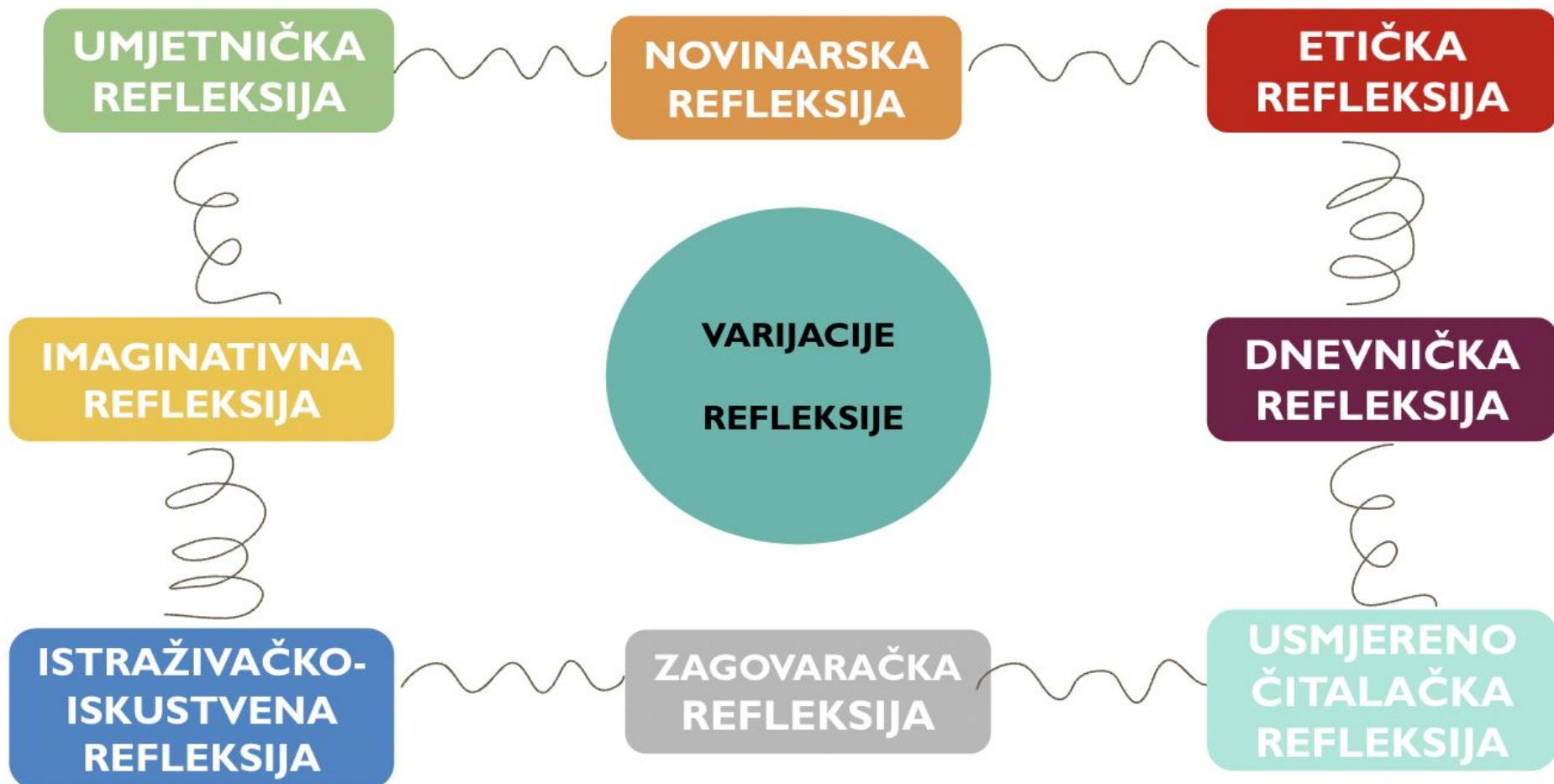
Refleksija se provodi kontinuirano, tijekom cijelog kolegija. Višestruke mogućnosti za refleksiju prije, tijekom i nakon iskustva zalaganja u zajednici pripremaju studente da se učinkovito uključe u rad zajednice/OCDa, da istražuju pitanja, izazove i uvide koji nastaju i/ili se mijenjaju tijekom vremena.

Aktivnosti refleksije povezane su s ciljevima kolegija i ishodima učenja. Refleksija je namjerno integrativna i osmišljena kako bi doprinjela postizanju željenih ishoda, kao što su primjerice duboko razumijevanje nekih fenomena, primjena naučenog, razvoj pojedinih vještina ili pak stavova i vrijednosnih dispozicija (npr. osjećaj odgovornosti, predanost zalaganju u zajednici).

Aktivnosti refleksije su izazovne i zahtijevaju od studenata kritičko razmišljanje. Učinkovita refleksija kreira siguran prostor u kojem se otvoreno analiziraju i propituju mišljenja, prepostavke, stavovi, uvjerenja...otvoren i siguran prostor za propitivanje je esencijalan! Studente se potiče na uvažavanje različitih perspektiva u promatranju i analizi fenomena, raspravljujući vrijednosti građanskog angažmana.

Aktivnosti refleksije su kontekstualizirane. Smislena refleksija povezuje sadržaj kolegija s neposrednim iskustvom u zajednici/OCDu na načine koji omogućuju povezivanje sa (širim) kurikularnim okvirom i kontekstom (lokalne) zajednice, ali i s (različitim) znanjima, stilovima učenja i osobnim pričama, doživljajima, iskustvima studenata.

# VARIJACIJE REFLEKSIVNIH RADOVA STUDENATA



## OSNOVNI MODELI I OBLICI ANGAŽMANA STUDENATA

### DIREKTNI

Aktivnosti u kojima su studenti u f2f kontaktu s korisnicima/kreatorima usluga (ljudima, životinjama) ili direktno interveniraju u neke prostore.

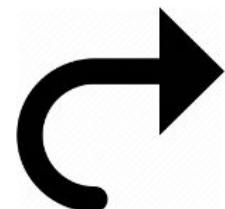
Primjer: neposredan rad s mladima u XY Centru za mlade.



### INDIREKTNI

Aktivnosti u kojima studenti nisu u direktnoj prisutnosti korisnika, već pokušavaju utjecati na institucionalno okruženje i/ili infrastrukturu u zajednici u kojoj žive građani, odnosno korisnici, i djeluju.

Primjer: Organizacija događaja u svrhu prikupljanja sredstava za XY Centar za mlade



### ZAGOVARANJE

Aktivnosti u kojima studenti aktivno podržavaju nekoga ili nešto (prava drugih ljudi, marginaliziranih skupina, ideju, aktivnost) i uvjeravaju druge u značenje predstavljenih izazova, predloženih stavova i rješenja.

Primjer: Izrada policy papera za lokalne vlasti i zagovaračke aktivnosti



### ISTRAŽIVANJE

Aktivnosti istraživačkog karaktera (manjeg opsega) koje mogu doprinijeti adekvatnom adresiranju prepoznatih potreba problema.

Primjer: Istraživanje potreba ciljanih skupina XY Centra za mlade.



## KLJUČNI UZUZ PRINCIPI ...

- 1** ECTS bodovi se dodjeljuju za učenje i ostvarene ishode učenja, a ne samo za angažman u zajednici.
- 2** Uspostaviti jasne ciljeve kolegija i ishode učenja.
- 3** Pripremiti se za varijacije i (djelomični) gubitak kontrole nad ishodima učenja studenata.
- 4** Ne kompromitirati akademsku strogost i visoke kriterije.
- 5** Uspostaviti jasne kriterije za odabir/selekciju suradničkih organizacija/institucija.
- 6** Pripremiti studente za integraciju UZUZ modela u nastavu.
- 7** Osigurati prostor uvažavanja raznovrsnih strategija učenja koje će omogućiti plodonosnu ‘žetvu’ UZUZ modela.
- 8** Promisliti i revidirati ulogu nastavnika.
- 9** Minimizirati razliku između učenja u učionici i u zajednici - ‘sinkronizirati’ uloge koje studenti ‘igraju’.
- 10** Zdravo balansirati u kolegiju dimenzije odgovornosti za vlastito učenje i za zajednicu.

## SuRi i MODEL UČENJA ZALAGANJEM U ZAJEDNICI



SuRi kao društveno  
angažirano sveučilište

- SuRi Centar za studije mira i konflikta & IDIZ - Institut za društvena istraživanja u Zagrebu
- inovativni kurikulum - fakultativni predmet za 2. i 3. razrede srednjih škola
- integrirani principi UZuZ modela
- edukacija 139 nastavnika iz 67 škola // PGŽ, Grad ZG, Krapinsko-zagorska županija
- pilotiranje u tijeku - 59 škola, 1288 učenika

- priručnik za edukatore, sveučilišne nastavnike i preporuke za integraciju modela na 7 jezika
- edukacija sveučilišnih nastavnika, implementacija modela, mentorska podrška
- monitoring i evaluacija edukacija nastavnika i UZuZ nastave - sjajni rezultati!

- UZuZ MODEL - prilagodba za rad s osobama s DS i drugim intelektualnim teškoćama
- fokus na SDGs
- edukacija stručnjaka/terapeuta iz 5 zemalja
- evaluacija - sjajni rezultati!

- PLACE MODEL - prilagodba modela UZuZ za srednje škole
- pilotiranje u 6 zemalja
- Ri pilot - Srednja ekonomski školi Mije Mirkovića u Rijeci
- evaluacija - sjajni rezultati!
- veliki interes nastavnika - pilotiranje i mentorstva u nastavku...



Uniri



# SuRi i MODEL UČENJA ZALAGANJEM U ZAJEDNICI

- strateški dokumenti sveučilišta i sastavnica - integracija UZuZ modela
- akcijski planovi sveučilišta i sastavnica
- 5-10% ECTS bodova studijskog programa - angažman u zajednici
- obvezni i izborni kolegiji na gotovo svim sastavnicama - inovativni iskoraci u sustvaranju UZuZ kolegija (npr. FFRI, Centar za ženske studije + LORi, SOS i PARiter)
- nagrade
- nove ideje, novi projekti, inovacije u visokoškolskoj nastavi...

UNIRI

zaok godina institucionalnih promjena...od prvog  
UZuZ kolegija u Hrvatskoj (prof. dr. sc. Ledić/  
Pedagogija) do značajne prepoznatljivosti na  
europskoj sceni :)

HVALA NA  
PAŽNJI!



**ACEEU**  
ACCREDITATION COUNCIL  
FOR ENTREPRENEURIAL &  
ENGAGED UNIVERSITIES



**University of  
Rijeka**

THE UNIVERSITY  
THAT EXPANDS THE  
NEW HORIZONS

★★★ LEARN MORE  
★★★

1st RUNNER-UP



Peoples' Choice  
Category Winner



# DIZAJN UČENJA

## za inovativne pristupe učenju i poučavanju

Sveučilište u Zagrebu, FOI

Prof. dr. sc. Blaženka Divjak

Darko Grabar, mag. inf.

Petra Vondra, mag. inf.

02.03.2023.

Divjak, Grabar, Vondra: Dizajn učenja u BDP alatu



# Ciljevi radionica i način rada

- Inoviranje i kreiranje
- Razmjena iskustava
- Upotreba BDP koncepta i alata
- Dizajn temeljem obrnute učionice (FC) i učenja kroz rad (WBL)
- U izvedbi koristimo FC i WBL 😊

# Ishodi učenja radionice

Polaznici će biti u stanju:

- Povezati ishode učenja sa strategijama i metodama poučavanja te metodama vrednovanja na primjeru svojeg predmeta/tečaja
- Koristiti temeljne funkcionalnosti alata BDP za dizajn učenja na izabranom primjeru



# Upitnik i rasprava

- Što najbolje opisuje učenje (i poučavanje)?
- Izaberite dvije izjave ili osmislite svoju:
  - Učenje je proces usvajanja poznatih i strukturiranih znanja i vještina
  - Učenje je brzo ako je prijenos znanja (poučavanje) zanimljiv
  - Učenje je osobni proces kojim osoba konstruira svoje razumijevanje
  - Najbolje se uči kroz rad
  - Kolaborativno učenje omogućuje brže i zanimljivije učenje
  - Učenje je ponašanje koje demonstrira usvojeno znanje i vještine

Divjak, Grabar, Vondra: Dizajn učenja u BDP alatu

# Dizajn učenja - Kome je namijenjen?

- Učiteljima
- Profesorima
- Nastavnicima na svim razinama od predškolske do visokoškolske
- Edukatorima/trenerima u industriji
- Stručnjacima za instrukcijski dizajn
- Stručnjacima za razvoj kurikuluma

# Learning Design (LD) – Dizajn učenja

- LD **koncept** – oblikuju i planiraju proces učenja i poučavanja
- Zašto nam LD uopće treba?
- **Definicija:** LD – primjena pedagoških modela za određene ciljeve učenja, ciljne skupine, kontekst i domenu koja se uči (Koper and Olivier (2004))
- Služi nastavnicima, trenerima, instrukcijskim dizajnerima da
  - planiraju aktivnosti učenja i poučavanja na temelju zdrave pedagoške (Conole 2013, p. 8) i metodičke podloge
  - osiguraju kvalitetu (Persico & Pozzi 2015) uz kontinuirana poboljšanja temeljem analitika učenja (Divjak, Grabar, Vondra, Svetec, 2022)
- **LD alat** - npr. *Balanced Learning Design Planning* - BDP [www.learning-design.eu](http://www.learning-design.eu)
  - služi da se eksplisitno prikažu aktivnosti i intervencije
  - dizajni učenja se mogu ponovno koristiti, mijenjati i dijeliti (re-usable, shareble)
  - Povećava efikasnost poučavanja (Lockyer et al. 2013)
  - Više podrške učenicima/studentima/polaznicima u postizanju ishoda učenja (Bennet et al. 2015)

# LD – teorijski okvir i elementi

- LD može podržati različite teorije učenja, pedagoške okvire i kontekste
  - “pedagogical neutrality” (Dalziel, 2016)
- BDP – uglavnom konstruktivistički pristup
  - usmjeren na onoga tko uči (learner-centred)
  - cjeloviti pristup povezan s analitikama učenja
- Predstavlja priliku da se analizira i promijeni postojeći pristup planiranju učenja i poučavanja
- Zajednički elementi LD-a
  - zadaci, resursi, mehanizmi potpore (Lockyer et al. (2013))
  - Conversational Framework Laurillard (2012, p. 96) - 6 tipova aktivnosti učenja i poučavanja: *acquisition, inquiry, practice, production, discussion, and collaboration*
  - jedinica učenja (*unit of learning*) Koper & Olivier (2004)
  - veza prema ishodima učenja, aktivnostima i provjeri (Laurillard et al., 2020) – konstruktivno poravnanje (Biggs, 1999)
  - model izvođenja (online, f2f...) i pripadajuće opterećenje (*workload*) (Nguyen et al. (2020))
  - višerazinske analitike učenje integrirane u LD (Liang, 2020)

# Pitanja vezana uz videolekciju u MOOC-u

- Princip obrnute učionice

# Ishodi učenja/kompetencije

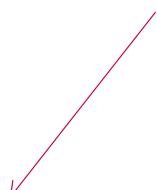
**Ishodi učenja** - tvrdnje o tome što se očekuje od studenta/polaznika da zna, razumije, može napraviti, vrednovati ... kao rezultat procesa učenja

Student postizanjem ishoda učenja kroz proces učenja/studiranja stječe **kompetencije** za zapošljavanje i samozapošljavanje

Specifične/stručne za određenu disciplinu

Generičke (ključne, prenosive vještine 21. stoljeća)

# Primjeri ishoda učenja

- Upotrijebiti metode mrežnog planiranja za izradu vremenskog plana razvojnog projekta
  - Usporediti događaje iz hrvatske povijesti 19. i 20. stoljeća vezano uz promjenu političkog uređenja
  - Utvrditi relevantne podatke (brojeve) u problemskim zadatcima (matematika)
  - TAKSONOMIJA
- 
- Vrednovati dano rješenje (npr. izostavljanje ocjenjivanja na polugodištu) za zadani društveni problem/kontekst (u osnovnoj školi)

# Ishodi učenja se klasificiraju temeljem dvije dimenzije

Kognitivni procesi Dimenzijske znanja	1. Prisjećati	2. Razumjeti	3. Primijeniti	4. Analizirati	5. Vrednovati	6. Kreirati
A. Činjenično	Prepoznati geometrijske likove		Intervjuirati zaposlenike vezano za primjenu etičkih principa u AI-u	Analizirati uzroke i posljedice 2. svjetskog rata		
B. Konceptualno		Grupirati slične trokute	Primijeniti konstruktivističku teoriju učenja u pripremi nastave...	Sortirati slike prema zahtjevima upotreboom neuronskih mreža		Postaviti hipoteze za novu teoriju učenja
C. Proceduralno		Služiti se pravopisnim priručnicima sa svrhom poštivanja pravopisne norme	Primijeniti Dijkstrin algoritam za traženje najkraćeg puta u usmjerenom grafu...	Analizirati studije upotrebom SLR-a...	Preporučiti prikladnog robota za skladište određenih karakteristika	Planirati istraživački proces i istraživačke metode
D. Metakognitivno	02.03.2023.	Utvrđiti kriterije za vrednovanje rješenja zadatka	Samovrednovanje rješenja zadatka temeljem rubrike		Procijeniti potrebu osobnog profesionalnog usavršavanja u...	11

## Revidirana Bloomova klasifikacija kognitivnih vještina

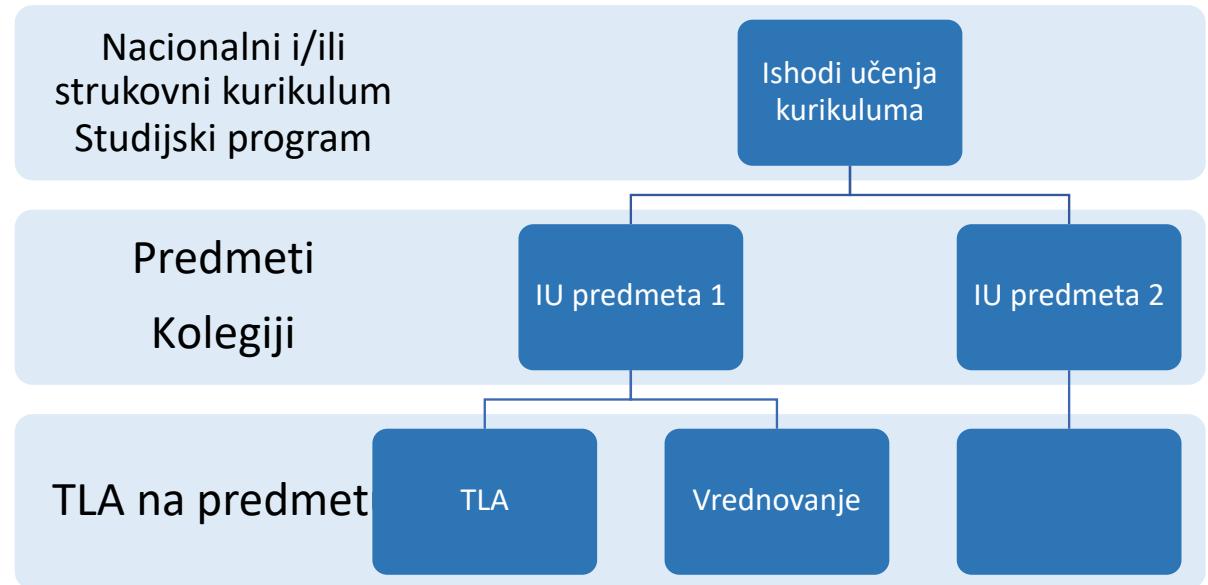
Kategorija	Definicija	Ponašanje
Prisjećati (Remember)	Prisjećanje informacija, popisa, opisa, prepoznati termine	Definirati; opisati; identificirati; označiti; izdvojiti; prisjetiti
Razumjeti (Understand)	Obrazložiti ideje ili koncepte; interpretirati, klasificirati u usmenom, pisanom i grafičkom obliku	Izračunati; grupirati; klasificirati; objasniti; dati primjer; interpretirati; sažeti; usporediti; prikazati (grafički)
Primjenjivati (Apply)	Upotrijebiti proceduru/opći koncept za rješenje problema; upotrijebiti informacije u sličnim okruženjima	Primijeniti; prilagoditi; prikupiti; demonstrirati; otkriti uzorak; riješiti; upotrijebiti; intervjuirati; pogoniti
Analizirati (Analyze)	Rastaviti na sastavne dijelove i ustanoviti kako se odnose jedni prema drugima i prema cjelovitoj strukturi ili namjeni;	Analizirati; usporediti; napraviti dijagram; skicirati model; izdvojiti; sortirati; organizirati; pripisivati opisnice
Vrednovati (Evaluate)	Ocijeniti vrijednosti nečega ili donositi odluke u danoj situaciji uz upotrebu kriterija; obrazložiti odluku	Ocijeniti, zaključiti; odabrat; preporučiti; postaviti prioritete, kritički analizirati, recenzirati
Kreirati (Create) <small>02.03.2023.</small>	Kreirati nove ideje, proizvode, artefakte; planirati inovacije, inovirati procese	Proizvesti; kombinirati; kreirati; planirati; postaviti hipoteze; generalizirati; predviđjeti

# Praktični zadatak – diskusija

Napišite dva ishoda  
učenja za svoj  
predmet/tečaj

Analizirajte postojeći  
ishod učenja svojeg  
predmeta/tečaja

# Hijerarhija ishoda učenja i konstruktivno poravnanje



# Osmišljavanje (dizajn) procesa učenja i poučavanja



# Primjeri povezivanja ishoda, provjere i mjerenja

Tip ishoda učenja	Provjera – primjer	Mjerenje - primjer
Prisjetiti, prepoznati	Popuniti praznine, odgovori višestrukog izbora	Točnost
Objasniti, klasificirati	Usmeni/pisani odgovori na pitanja otvorenog tipa, diskusije na nastavi, domaće zadaće, prezentacija	Analiza osnovnih značajki odgovora, Rubrika s bitnim kriterijima za razine
Primjeniti, provesti	Problemski zadatci, laboratorijske vježbe, prototipovi, simulacije	Bodovanje točnosti, Rubrika s razradom kriterija i razina
Analizirati, organizirati	Studije slučaja, kritike, laboratoriji, projekti, debate	Rubrika, Analiza osnovnih značajki odgovora
Provjeriti, vrednovati	Dnevnik, kritika, izvještaj o vrednovanju, portfelj (portfolio)	Rubrika, Povjerenstvo, Analiza osnovnih značajki
Kreirati, proizvesti	Istraživački projekt, esej, prototip, izvedba, znanstveni rad	Rubrika, Povjerenstvo, Analiza osnovnih značajki, Istorazinsko vrednovanje (recenzija)

## Alat za implementaciju ishoda učenja na razini predmeta

Ishod učenja predmeta	Strategija poučavanja	Aktivnost studenata	Provjera i ocjenjivanje studenata	Opterećenje studenata u satima (ECTS)
učinkovito raditi u timu na definiranju i rješavanju problema iz područja diskretnе matematike i teorije grafova	PBL (povezivanje teorije i prakse – analiza problema, sinteza rješenja)	e-učenje i rad u timu	Problemski zadatak – kriteriji u rubrici – samovrednovanje, vršnjačko vrednovanje, nastavnik vrednuje	30/100 = 1.8 ECTS = 50 sati rad
primijeniti teoreme i algoritme iz teorije grafova na rješavanje zadataka srednje težine... 02.03.2023.	IBL (teoretski okvir, analiza teorema i njihovih dokaza)	Aktivnost na predavanjima, vježbama, samostalan rad	Kolokvij II – zadaci	20/100 = 1.2 ECTS = 34 sata rada

# Strategije učenja i poučavanja

Problem-based  
learning (učenje kroz  
rješavanje problema)

Work-based learning  
(učenje kroz rad)

Project-based learning  
(projektno učenje)

Inquiry-based learning  
(istraživačko učenje)

Flipped classroom  
(obrnuta učionica)

Laboratory-based  
learning (laboratorijski  
rad/vježbe na  
računalima)

Game-based learning  
(učenje kroz igru)

Instruction/lecture-  
based learning  
(predavačka nastava uz  
kritičku diskusiju)

Peer/collaborative  
learning (suradničko  
učenje)

## Alat za implementaciju ishoda učenja na razini predmeta – može li bolje?

Ishod učenja predmeta	Strategija (pristup) učenja i poučavanja	Aktivnost učenika	Provjera i vrednovanje učenika	Opterećenje učenika u satima

# TLA types - tipovi aktivnosti učenja i poučvanja

TLA TYPES								
ABC Learning Design	ACQUISITION	DISCUSSION	INVESTIGATION	PRACTICE (f2f)	PRACTICE (online)	PRODUCTION		COLLABORATION
OU Learning Design	ASSIMILATIVE	COMMUNICATION	FINDING AND HANDLING INFORMATION	EXPERIENTIAL	INTERACTIVE/ADAPTIVE	PRODUCTIVE	ASSESSMENT	
BDP Learning Design	ACQUISITION	DISCUSSION	INVESTIGATION	PRACTICE		PRODUCTION	ASSESSMENT	
	Reading materials, listening to lectures and presentations, watching demonstrations.	Expressing ideas and questions in communication with peers and teachers (or other people).	Collecting, exploring, comparing, analyzing, interpreting and evaluating information.	Learning from experience, whether in a simulated or real-world environment.		Producing concrete outputs in written, audio, video or other formats, consolidating what has been learnt.	Evaluating the acquisition of learning outcomes by forms of summative assessment.	

# Primjer u BDP alatu

## Praktični zadatak pomoću BDP alata

<http://www.learning-design.eu/>

# Hvala

Nastavak slijedi u sljedećoj radionici i u MOOC-u

Uživajte

# OBRNUTA UČIONICA (FLIPPED CLASSROOM)

prof. dr. sc. Blaženka Divjak  
Fakultet organizacije i informatike  
Sveučilište u Zagrebu

Izv. prof. dr.sc. Mirza Žižak  
Medicinski fakultet  
Sveučilište u Zagrebu



## ISHODI UČENJA RADIONICE

◆ Koja su vaša očekivanja vezana uz ishode učenja ove radionice?

## OBRNUTA UČIONICA (*FLIPPED CLASSROOM*)

- Ova je radionica organizirana u skladu sa strategijom obrnute učionice.
  - U skladu s tim, kao uvod u radionicu, proučili ste materijale i riješili kviz dostupan u MOOC-u.
- ◆ **Na temelju vlastitog iskustva i proučenih materijala, kako biste opisali „obrnutu učionicu“?**

## DEFINICIJE I KLJUČNE ZNAČAJKE OBRNUTE UČIONICE

- **Obrnuta učionica** (*flipped classroom*) je **aktivan** pristup učenju i poučavanju, usmjeren na **studenta**

### ZAŠTO?

- Cilj je unaprijediti **kvalitetu učenja** na satu
- Omogućava **strukturirano i aktivno** učenje
- Potiče studente na **istraživanje i interakciju** s nastavnicima, kolegama, poslodavcima i materijalima za učenje
- Omogućava razvoj **kritičkog i neovisnog razmišljanja**, stvara podlogu za cjeloživotno učenje i priprema studente za rad

# DEFINICIJE I KLJUČNE ZNAČAJKE OBRNUTE UČIONICE

## KAKO?

- Usvajanje **osnovnih pojmoveva i koncepata** umjesto (tradicionalno) na satu događa se u vrijeme **pripreme** za nastavu
- Studenti se pripremaju **samostalno**, uz materijale za čitanje i (interaktivne) videolekcije, dostupne putem *online* repozitorija (npr. Moodle)
- Studenti iz pripremnih materijala uče **vlastitom brzinom**, uz promišljanje
- Vrijeme na satu dostupno je za **aktivno učenje**

Nema jedinstvenog modela obrnute učionice, no ključni su elementi:

- ✓ **uvodni sadržaj** dostupan **unaprijed** (često videolekcija)
- ✓ svijest nastavnika o **razumijevanju** studenata
- ✓ **više razine učenja na satu**

## KOJE SU PREDNOSTI I NEDOSTACI OBRNUTE UČIONICE?

- ◆ Ako ste dosad primjenjivali obrnutu učionicu, podijelite i analizirajte **svoje iskustvo**.
  - Koje su prednosti, a koji nedostaci?
- ◆ Ako dosad niste primjenjivali obrnutu učionicu, objasnite zašto i podijelite **svoja očekivanja**.
  - Koje biste probleme mogli riješiti uz pomoć obrnute učionice?
  - Gdje očekujete teškoće?

# PROVEDBA OBRNUTE UČIONICE U ONLINE OKRUŽENJU I MJEŠOVITOM MODELУ

Koraci	Aktivnost i tko ju izvodi	Uživo / online	Interakcija
<b>Priprema materijala</b>	Nastavnik priprema videolekcije, multimedijijski sadržaj ili daje uputu o istraživanju teme u LMS-u.	online	nastavnik-materijal
<b>Proučavanje materijala</b>	Student proučava materijal, istražuje temu i pronađi dodatne materijale.	online	student-materijal
<b>Povratna informacija o proučenome</b>	Student rješava kviz, šalje pitanja, osvrt, raspravlja u diskusionej grupi s drugim studenima.	online	student-student student-nastavnik
<b>Priprema nastave</b>	Nastavnik priprema nastavu na temelju povratne informacije dobivene od studenata.	online	nastavnik-materijal
<b>Nastava s mogućnošću dvosmjerne komunikacije</b>	Nastavnik održava nastavu u učionici koja se može direktno prenositi ... Nastava se može održavati i potpuno online za sve studente, a nastavniku može pomagati i asistent tako da u realnom vremenu odgovara na pitanja koje studenti postavljaju u chat-u.	online i uživo	nastavnik-student
<b>Vrednovanje</b>	Vrednovanje – formativno i sumativno, vršnjačko vrednovanje uz povratnu informaciju nastavnika o kvaliteti vrednovanja.	online i uživo	student-student student-nastavnik

## ŠTO ZASAD ZNAMO O PREDNOSTIMA OBRNUTE UČIONICE?

- Neka istraživanja pokazuju da obrnuta učionica ima **pozitivan učinak na učenje**, odnosno stjecanje (kognitivnih) ishoda učenja (u usporedbi s tradicionalnim pristupima)
- Pokazalo se da metode pripreme **prije sata** unapređuju učenje, posebno kognitivne vještine niže razine
- Obrnuta učionica **potiče aktivnost** studenata, **istraživanje** te osjećaj **autonomije** i „vlasništva“ nad učenjem
- Daje studentima mogućnost da **samostalno** reguliraju svoje učenje
- U nekim slučajevima, pokazalo se da su tijekom pandemije studenti preferirali **pasivne** oblike učenja (webinari, prezentacije) – mogu više dobiti od obrnute učionice!
- Nastavnici trebaju **redizajnirati** planove učenja i poučavanja (*learning design*) da bi integrirali pripremne aktivnosti i nastavu u učionici uz aktivne pedagogije, tako da učenici/studenti budu dobro upoznati s modelom i motivirani za pripremu

## KOJI SU PROBLEMI DOSAD PREPOZNATI U LITERATURI?

- Nastavnici trebaju **redizajnirati** planove učenja i poučavanja (*learning design*) da bi integrirali pripremne aktivnosti i nastavu u učionici uz aktivne pedagogije, tako da učenici/studenti budu dobro upoznati s modelom i motivirani za pripremu
  - Provedba obrнуте učionice povećava **radno opterećenje nastavnika** i moguće je da zahtijeva dodatnu **formalnu proceduru**
- **Zadovoljstvo** studenata i nastavnika online obrnutom učionicom **razlikuje se** između, ali i unutar područja studija i kulturološkog/geografskog konteksta
  - Nije potvrđen univerzalno pozitivan učinak na zadovoljstvo studenata u vezi s okolinom za učenje

## **KAKVA SU VAŠA ISKUSTVA U PRIMJENI OBRNUTE UČIONICE**

**- Izradimo dizajn na temelju istraživačkih i osobnih iskustava**

- ◆ Jeste li primjenjivali obrnutu učionicu?
- ◆ Jeste li je primjenjivali, i kako, tijekom pandemije?
- ◆ Ovisi li uspješnost primjene online obrnute učionice o predmetu i studijskom programu?
- ◆ **Izradimo dizan učenja za obrnutu učionicu u BDP alatu**

# Dizajn učenja za učenje kroz rad (WBL)

Prof. dr. sc. Blaženka Divjak

Voditeljica Laboratorija za analitiku učenja i akademsku  
analitiku

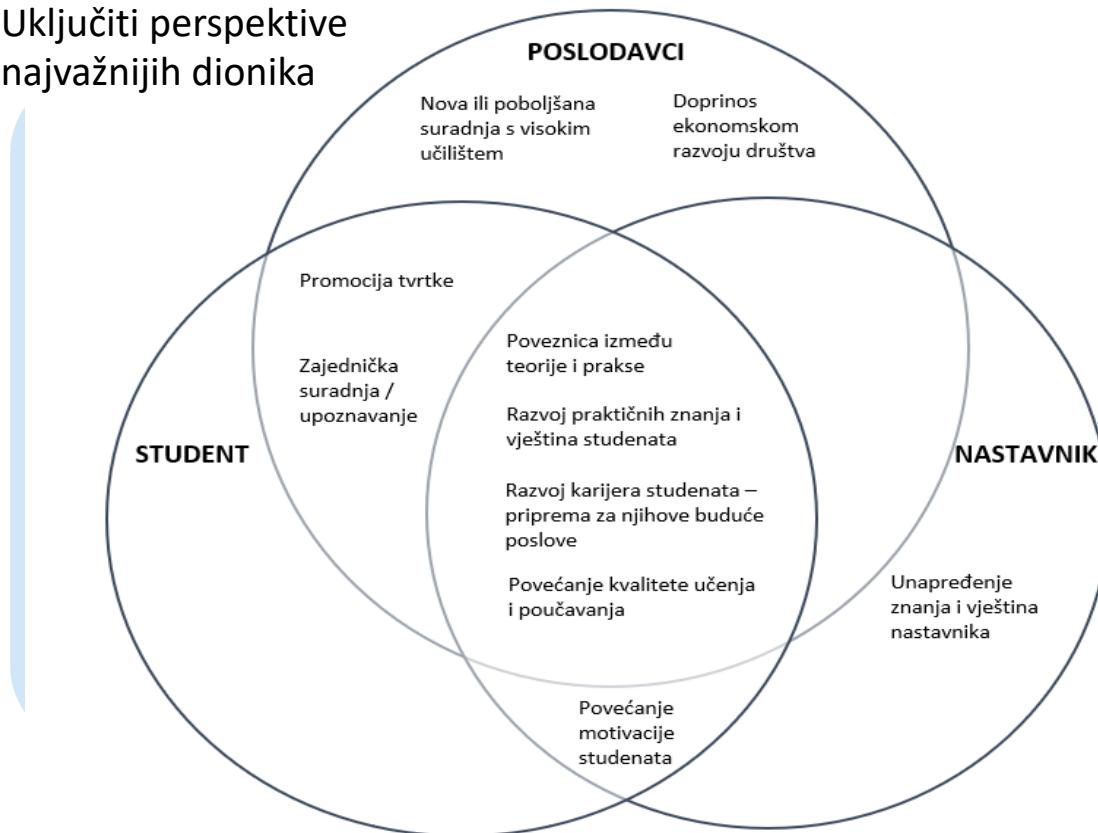


# Sadržaj

- Malo o dizajnu učenja
- Pa o dizajnu za WBL
- Kroz primjere
- Alat
- Pokušajte i sami već sada
- Pitajte u bilo kojem trenutku

# Kako početi s dizajnom učenja za WBL?

Uključiti perspektive  
najvažnijih dionika



(Pažur Aničić & Divjak, 2022) *Work-integrated learning in higher education: Student, teacher and employer motivation and expectations*

02.03.2023.

Divjak, Grabar, Vondra: Dizajn učenja u BDP alatu

... i različite modele:

- Stručne prakse kod poslodavaca
- Projekti u suradnji s poslodavcima u redovitoj nastavi
- Simulirana poslovna okolina uz pomoć pogodnog scenarija za učenje i/ili AI-ja

Ali za sve moramo znati kuda idemo,  
što studenti trebaju objasniti, primjeniti,  
vrednovati, izgraditi...

Dakle, definirati ambiciozne, ali ostvarive,  
ishode učenja

# Dizajn učenja – temeljem ishoda učenja

BDP LD

## Design process

BDP tool enables course learning design through three simple steps:



### 1 PLAN

Create course, define course details and add learning outcomes

### 2 CREATE

Add topics, units and teaching and learning activities

### 3 ANALYSE

Analyse course design and make changes if necessary

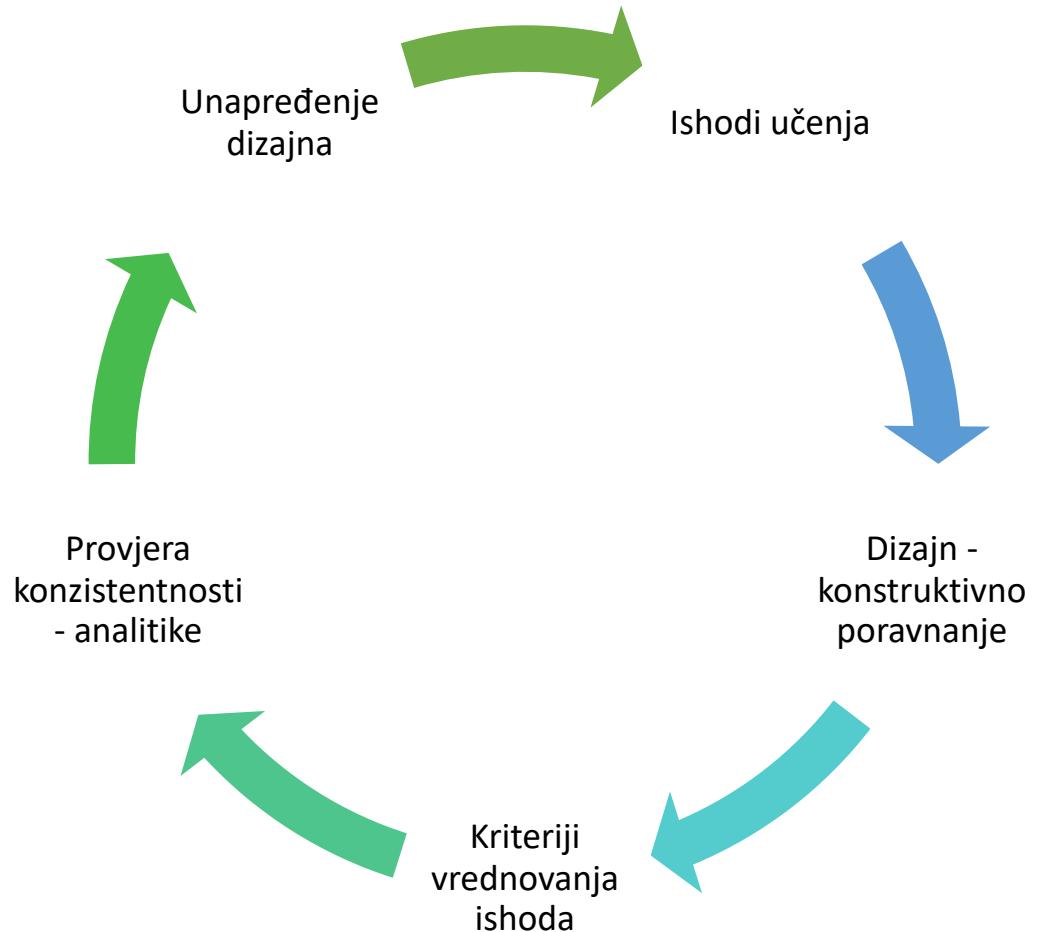


## Improvement

The BDP tool provides the advanced analysis of a planned learning design. The analytics dashboard includes a high level overview of the entire course which enables learning designers to change their course



- Dizajnom učenja (engl. learning design) - oblikovanje i planiranje procesa učenja i poučavanja kroz primjenu odabranih pedagoških modela za planirane ishode učenja, uzimajući u obzir obilježja osoba koje uče, kontekst i domenu koja se uči.
- O dizajnu učenja uvelike ovisi i sama uspješnost provedbe WBL-a
- Koristiti alat koji omogućuje suradnju nastavnika i poslodavaca u planiranju, ali i učinkovito cijelovito planiranje.
- Alat **Balanced Learning Design Planning (BDP)**, inovativni softver koji je slobodan za upotrebu i dostupan na [www.learning-design.eu](http://www.learning-design.eu)
  - Originalni proizvod Laboratorija za analitiku učenja FOI-ja



# Ciklus planiranja dizajna učenja

# Koraci u planiranju dizajna učenja

1. Uočavanje **ishoda učenja predmeta** uz koji će se aktivnosti učenja kroz rad vezati i težina toga ishoda učenja u odnosu na ostale ishode učenja predmeta.

Divjak, B., Kadoic, N., & Zugec, B. (2021, May 17–20). *The use of decision-making methods to ensure assessment validity*. 2021 IEEE Technology and Engineering Management Conference—Europe, TEMSCon-EUR 2021

*Primjer ishoda učenja na kolegiju DSTG: Efikasno raditi u timu na osmišljavanju, formuliranju, odabiru strategije i rješavanju problema iz područja diskretnе matematike i teorije grafova.*

2. **Konstruktivno poravnanje ishoda učenja s ostalim elementima dizajna učenja:** planirati aktivnosti učenja kroz rad vezano uz ishode učenja, vodeći računa o vrstama aktivnosti, načinu izvođenja, mjestu izvođenja, opterećenju studenata te formativnom i sumativnom vrednovanju.

Opisuju se konkretnе aktivnosti koje će se provoditi, a u čije planiranje i izvođenje se uključuju i poslodavci.

The screenshot shows the BDP LD interface with the title "Timski rad na zadavanju problema (problem posing)". The interface is divided into four main sections:

- 1 Priprema studenata (i poslodavaca) za fazu zadavanja problema**: Description: Kroz diskusiju se razjasne očekivani ishodi učenja ove faze, kao i kriteriji vrednovanja rezultata ove faze. Studenti (u suradnji s poslodavcima) prepoznaju i opisuju problem iz prakse koji se može rješiti pomoću koncepcija iz DSTG-a. Activity icons: 60 participants, 4 attachments, 1 calendar, 1 document, 1 graduation cap.
- 2 Timovi (u suradnji s poslodavcima) postavljaju problem**: Description: Timovi rade na postavljanju problema. To se može raditi s poslodavcima ili samo u studentskim timovima. Problem treba opisati kao projektni zadatak koji će drugi tim rješavati pa jasno treba iskazati prihvatljive karakteristike rješenja. Activity icons: 360 participants, 4 attachments, 1 calendar, 1 document, 1 graduation cap.
- 3 Vrednovanje prve faze**: Description: Studenti uobičavaju problem u projektni zadatak i predaju ga u LMS. Nastavnici (i poslodavci) vrednuju postavljene projektnе zadatke. Activity icons: 1 document, 1 graduation cap.
- 4 Diskusija o rezultatima vrednovanja**: Description: Nakon vrednovanja nastavnici, studenti (i poslodavci) raspravljaju o rezultatima vrednovanja uzimajući u obzir kriterije vrednovanja. Potrebno je dati preporuku studentima na kojim elementima studenti trebaju dodatno raditi. Na kraju se razmijene projektni zadaci tako da timovi koji su zadali neki projektni zadatak ne rade na svojem zadatku nego na zadatku drugog tima. Activity icons: 1 document, 1 graduation cap.

# Koraci u dizajnu učenja

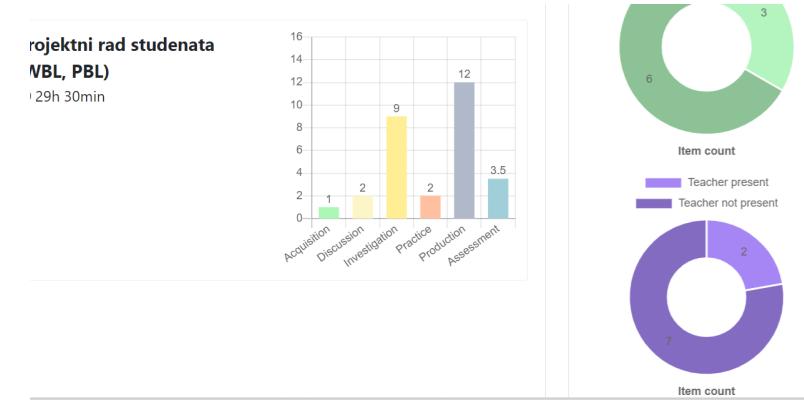
**3. Postavljanje kriterija i razina vrednovanja (rubrike)** za vrednovanje kompleksnog zadatka koje u prvoj inačici definira nastavnik, ali može u suradnji s poslodavcima i studentima

- u LMS- u (npr. Moodle) moguće je implementirati u sustav različite tipove rubrike za vrednovanje, pa i za vršnjačko vrednovanje, kao podršku za pouzdano vrednovanje i ocjenjivanje

**4. Prva provjera konzistentnosti dizajna učenja** kroz dostupne analitike može se provesti već u fazi dizajna učenja

**5. Unapređenje** dizajna učenja ...

Primjer u BDP alatu



Faza zadavanja problema	RAZINE/OPISI RAZINA (MIJERNA SKALA)				Ukupno bodova
	Neprihvatljivo (0)	Prihvatljivo	Dobro	Izuzetno	
Uočen je problem	Problem je prepisan ili nije relevantan za DSTG teoriju	Uočen je standardni problem za područje koje se izučava u DSTG-u (1)	Uočen je zanimljiv problem koji je moguće povezati s teorijom DSTG-a (1,5)	Uočen je inovativni i izazovan problem na čije se rješavanje može upotrijebiti teorija iz DSTG-a (2)	2
Problem je opisan	Opis problema nije jasan ili se uopće ne radi o problemu već zadatku	Problem je opisan bez upotrebe grafova, poveznica ili realnog konteksta (1)	Problem je opisan na jasan i zanimljiv način, ali bez značajnog realnog konteksta (2)	Problem je opisan na jasan i zanimljiv način i stavljen u relevantan realni kontekst (3)	3
Zadane su karakteristike rješenja	Nije jasno kakvo se rješenje traži	Naznaceno je kakvo se rješenje problema traži, ali nisu zadani okvirni prihvatljivog rješenja (1)	Jasno su opisane karakteristike prihvatljivog rješenja, ali nisu dana otvorena pitanja o konzistentnosti i mogućnosti postizanja rješenja real-	Jasno su opisane karakteristike prihvatljivog rješenja, dana su zanimljiva otvorena pitanja o konzistentnosti i mogućnosti postizanja rješenja real-	3

# Razvoj FC, WBL u BDP alatu



<https://rapide-project.eu>

02.03.2023.

Divjak, Grabar, Vondra: Dizajn učenja u BDP alatu

[www.learning-design.eu](http://www.learning-design.eu)



<https://iled-project.eu>

40



Hvala na  
pažnji!



[rapide-project.eu](http://rapide-project.eu)

Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union





# Obrnuta učionica i učenje temeljeno na radu za aktivno učenje

Vedrana Mikulić Crnković (UNIRI)

Maja Gligora Marković (UNIRI)

Goran Hajdin (FOI)

Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union





CLASROOM  
FLIPPED

# Obrnuta učionica (engl. *Flipped Classroom*, FC)

Konferencija SMISLENE INOVACIJE U OBRAZOVANJU  
24. veljače 2023.

Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

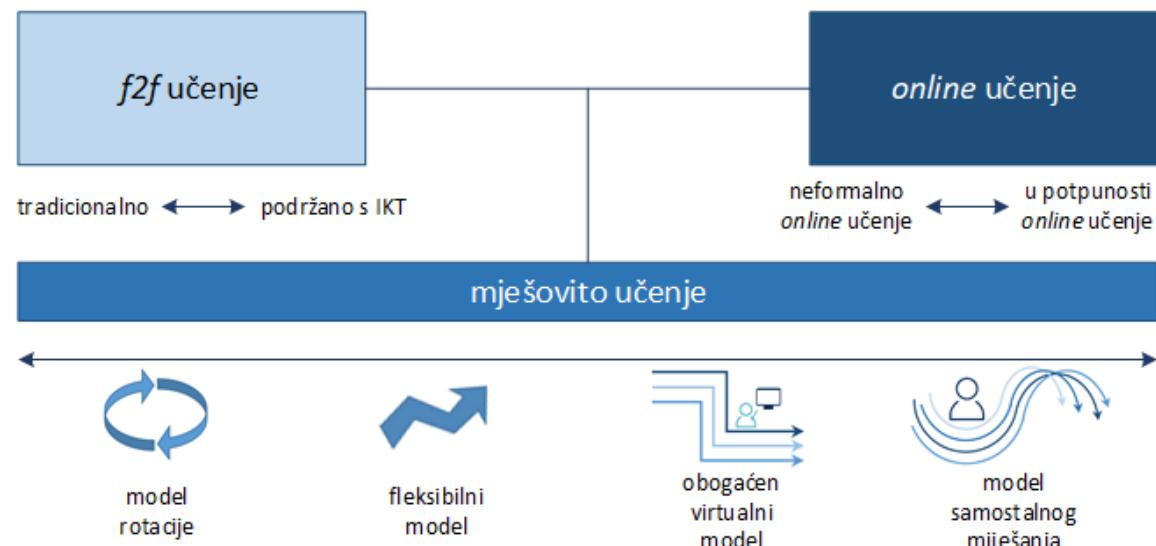


# Obrnuta učionica

Obrnuta učionica primjer mješovitog učenja i to rotacijski model.

Rotacija između *izvanučioničkih* (*samostanih*) aktivnosti i aktivnosti koje se odvijaju u učionici.

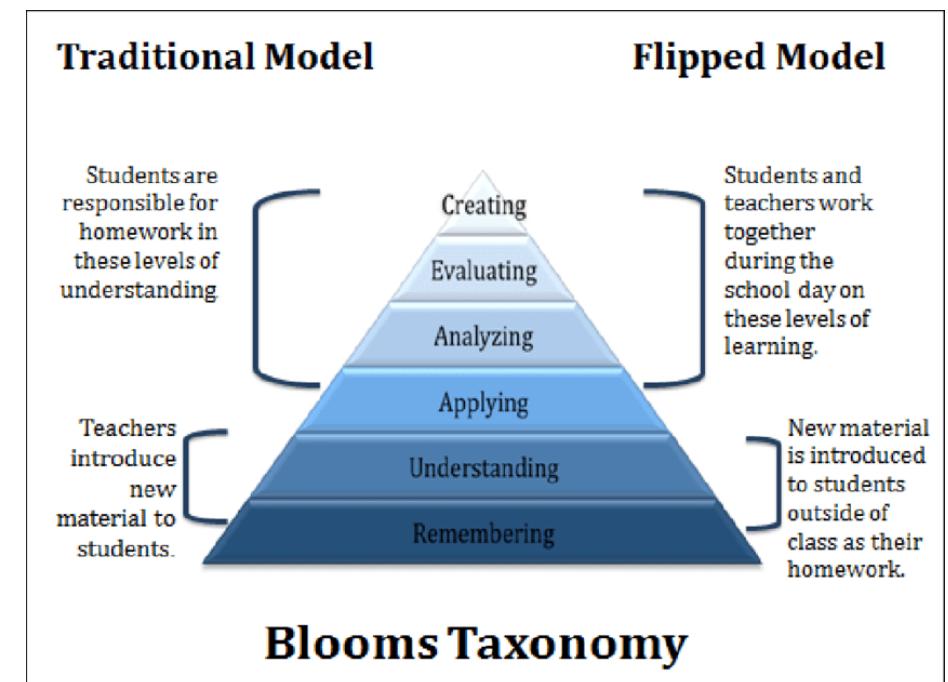
Obrnuta učionica često uključuje online učenje, ali to nije nužno.



Hoić-Božić, Nataša; Holenko Dlab, Martina, Uvod u e-učenje: obrazovni izazovi digitalnog doba, Sveučilište u Rijeci, Odjel za informatiku, 2021.

# Obrnuta učionica – ciljevi primjene

- samostalnost u učenju
- učiti kako učiti
- aktivno učenje u učionici
- ostvarivanje ishoda učenja viših razina prema Bloomovoj taksonomiji
- ...



Bloom's Taxonomy in Flipped Classroom (Williams, 2013)

# Primjer provedbe



## 1. Upute i materijali za samostalni rad učenika izvan učionice:

unaprijed snimljena predavanja, videozapisi (*podcast, vodcast, screencast*), materijali za čitanje, aktivnosti pripremljenije za učenje temeljeno na radu,...

## 2. Vrednovanje samostalnog rada:

test, rješavanje zadataka, diskusija,...

## 3. Nastava u učionici:

nadovezuje se na samostalni rad učenika i usmjerenja je na postizanju ishoda učenja viših razina



# Primjeri primjene

?????





# Učenje temeljeno na radu (engl. *Work-Based Learning*, WBL)

Konferencija SMISLENE INOVACIJE U OBRAZOVANJU  
24. veljače 2023.

Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



# Učenje temeljeno na radu



- omogućava studentima/učenicima da uče i u akademskom i radnom okruženju na način da su suočeni sa stvarnim situacijama
- aktivnosti se mogu realizirati izvan učionice, npr. praksa, terenska nastava, samostana aktivnost koju učenike/student mora provesti izvan učionice,...
- aktivnosti se mogu realizirati i u učionica, u simuliranim situacijama, npr. posjet stručnjaka, rješavanje problema iz stvarnog života, preuzimanje uloga, rješavanje simuliranih problema iz „stvarnog života”,...



# Učenje temeljeno na radu – ciljevi primjene



- razvoj vještina i kompetencija (ne samo usvajanje teorijskih znanja) relevantnih za stvarne situacije
- jačanje suradnje obrazovnih institucija i privrede, javnog sektora, i sl.
- povezivanje studenata s potencijalnim poslodavcima
- bolje razumijevanje teorijskih koncepata
- mogućnost samovrednovanja i vršnjačkog vrednovanja



# Učenje temeljeno na radu i tehnologija



- Učenje temeljeno na radu može se izvodi na daljinu (*remote*): studenti izvršavaju zadatke, a s organizacijom i mentorima komuniciraju *online*
- Tehnologija se može koristiti i za:  
komunikaciju, administraciju, izvještavanje, zajednički rad, virtualna radna okruženje, vrednovanje, ...



# Primjeri primjene

?????





# Dizajn učenja (engl. *Learning design*)

Konferencija SMISLENE INOVACIJE U OBRAZOVANJU  
24. veljače 2023.

Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



# Dizajn učenja



## Dizajn učenja uključuje:

- Donošenje odluke o sadržaju poučavanja, njegovoj strukturi, pedagoškim strategijama koje ćete upotrijebiti, redoslijedu aktivnosti učenja, načinu i učestalosti vrednovanja kao i o prirodi tehnologija koje ćete koristiti.
- Fokus dizajna učenja je na iskustvu učenja polaznika i kako poučavati primjenom digitalne tehnologije da to iskustvo daje najbolje rezultate.
- Proces učenja je iterativni proces.



# Primjer



Print screen iz onog FOI programa



A sad vi...



U grupnom radu osmislite dizajn učenja za primjenu metode obrnute učionice i dizajn učenja za primjenu učenja temeljenog na radu.





# Hvala na pozornosti!

Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union





# PROCJENA STRATEŠKIH UTJECAJA INOVACIJA NA RAZVOJ OBRAZOVNE INSTITUCIJE

Rijeka, 24. veljače 2023.



# INTRO

Strateško planiranje i  
inovacije



# STRATEŠKO PLANIRANJE

**Strategije** su sredstva i načini postizanja svrhe, vizije i ciljeva, jasan pravac kojim se ide, određivanje putova i donošenje odluka kako bi se stiglo na određeno mjesto ili postigla određena vrijednost.

**Strateški menadžment** je umijeće i znanost u formuliranju, implementiranju i vrednovanju vezanih odluka koje omogućuju organizaciji da odredi svoj smjer u postizanju zadanih ciljeva – CILJ: ekonomičniji, djelotvorniji i učinkovitiji rad organizacije.

- » **Strateško planiranje je sustavno** - ono traži slijedenje procesa koji je usmjeren na realizaciju ciljeva i produktivnost akcija.
- » **Strateško planiranje uključuje izbor prioriteta** - donošenje odluka o strateškim ciljevima i sredstvima.
- » **Strateško planiranje odgovara na okolnosti dinamične, turbulentne okoline.**
- » **Strateško planiranje znači izgradnju obvezanosti svih dionika u istom.**

# STRATEGIJA

**Strategija je određivanje:**

- temeljnih dugoročnih ciljeva poduzeća,
  - usvajanje pravaca i akcija
  - alokacija resursa nužnih za njihovo ostvarenje.
- (Koontz i Weichrich) – **akcijski plan!**

**Strategija odgovara na sljedeća pitanja:**

- Koja nam je misija, a koja vizija?
- Koje su nam temeljne vrijednosti?
- Koji su nam ciljevi?
- Kako raspodijeliti resurse?
- Kako se prilagoditi promjenjivim uvjetima?
- Kako pozicionirati školu (fakultet)?

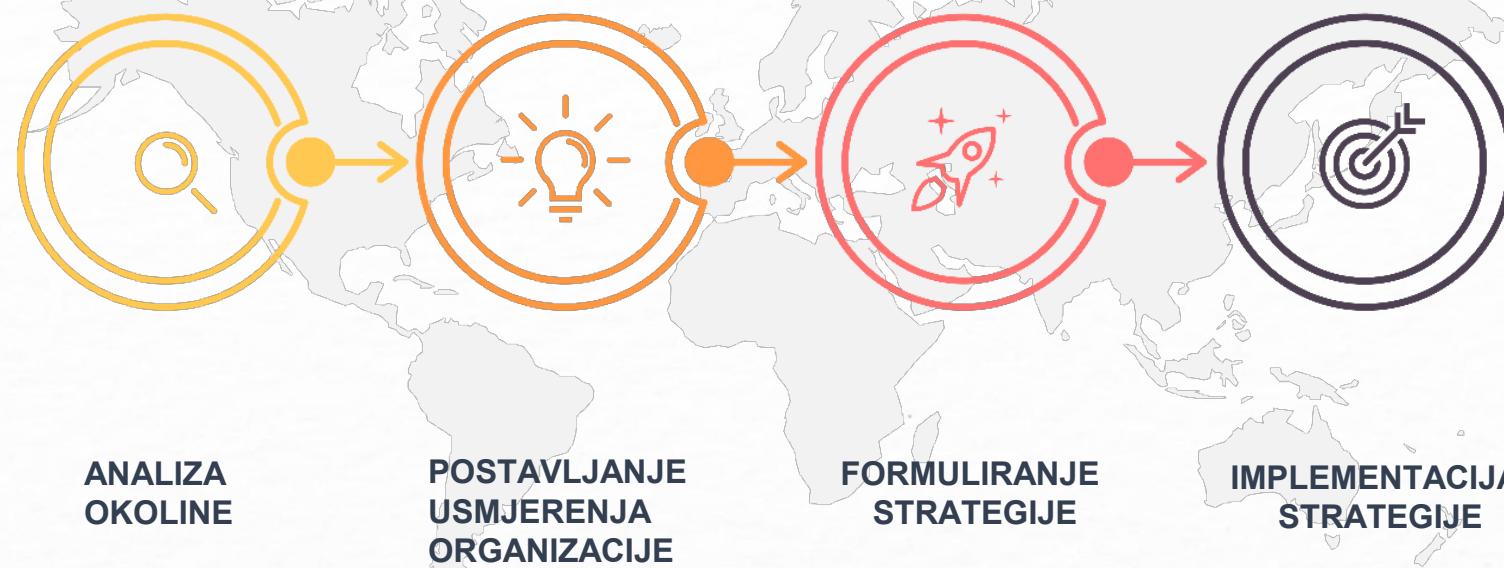
...

# OBILJEŽJA STRATEGIJE

- 1. Dugoročno planiranje** je glavno obilježje svake strategije. Ako gledamo i planiramo kratkoročno, to nazivamo taktikom, nikako ne strategijom.
- 2. Važnost** je sljedeće bitno obilježje strategije.
- 3. Višekomponentnost** je treće ključno obilježje strategije. U strategiji uvijek postoji više od jednog elementa, ona predstavlja cjelinu koja se sastoji od različitih komplementarnih elemenata.



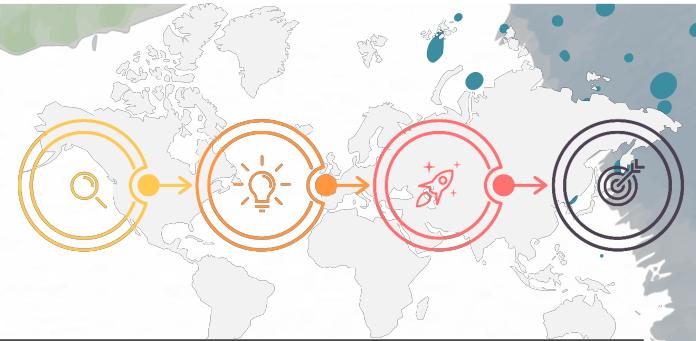
# FAZE U PROCESU STRATEŠKOG MENADŽMENTA



**MISIJA  
VIZIJA  
CILJEVI**



# STRATEGIJA



- **Misija** - zašto institucija postoji, odnosno koja je njezina uloga u društvu (koga školuje, zašto, koje nastavne cjeline...)
- **Vizija** - gdje vidimo našu instituciju u roku 3-10 godina; smjer kuda idemo
- **Ciljevi** - jasno definirani i mjerljivi ciljevi koji su preduvjet ostvarivanja vizije; odredišta do kojih želimo doći
- **Strategija** - detaljan(ni) plan(ovi) za ostvarenje ciljeva; plan puta.

# PRIMJERI STRATEGIJE

- **Strategija razvoja FOI-ja – 2018.-2023. -**  
[https://www.foi.unizg.hr/sites/default/files/strategija razvoja fakulteta organizacije i informatike 2018.-2023.pdf](https://www.foi.unizg.hr/sites/default/files/strategija_razvoja_fakulteta_organizacije_i_informatike_2018.-2023.pdf)
- **Struktura:** Polazne osnove, Strateško pozicioniranje, Buduća strateška područja, Vrijednosti, Misija i vizija, Strateška mapa, Prioriteti i način implementacije, Rizici, Zaključak
- *Slika 1. – Inovacija nastavnog plana i programa*
- *Buduća strateška područja*
- *Strateška mapa*
- *Tabelarni prikaz ciljeva – ID cilja, Perspektiva, Područje, Naziv cilja, KPI, Ciljana vrijednost*
- *Tabelarni prikaz aktivnosti – Mehanizmi praćenja, Ciljana vrijednost, Odgovorna osoba, Nositelj, Resursi, Povezanost s ciljem*

# PRIMJERI STRATEGIJE

- **Strateški plan primjene IKT-a u školi** - <https://pilot.e-skole.hr/wp-content/uploads/2018/04/Strateski-plan-prmjene-informacijsko-komunikacijskih-tehnologija-u-skoli.pdf>
- **Zašto škole trebaju razviti Strateški plan primjene IKT-a ?**
  - mogu podići razinu digitalne zrelosti
  - bolje iskoristi resurse kojom raspolažu
  - stvoriti bolju sliku škole, što može utjecati na lakše pronalaženje mogućnosti sudjelovanja u projektima / dodatnog financiranja razvoja
  - biti spremnije na nove izazove u obrazovanju koje donosi tehnologija, a time i novi načini poučavanja.
- *Kontinuum strateškog planiranja, KREDA, SWOT, Misija, Vizija, Temeljne vrijednosti, Primjer razrade strateških ciljeva – PRIMJERI!*

# Zašto MIT?

- MIT - Mjerenje utjecaja inovativnih tehnologija na strateške ciljeve organizacije
  - Difuzija inovacija - Teorija koja nastoji objasniti KAKO, ZAŠTO i NA KOJI NAČIN se nove ideje i tehnologije (inovacije) šire u nekom sustavu
  - Faze u strateškom planiranju preko BSC-a:
    1. Misija
    2. Temeljne vrijednosti
    3. Vizija
    4. Strateški ciljevi
    5. Strategije (operativne)
    6. Mjerni instrument
- Primjer: **Utjecaj inovativnih metoda poučavanja na strateške ciljeve FOI-a**



# WARNING!

KOMPLEKSAN SADRŽAJ

# SADRŽAJ

## UVOD: OPIS KONTEKSTA

Ciljevi projekta  
RAPIDE

01

## DIFUZIJA INOVACIJA

Napravite mesta za  
kreativnost!

pojam?  
Super ako jeste!

## BALANCED SCORECARD

Uravnoteženi sustav  
bodovnih tablica  
Jeste li čuli za ovo?

## MIT (ali ne „onaj” MIT)

Mjerenje utjecaja  
inovativnih  
tehnologija na  
strateške ciljeve  
organizacije

04

## EVALUACIJA MIT-a

Želimo čuti i vaša  
razmišljanja!

05

## ZAKLJUČAK

To je ono kad se  
pozdravimo do  
iduće prilike

06

# 01

UVOD

PROJEKT RAPIDE



# UVOD: PROJEKT RAPIDE



01

## UČENJE

... o inovativnim  
metodama poučavanja i  
učenja, analitikama  
učenja...



02

## IMPLEMENTACIJA

... naučenog o inovativnim  
metodama poučavanja i  
učenja, analitikama  
učenja...



03

## MJERENJE

... efekata implementacije  
inovativnih metoda učenja  
i poučavanja i analitika  
učenja



# 02

## DIFUZIJA INOVACIJA

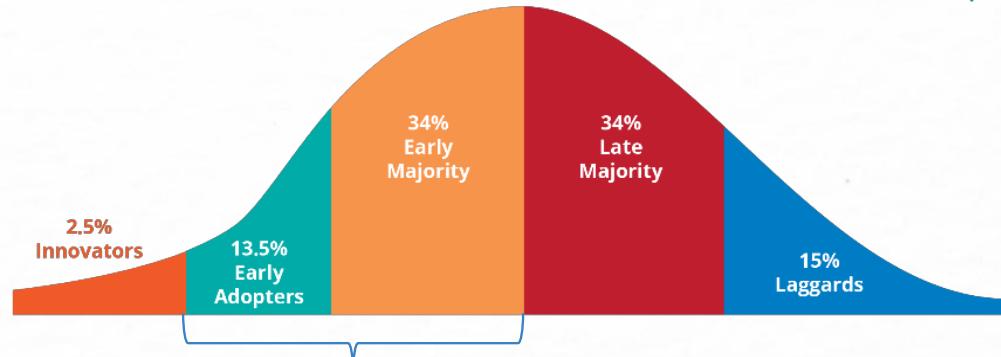
JESTE LI ČULI ZA TO?

# DIFUZIJA INOVACIJA

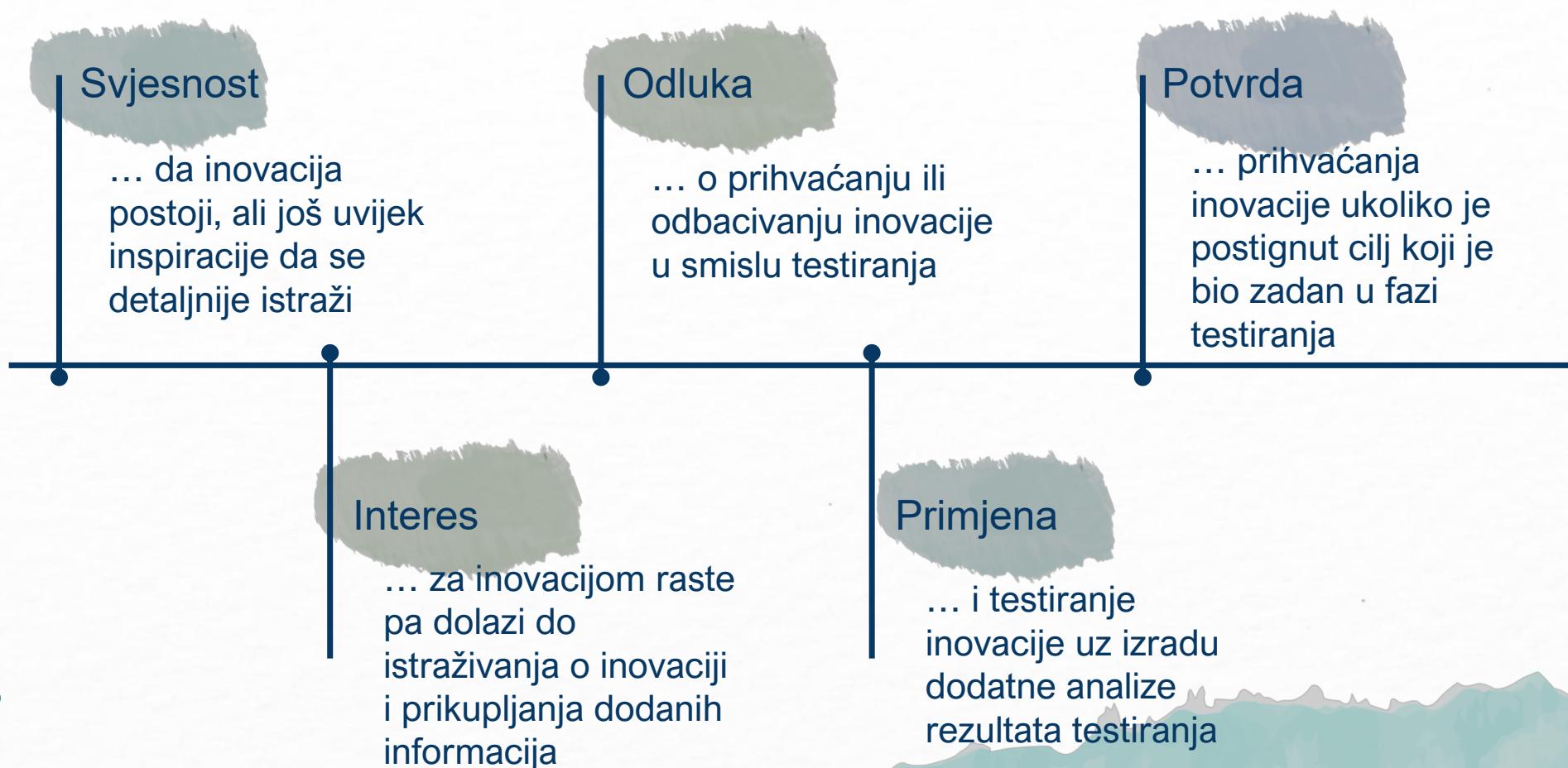
- Teorija koja nastoji objasniti **KAKO, ZAŠTO i NA KOJI NAČIN** se nove ideje i tehnologije (inovacije) šire u nekom sustavu
- Ako u našem sustavu ne koristimo inovativne metode učenja i poučavanja (npr. obrnutu učionicu, učenje temeljeno na radu, istraživačko učenje, učenje kroz igru...) njihovo uvođenje u sustav predstavlja uvođenje **INOVACIJE** u naš sustav
- Difuzija inovacija (DI) razlikuje nekoliko elemenata:
  1. INOVACIJA – inovativne metode poučavanja, analitike učenja
  2. USVOJITELJI INOVACIJA – ravnatelji, nastavnici, učenici, suradnici
  3. KOMUNIKACIJSKI KANALI – skupovi, članci, odluke
  4. VRIJEME – vremenski okvir za prihvatanje/odbijanje inovacija
  5. SUSTAV – škola, fakultet ili druga obrazovna institucija koja odlučuje o usvajanju i uvođenju inovacije

# DIFUZIJA INOVACIJA

- Kategorije usvojitelja inovacija
  1. Inovatori
  2. Rani usvojitelji
  3. Rana većina
  4. Kasna većina
  5. Skeptici (buntovnici)
- Graf distribucije usvojitelja inovacija ovisi o inovaciji, sustavu i karakteristikama potencijalnih usvojitelja inovacija
- DI definira **točku P** koja označava da je **kritična masa** usvojila inovaciju: kada P korisnika usvoji inovaciju, inovacija će se održati u sustavu. Kod širenja inovacije težimo utjecati na P korisnika da prihvati inovaciju kako bismo ju uveli u cijeli sustav.  
U najvećem broju slučaja, točka P je između 13.5% i 47.5 % svih potencijalnih usvojitelja inovacije



# DIFUZIJA INOVACIJA





# 03

## THE BALANCED SCORECARD

URAVNOTEŽENI SUSTAV BODOVNIH TABLICA

JESTE LI ČULI ZA TO?

# BALANCED SCORECARD

- Uravnoteženi sustav bodovnih tablica
  - Jedan od najstarijih sustava za **strateško planiranje i mjerjenje** ostvarenja plana
  - Uvođenje inovacija zahtijeva strateško planiranje, a uspješnost uvođenja inovacija zahtijeva mjerjenje
  - Faze u strateškom planiranju preko BSC-a:
    1. Misija
    2. Temeljne vrijednosti
    3. Vizija
    4. Strateški ciljevi
    5. Strategije (operativne)
    6. Mjerni instrument
- 
- Dugoročno
- Promjenjivo

# BALANCED SCORECARD

- Strateški plan prezentiranja metodologije mjerjenja utjecaja inovativnih tehnologija na strateške ciljeve organizacije (MIT) sudionicima radionice u Rijeci.

## 1. MISIJA

- ... dugoročni element strateškog planiranja
- Kratko opisuje nas i naše ciljeve.

*Uvijek daj najbolje od sebe i imaj razumijevanja za sve!*

## 2. TEMELJNE VRIJEDNOSTI

- ... su temeljni principi našeg rada
- Daju odgovore na pitanja:
  - Kako želimo raditi svoj posao?
  - Kako tretiramo druge?
  - Što cijenimo?

*Ostati miran. Poštovanje. Poštenje. Razumijevanje. Pomaganje.*

# BALANCED SCORECARD

- Strateški plan prezentiranja metodologije mjerjenja utjecaja inovativnih tehnologija na strateške ciljeve organizacije (MIT) sudionicima radionice u Rijeci.

## 3. VIZIJA

- ... opisuje (1) Tko smo mi?, (2) Gdje želimo biti?, (3) Kako ćemo tamo stići?

*Odraditi kvalitetnu prezentaciju/radionicu.*

## 4. STRATEŠKI CILJEVI

- ... su očekivana stanja na kraju procesa planiranja:
- Struktura cilja: oznaka, akcija, ciljna vrijednost, element organizacije, trenutna vrijednost.

*C1. Sudionici radionice će razumjeti kako primijeniti MIT.*

*C2. Bit ću zadovoljan odradbom radionice.*

# BALANCED SCORECARD

- Strateški plan prezentiranja metodologije mjerjenja utjecaja inovativnih tehnologija na strateške ciljeve organizacije (MIT) sudionicima radionice u Rijeci.

## 5. (OPERATIVNE) STRATEGIJE

- ... aktivnosti niže razine koje upućuju na procedure koje treba izvršavati kako bi se sinergijski postigao efekt na strateške ciljeve
- Započinje provedbom SWOT analize s obzirom na postavljene strateške ciljeve

C1. Sudionici radionice će razumjeti kako primijeniti MIT.

C2. Bit će zadovoljan odrad bom radionice.

# BALANCED SCORECARD

C1. Sudionici radionice će razumjeti kako primijeniti MIT.

C2. Bit ću zadovoljan odradbom radionice.



S1. Poznajem MIT.

S2. Iskustvo prezentiranja.



W1. Neiskustvo primjene MIT.

W2. Nervoza zbog W1.



O1. Rijeka <3.

O2. Korisno za sudionike.



T1. „Teška“ pitanja.

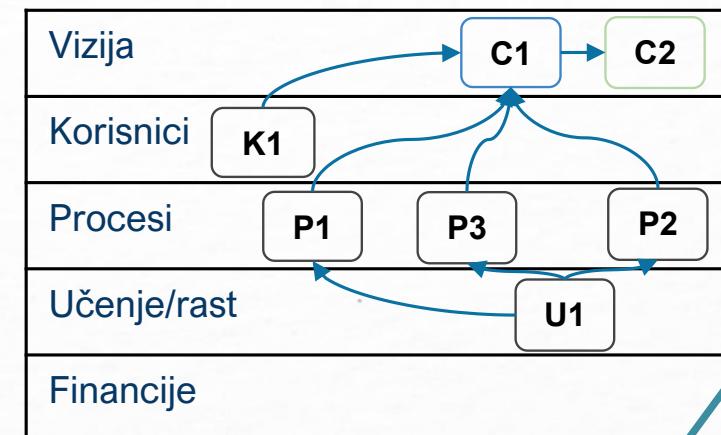
T2. Kompleksnost.

## (OPERATIVNE) STRATEGIJE (TOWS)

- P1 (S1/2, W1): Objasni metode! Bit će korisno!
- U1 (O1, W2): Zapamti: Publika će biti super i *supportive*.
- P2 (T1): Zapiši otvorena pitanja pa naknadno pošalješ odgovor.
- K1 (T2): Upozorenje na početku prezentacije.
- P3 (W1, O2): Evaluacija i primjena MIT-a.

### Povezivanje ciljeva

Kreiranje mape ciljeva/mjera (!)



# 04

## MIT

MJERENJE UTJECAJA INOVATIVNIH  
TEHNOLOGIJA NA STRATEŠKE CILJEVE  
ORGANIZACIJE

# MIT

- Mjerenje utjecaja inovativnih tehnologija na ostvarenje strateških ciljeva organizacije
- MIT se temelji na kombinaciji DI i BSC sa značajnom ulogom procesa kreativnosti prilikom kreiranja strategija i njihovih mjera (KPI)
- 7 koraka metode

Vizija
Korisnici
Procesi
Učenje/rast
Financije



Organizacija
Usvojitelji
Kom. kanali
Inovacija

# MIT

- Mjerenje utjecaja inovativnih tehnologija na ostvarenje strateških ciljeva organizacije
- EVALUACIJA MIT-a (svaki korak posebno)
  - Demo primjer: **Utjecaj inovativnih metoda poučavanja na strateške ciljeve FOI-a**
- <https://tinyurl.com/brufen>
  1. Dodjela rednih brojeva
  2. Popunjavanje osnovnih podataka – sekcija A
  3. Razumijevanje DI i BSC – sekcija B

MIT Mjerenje utjecaja inovativnih tehnologija na strateške ciljeve organizacije		
A	B	C
1	Godine iskustva u sektoru obrazovanja (upisati broj godina iskustva):	
2	Godine iskustva u sektoru obrazovanja na rukovodećoj poziciji (upisati broj godina iskustva):	
3	Iskustvo na razini obrazovanja	
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10	B	Tvrđnje – Baza MIT-a
11		1- u potpunosti ne razumijem, 2- ne razumijem, 3- niti razumijem niti ne razumijem, 4- razumijem, 5- u potpunosti razumijem
12	1	U kojoj mjeri razumijete ideju pristupa difuzija inovacija?
13	2	U kojoj mjeri razumijete ideju pristupa strateškom planiranju balanced scorecard?
14		

# MIT – KORAK 1

- **Analiza strateških dokumenata organizacije: selekcija strateških ciljeva koji su vezani uz područje obrazovanja**
  - FOI ima 3 misije. Jedna od njih je važna za ovu analizu.
    - M1: Educirati studente kako bi bili kompetitivni na tržištu rada i postali nositelji ekonomskih i društvenih promjena
  - FOI ima 30 strateških ciljeva. Četiri od njih su vezana uz obrazovanje:
    - D2 – Povećati efikasnost studiranja
    - D5 – Podupirati izvrsnost, poboljšati kvalitetu nastave, znanstvenog i stručnog rada
    - P2 – Povećati kvalitetu nastavnog procesa
    - U7 – Uvođenje novih tehnoloških rješenja i metodoloških pristupa u poučavanje



# MIT – KORAK 1

- <https://tinyurl.com/brufen>

U svojem radnom listu, na skali 1-5

evaluirajte svoje **razumijevanje** i **složenost** KORAKA 1 MIT-a:

**Analiza strateških dokumenata organizacije: selekcija strateških ciljeva koji su vezani uz područje obrazovanja**

**C18 = RAZUMIJEVANJE (1-5)**

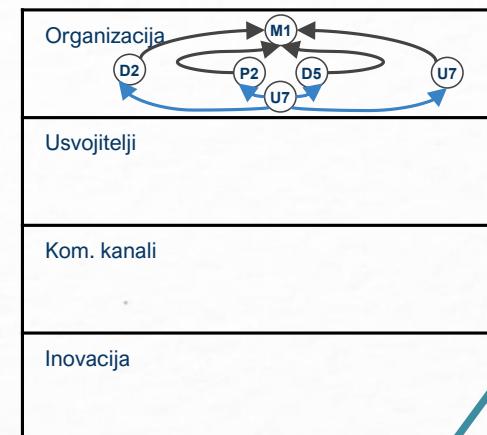
1- u potpunosti ne razumijem, 2- ne razumijem, 3- niti razumijem niti ne razumijem, 4- razumijem, 5- u potpunosti razumijem

**C19 = SLOŽENOST (1-5)**

1- u potpunosti složen, 2- složen, 3- niti složen niti jednostavan, 4- jednostavan, 5- u potpunosti jednostavan

# MIT – KORAK 2

- **Uvođenje (strateškog) cilja (ili više njih) relevantnog za inovaciju koja se uvodi.**
  - U demo primjeru FOI uvodi inovativne metode poučavanja (obrnuta učionica, igrifikacija, učenje temeljeno na radu, projektno učenje, istraživačko učenje ...) stoga je potrebno uvesti strateški cilj (ili više njih) koji je tematski vezan uz inovativne metode poučavanja.
  - **SC. Povećati efikasnu primjenu inovativnih metoda poučavanja na FOI-u za 30 (apsolutno).**
    - Rok je 1 godina.
    - Mjera cilja je konstruirana ljestvica 0-100.
    - Početna vrijednost će biti identificirana kod verifikacije instrumenta.
  - SC povezujemo sa strateškim ciljevima iz koraka 1 MIT-a.



## MIT – KORAK 2

- <https://tinyurl.com/brufen>

U svojem radnom listu, na skali 1-5

evaluirajte svoje **razumijevanje** i **složenost** KORAKA 2 MIT-a:

**Uvođenje (strateškog) cilja (ili više njih) relevantnog za inovaciju koja se uvodi**

**C20 = RAZUMIJEVANJE (1-5)**

1- u potpunosti ne razumijem, 2- ne razumijem, 3- niti razumijem niti ne razumijem, 4- razumijem, 5- u potpunosti razumijem

**C21 = SLOŽENOST (1-5)**

1- u potpunosti složen, 2- složen, 3- niti složen niti jednostavan, 4- jednostavan, 5- u potpunosti jednostavan

# MIT – KORAK 3

- Provodenje SWOT analize s obzirom na uvedeni strateški cilj iz koraka 2
  - SC. Povećati efikasnu primjenu inovativnih metoda poučavanja na FOI-u za 30 (apsolutno).



S1. RAPIDE iskustvo.  
S2. IKT obrazovanje  
S3. Sustav nagrađivanja.



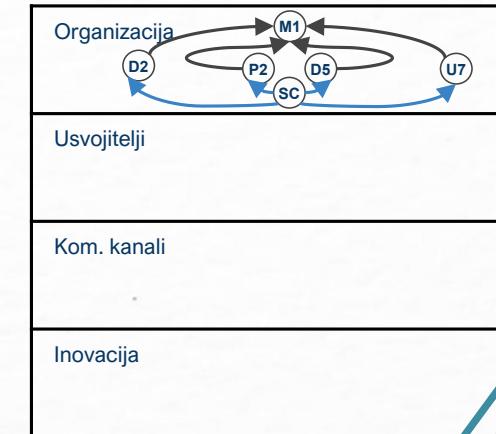
W1. Otpor nastavnika.  
W2. Nedostatak vremena.



O1. Timska nastava.



T1. Spremnost studenata.  
T2. Zasićenje od inovacija.



# MIT – KORAK 3

- <https://tinyurl.com/brufen>

U svojem radnom listu, na skali 1-5

evaluirajte svoje **razumijevanje** i **složenost** KORAKA 3 MIT-a:

**Provodenje SWOT analize s obzirom na uvedeni strateški cilj iz koraka 2**

**C22 = RAZUMIJEVANJE (1-5)**

1- u potpunosti ne razumijem, 2- ne razumijem, 3- niti razumijem niti ne razumijem, 4- razumijem, 5- u potpunosti razumijem

**C23 = SLOŽENOST (1-5)**

1- u potpunosti složen, 2- složen, 3- niti složen niti jednostavan, 4- jednostavan, 5- u potpunosti jednostavan

# MIT – KORAK 4

- **Kreiranje strategija s obzirom na SC i SWOT analizu.**



**SNAGE**

- S1. RAPIDE iskustvo.
- S2. IKT obrazovanje
- S3. Sustav nagrađivanja.



**SLABOSTI**

- W1. Otpor nastavnika.
- W2. Nedostatak vremena.



**PRILIKE**

- O1. Timska nastava.



**PRIJETNJE**

- T1. Spremnost studenata.
- T2. Zasićenje od inovacija.

**K1 (W1):** Odluka uprave: Obavezno uvođenje IMP.

**K2 (W1):** Odluka uprave: Obavezni *benchmark* svakog predmeta sa sličnim predmetima (analiza razlika, kreiranje plana inovacije vlastitog predmeta)

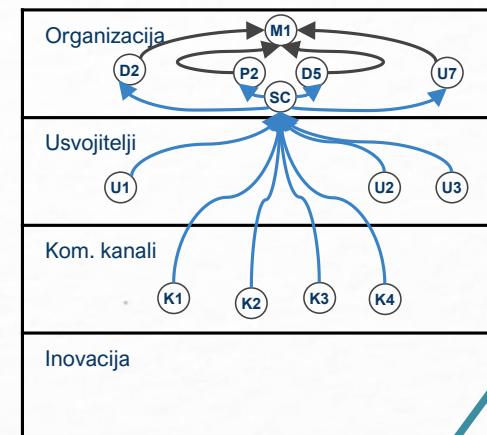
**U1 (O1, W2):** Povezivanje nastavnika s drugim sveučilištima u svrhu timske nastave.

**K3 (S1, T1/T2):** Organizacija radionica za studente o IMP.

**U2 (S1/S2, T1):** Kreiranje kvalitativnih materijala pogodnih za studente.

**K4 (S1/O1, W1/W2/T1):** Organizacija motivacijskih prezentacija primjera dobrih praksi.

**U3 (S3, W1/W2):** Nagrađivanje nastavnika s kvalitetnim rezultatima u IMP.



## MIT – KORAK 4

- <https://tinyurl.com/brufen>

U svojem radnom listu, na skali 1-5

evaluirajte svoje **razumijevanje** i **složenost** KORAKA 4 MIT-a:

**Kreiranje strategija s obzirom na SC i SWOT analizu**

**C24 = RAZUMIJEVANJE (1-5)**

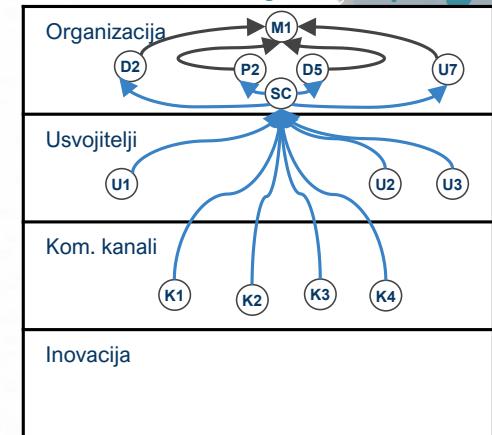
1- u potpunosti ne razumijem, 2- ne razumijem, 3- niti razumijem niti ne razumijem, 4- razumijem, 5- u potpunosti razumijem

**C25 = SLOŽENOST (1-5)**

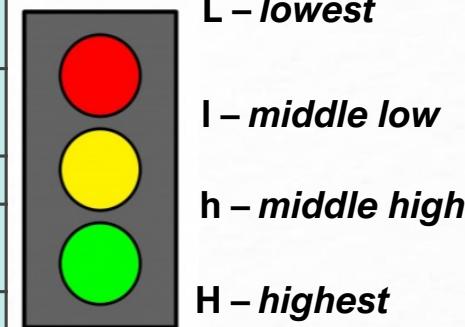
1- u potpunosti složen, 2- složen, 3- niti složen niti jednostavan, 4- jednostavan, 5- u potpunosti jednostavan

# MIT – KORAK 5

- **Kreiranje mjera za operativne strategije**
  - SC. Povećati efikasnu primjenu inovativnih metoda poučavanja na FOI-u za 30 (apsolutno).



Strategija	Cilj	Ozn.	Mjera	L-I-h-H
Odluka uprave: Obavezno uvođenje IMP.	IMP je obavezno.	K1	Broj IMP-a.	0-2-4-6
Odluka uprave: Obavezni <i>benchmark</i> svakog predmeta sa sličnim predmetima	<i>Benchmark</i> analize (BA) su obavezne.	K2	Broj predmeta u BA.	0-2-4-6
Povezivanje nastavnika s drugim sveučilištima u svrhu timske nastave.	Motiviranje timske nastave.	U1	Broj suradnji.	10-20-30
Organizacija radionica za studente o IMP.	Uvođenje radionica.	K3	Broj radionica.	0-2-4-6
Kreiranje kvalitativnih materijala pogodnih za studente.	Povećanje kvalitete materijala na stud. evaluacijama.	U2	Kvaliteta (upitnik).	0-50-75-100
Organizacija motivacijskih prezentacija primjera dobrih praksi.	Umrežavanje studenata i nastavnika.	K4	Broj događaja	0-2-4-6
Nagrađivanje nastavnika s kvalitetnim rezultatima u IMP.	Nagrađivanje nastavnika.	U3	Broj nagrada	0-3-6-9
Povećati efikasnu primjenu inovativnih metoda poučavanja na FOI-u za 30.	SC			0-40-75-100



# MIT – KORAK 5

- <https://tinyurl.com/brufen>

U svojem radnom listu, na skali 1-5

evaluirajte svoje **razumijevanje** i **složenost** KORAKA 5 MIT-a:

**Kreiranje mjera za operativne strategije**

**C26 = RAZUMIJEVANJE (1-5)**

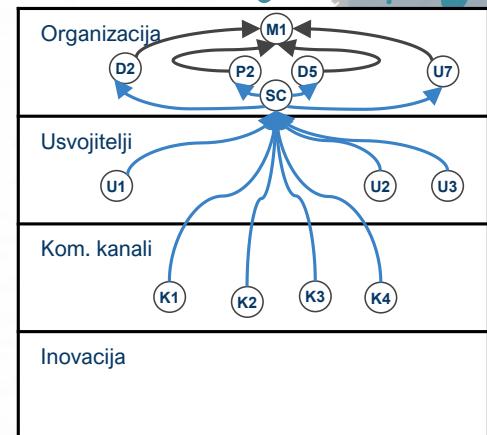
1- u potpunosti ne razumijem, 2- ne razumijem, 3- niti razumijem niti ne razumijem, 4- razumijem, 5- u potpunosti razumijem

**C27 = SLOŽENOST (1-5)**

1- u potpunosti složen, 2- složen, 3- niti složen niti jednostavan, 4- jednostavan, 5- u potpunosti jednostavan

# MIT – KORAK 6.1

- **Kreiranje i verifikacija mjernog instrumenta za SC**
  - SC. Povećati efikasnu primjenu inovativnih metoda poučavanja na FOI-u za 30 (apsolutno). (Mjera cilja je konstruirana ljestvica 0-100.)
    - Rok je 1 godina.
    - Početna vrijednost = 31.2
    - Ciljana vrijednost = 61.22



Strategija	Cilj	Ozn.	Mjera	L-I-h-H	Težina	L	H	P	akt
Odluka uprave: Obavezno uvođenje IMP.	IMP je obavezno.	K1	Broj IMP-a.	0-2-4-6	0,1429	0	6	1	2
Odluka uprave: Obavezni <i>benchmark</i> svakog predmeta sa sličnim predmetima	<i>Benchmark</i> analize (BA) su obavezne.	K2	Broj predmeta u BA.	0-2-4-6	0,1429	0	6	1	2
Povezivanje nastavnika s drugim sveučilištima u svrhu timske nastave.	Motiviranje timske nastave.	U1	Broj suradnji.	10-20-30	0,1429	0	30	2	3
Organizacija radionica za studente o IMP.	Uvođenje radionica.	K3	Broj radionica.	0-2-4-6	0,1429	0	6	4	4
Kreiranje kvalitativnih materijala pogodnih za studente.	Povećanje kvalitete materijala na stud. evaluacijama.	U2	Kvaliteta (upitnik).	0-50-75-100	0,1429	0	100	80	80
Organizacija motivacijskih prezentacija primjera dobrih praksi.	Umrežavanje studenata i nastavnika.	K4	Broj događaja	0-2-4-6	0,1429	0	6	2	2
Nagrađivanje nastavnika s kvalitetnim rezultatima u IMP.	Nagrađivanje nastavnika.	U3	Broj nagrada	0-3-6-9	0,1429	0	9	1	2
Povećati efikasnu primjenu inovativnih metoda poučavanja na FOI-u za 30.	SC			0-40-75-100		0	100	31.2	38.9

# MIT – KORAK 6.1

- <https://tinyurl.com/brufen>

U svojem radnom listu, na skali 1-5

evaluirajte svoje **razumijevanje** i **složenost** KORAKA 6.1 MIT-a:

**Kreiranje i verifikacija mjernog instrumenta za SC**

**C28 = RAZUMIJEVANJE (1-5)**

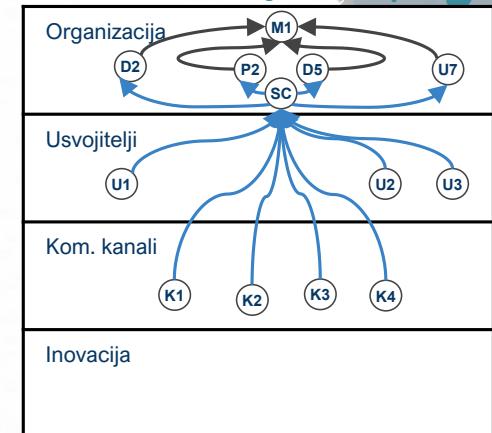
1- u potpunosti ne razumijem, 2- ne razumijem, 3- niti razumijem niti ne razumijem, 4- razumijem, 5- u potpunosti razumijem

**C29 = SLOŽENOST (1-5)**

1- u potpunosti složen, 2- složen, 3- niti složen niti jednostavan, 4- jednostavan, 5- u potpunosti jednostavan

# MIT – KORAK 6.2

- **Kreiranje i verifikacija mjernog instrumenta za strateške ciljeve**
  - SC. Povećati efikasnu primjenu inovativnih metoda poučavanja na FOI-u za 30 (apsolutno). (Mjera cilja je konstruirana ljestvica 0-100.)
    - Rok je 1 godina.
    - Početna vrijednost = 31.2



Strategija	Cilj	Ozn.	Mjera	L-I-h-H	Težina	L	H	P	akt
Povećati efikasnu primjenu inovativnih metoda poučavanja na FOI-u za 30.	SC		0-40-75-100		0	100	31.2	38.9	

Institucijski strateški ciljevi	Ozn.	Mjera	P	Utjecaj	L	H	P	Akt
Povećati efikasnost studiranja	D2	Omjer upisanih i završenih, 0-100	52	25	52	65	56.1	57
Podupirati izvrsnost, poboljšati kvalitetu nastave, znanstvenog i stručnog rada	D5	Ocjena akreditacije, 1-5	3	30	3	3.9	3.28	3.4
Povećati kvalitetu nastavnog proces	P2	Uspješnost kontinuiranog praćenja 0-100	65	60	65	104	77.2	80
Uvođenje novih tehnoloških rješenja i metodoloških pristupa u poučavanje	U7	Broj inoviranih predmeta, 0-2	1	20	1	1.2	1.1	1.1

# MIT – KORAK 6.2

- <https://tinyurl.com/brufen>

U svojem radnom listu, na skali 1-5

evaluirajte svoje **razumijevanje i složenost KORAKA 6.2 MIT-a:**

**Kreiranje i verifikacija mjernog instrumenta za strateške ciljeve**

**C30 = RAZUMIJEVANJE (1-5)**

1- u potpunosti ne razumijem, 2- ne razumijem, 3- niti razumijem niti ne razumijem, 4- razumijem, 5- u potpunosti razumijem

**C31 = SLOŽENOST (1-5)**

1- u potpunosti složen, 2- složen, 3- niti složen niti jednostavan, 4- jednostavan, 5- u potpunosti jednostavan

# 04

## EVALUACIJA MIT-A

ŽELIMO ČUTI I VAŠA RAZMIŠLJANJA!

# EVALUACIJA MIT-A

- Prezentacija evaluacijskih rezultata
- RAD u GRUPAMA
  - Na primjeru uvođenja inovativnih metoda poučavanja primijenite MIT
  - Koristite Excel podršku za MIT <https://tinyurl.com/rapideMIT>
- Nakon ili tijekom diskusije (individualno) – sekcija E evaluacijskog obrasca <https://tinyurl.com/brufen>:
  - Navedite 3 prednosti MIT-a
  - Navedite 3 nedostatka MIT-a
  - Da li smatrate MIT korisnim za obrazovnu instituciju? 1-5
  - Da li smatrate MIT potrebnim u obrazovnoj instituciji? 1-5
  - Opća kompleksnost MIT-a 1-5
  - Uloga kreativnosti za MIT 1-5

# 05

## ZAKLJUČAK

TO JE ONO KAD SE POZDRAVIMO DO IDUĆE  
PRILIKE

# ZAKLJUČAK

- **MIT** je pokušaj prilagodbe BSC-a za uvođenje inovacija u organizacije te je stoga BSC integriran s difuzijom inovacija
- MIT predstavlja okvir za planiranje inovacija s izradom instrumenta za mjerenje provedbe kreiranog plana uvođenja inovacija
- Mjerni instrument u demoprimjeru je pojednostavljen, moguće je korištenje zavisnih (složenih mjera)
- MIT se može koristiti:
  - na razini organizacije kao što je to u demo primjeru
  - na razini predmeta – tada se ne provodi korak 1 i korak 6.2; već se na razini predmeta postavlja strateški cilj vezan uz inovaciju, provodi SWOT analiza te konačno izrađuje instrument mjerena
- MIT-om se kreira i validira plan uvođenja inovacije, a verifikacija plana provodi se u praksi

# HVALA!



Pitanja?

CREDITS: This presentation template was created by **Slidesgo**, including icons by **Flaticon**, infographics & images by **Freepik**